

Bridge-it[©]



Versie 5

© Bridge Systems BV

Handleiding

De informatie in dit document kan zonder enige voorafgaande waarschuwing worden gewijzigd. Tenzij anders vermeld zijn alle in dit document vermelde personen en gegevens fictief. Behoudens de in of krachtens de Auteurswet van 1912 gestelde uitzonderingen, mag niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd en/of gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, of op welke andere wijze dan ook en evenmin in een gegevens-onderzoekstelsel worden opgeslagen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Bridge Systems BV.

© Copyright 1998-2019 Bridge Systems BV. Alle rechten voorbehouden.

Bridgemate, Bridgemate Pro, Bridgemate Classic en het Bridgemate logo zijn handelsmerken dan wel geregistreerde handelsmerken van Bridge Systems BV in Nederland en andere landen. Microsoft en Microsoft Windows zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

Inhoudsopgave

Inleiding	11
Welkom	12
Nieuw in versie 5.....	13
Hoofdstuk 1: Beginnen met Bridge-It	16
Verkenning van Bridge-It.....	16
Zittingen en Competities.....	19
De zittingverkenner.....	20
Ledenbestand.....	24
Afdrukken en Exporteren in Bridge-It.....	30
Bridge-It en bestanden.....	31
Online ondersteuning.....	33
Algemene Instellingen.....	35
Hoofdstuk 2: Een open zitting aanmaken	44
Tabblad Algemeen.....	45
Tabblad Lijnen.....	46
Tabblad Deelnemers.....	47
Tabblad Schema.....	51
Tabblad Combitafel.....	52
Hoofdstuk 3: Een nieuwe parencompetitie opzetten	54
Tabblad Algemeen.....	56
Tabblad Lijnen.....	57
Tabblad Deelnemers.....	59
Tabblad Schema.....	60
Tabblad Reglementen.....	62
Hoofdstuk 4: Een competitiezitting aanmaken	74
Tabblad Algemeen.....	76
Tabblad Lijnen.....	77
Tabblad Deelnemers.....	79
Tabblad Schema.....	86
Tabblad Combitafel.....	87
Hoofdstuk 5: De zitting zelf	90
Zittinggegevens bekijken of wijzigen.....	91
Afdrukken van scoreslips.....	93
Afdrukken van gidsbriefjes.....	94
Handmatig scores invoeren en wijzigen.....	95

Tafelmonitor	109
Uitslag/Verzamelstaat.....	110
Slemoverzicht.....	113
Frequentiestaat.....	113
Persoonlijk overzicht.....	114
Uitslag versturen via e-mail.....	116
Zitting verwerken.....	118
Zitting afsluiten.....	118
Hoofdstuk 6: De competitie	120
Parencompetities.....	120
Bekijken	120
Competitiegegevens wijzigen	121
Paren buiten mededinging plaatsen.....	121
Samenstelling van competitieparen wijzigen.....	122
Zittinguitslag in competitie verwerken	123
De competitiestand bekijken of wijzigen	123
Competitiestand versturen via e-mail	128
Slemstand	128
Competitieronde afsluiten en promoties/degradaties verwerken	129
Ontmoetingstabel bekijken	131
Individuele competities.....	132
Opzetten van individuele competities	132
Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen	133
Competitiestand bekijken	134
Laddercompetitie.....	135
Hoofdstuk 7: Schema's in Bridge-It	140
Schemabeheer.....	140
Systeembeheer.....	144
Schema toevoegen.....	145
Hoofdstuk 8: De Bridgemate	154
Selecteer uw Bridgemate systeem.....	155
De Bridgemate gebruiken van begin tot eind.....	159
Bridgemate Classic uitlezen.....	169
Scores verwerken met de Bridgemate Pro/II.....	171
Bridgemate Pro instellen vanuit Bridge-It.....	172
Zittingen samenvoegen in één Bridgemate Pro/II scorebestand.....	173
Wedstrijdleadermenu.....	176
Bridgemate Classic instellen vanuit Bridge-It.....	179
Bijlagen	182
Appendix A.....	183
Tabel voor het indelen van paren op competitiestand	183
De Combitafel	184
Rekenwijze in Bridge-It	188
Instellingen voor de Butler datumscore	193
Appendix B.....	194

Minimum en aanbevolen configuratie van software en hardware	194
Installeren van de software	195
Bridge-It licentie activeren en beheren	197
Bridgemate communicatiekabel en de wedstrijdleadersplug	201
Gebruik, bewaring en onderhoud van de Bridgemates	202
Problemen bij het opstarten van Bridge-It	204
Appendix C	205
Schema's exporteren en importeren in het .ASC formaat	205
Appendix D	206
Extra functies in Bridge-It	206
Speciale functies voor toernooien	208
Appendix E	208
Terminologie	209
Index	211

Bridge-it[©]
♦♠♥♣

Inleiding

Inleiding

Onderwerpen

- **Welkom:** een korte beschrijving over hoe dit document te gebruiken
 - **Nieuw in versie 5.2:** belangrijkste wijzigingen in Bridge-It 5.2 ten opzichte van versie 4.4
-

Welkom

Welkom bij Bridge-It. Met Bridge-It zult u voortaan op een eenvoudige manier zittingen opzetten en achteraf snel de scores berekenen. Als wedstrijdleider kunt u zich nu concentreren op de voortgang van het spel en hoeft u niet bang te zijn dat het uitrekenen en verwerken van de uitslag problemen gaat opleveren. Bridge-It zal u begeleiden van het begin tot het eind.

Een ideale aanvulling op Bridge-It zijn de Bridgemates. De Bridgemate is een geavanceerde manier van score-invoer en -verwerking en zorgt er voor dat uw spelers hun volledige aandacht kunnen richten op het spel en zich geen zorgen hoeven te maken over de scorenotatie. Ook zal het u als wedstrijdleider een hoop extra werk besparen door de uitgebreide controle die de Bridgemate in zich herbergt.

Deze handleiding biedt voor u een belangrijke bron van informatie. Alhoewel u zich waarschijnlijk snel in het programma thuis zult voelen, raden we ten eerste aan om deze handleiding aandachtig door te lezen. Op die manier kunt u de mogelijkheden van Bridge-It en eventueel Bridgemate ten volle benutten.

Hoe deze handleiding door te nemen

U wordt aangeraden om als eerste het onderdeel *Beginnen met Bridge-It* goed door te nemen, waarna u een open zitting kunt aanmaken met behulp van het onderdeel *Nieuwe open zitting*. Zodra de zitting aangemaakt is, gaat u verder met het onderdeel *Zitting* om alle mogelijkheden tijdens de zitting te leren. Indien u gebruik maakt van de Bridgemate, kunt u dan tegelijk hoofdstuk 8 er bij pakken, of eventueel de extra handleiding voor Bridgemate II. Ook de voorbeeldzitting die beschreven staat in de appendix komt u hierbij goed van pas.

Wanneer u bovenstaande onder de knie hebt, kunt u overgaan tot het aanmaken van competities en competitiezittingen. U zult merken dat er veel overeenkomsten zijn tussen het aanmaken van een open zitting en competitiezittingen. Voor de competitie zijn de hoofdstukken 3, 4 en 6 van belang.

De overige hoofdstukken kunt u doornemen wanneer dat voor u van toepassing is. De appendix bevat handige informatie dat u als naslagwerk kunt raadplegen.

Nieuw in Bridge-It

Bent u reeds een ervaren gebruiker? Lees dan het onderdeel *Nieuw in versie 5.2* om snel op de hoogte raken van de nieuwste mogelijkheden van het programma.

Nieuw in versie 5

Inleiding

Belangrijke verschillen met voorgaande versies

Versie 5 is gebouwd op een hele nieuwe database. Het programma is geheel nieuw vormgegeven waardoor u de opties sneller kunt overzien.

Nieuwe lay-out in versie 5

De grootste verandering in versie 5 is de menustructuur. Bovenin zijn tabbladen met de verschillende menu's met daaronder direct uitgeklaapt de verschillende opties.

Het aanmaken van een nieuwe zitting gaat via de zogenaamde zittingverkenner. De zittingverkenner wordt standaard geopend als u een zitting afsluit. Als u deze wilt verbergen of tonen kunt u dat doen met de oranje



knop aan de linkerkant van het scherm.

Nieuwe functies in versie 5.

- Wijzigingen van zittingen of competities gebeurt in hetzelfde scherm als het aanmaken van zittingen.
- Het is mogelijk om meerdere schermen tegelijk open hebben en wijzigingen in aanbrengen.
- Er is een standaard stappenplan gemaakt voor het verloop van zittingen.
- Als u een wijziging ongedaan wilt maken kunt u bijna in alle schermen Ctrl-Z gebruiken.

Competities en zittingen

- Wijzigingen in spelgroepen en ronden worden ook toegepast op lagere lijnen in een top-integrale zitting.
 - Reglementen voor de competitie stelt u voortaan in per scoremethode, niet meer per competitieronde. U kunt een algemeen te gebruiken set van reglementen instellen op clubniveau.
 - Combitafels kunnen ook bij top-integrale zittingen worden toegepast.
-



Hoofdstuk 1: Beginnen met Bridge-It

Hoofdstuk 1: Beginnen met Bridge-It

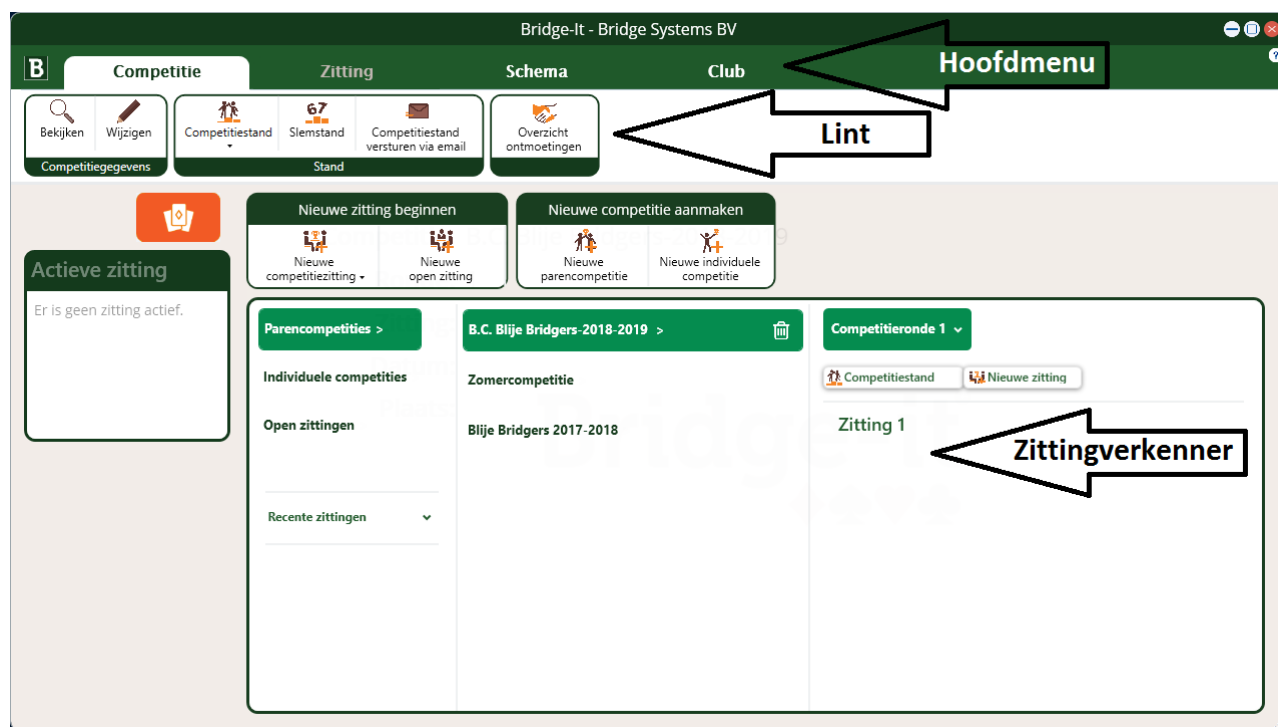
Dit hoofdstuk is een eerste kennismaking met Bridge-It. Indien u de onderstaande onderwerpen zorgvuldig doorleest bent u daarna in staat uw eerste zitting op te zetten.

U kunt informatie lezen over de volgende onderwerpen:

- Verkenning van Bridge-It: een eerste kennismaking met dit programma.
- Zittingen en Competities: uitleg over de fundamenteën van bridge wedstrijden.
- De zittingverkenner: uitleg over hoe de weg te vinden naar de competities en zittingen.
- Ledenbestand: uitleg over hoe de leden van uw club te beheren.
- Afdrukken en exporteren in Bridge-It: een introductie over het afdrukken van overzichten.
- Bridge-It en bestanden: uitleg over hoe u bestanden mee kunt nemen en terugzetten.
- Online ondersteuning: uitleg over de mogelijkheden om via het internet hulp te krijgen.

Verkenning van Bridge-It

Na opstarten van Bridge-It komt u in het hoofdscherm terecht. Dit ziet er als volgt uit:



Het hoofdscherm bestaat uit de volgende onderdelen: het hoofdmenu, het lint en de zittingverkenner.

Bovenin ziet u tevens staan op welke naam het programma geregistreerd is.

Het Hoofdmenu

In het hoofdmenu kunt u wisselen tussen de verschillende tabbladen. In bovenstaand voorbeeld is het Competitietabblad geselecteerd. De opties op het lint veranderen als u een ander tabblad kiest in het hoofdmenu.

Het applicatiemenu roept u op door linksboven (in het hoofdmenu) op het logo van Bridge-It te drukken.

Applicatiemenu

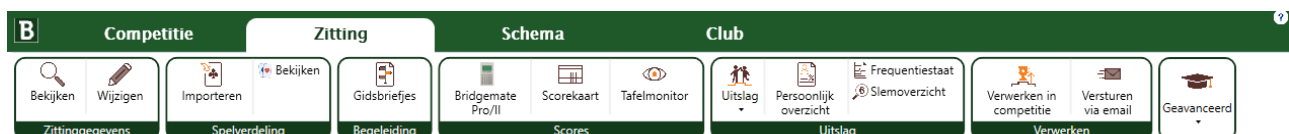
Dit menu ziet er als volgt uit:



De verschillende opties in het applicatiemenu zijn;

- Back-up maken en Back-up terugzetten: als u gegevens wilt uitwisselen tussen verschillende installaties van het Bridge-It of uw gegevens wilt bewaren op een andere plek.
- Licentie: als u een licentie wilt verlengen, of als u een licentie wilt deactiveren.
- Help: opent het online help bestand. Een internetverbinding is vereist om dit te openen.
- Instellingen: hier kunt de instellingen van het programma aanpassen.
- Menu-Inhoud bewerken: hier kunt u de inhoud van het zitting-tabblad van het lint wijzigen.
- Hulp op afstand: is van toepassing als u een afspraak heeft met de helpdesk zodat ze met u mee kunnen kijken.
- Alternatieve gegevenslocatie instellen: is van toepassing als meerdere clubs of speelavonden het programma onder hetzelfde Windows account gebruiken.
- Gegevens verwijderen: hier kunt u alle of bepaalde gegevens verwijderen. Maak wel altijd een back-up voordat u dit doet!
- Afsluiten: hiermee kunt u het programma afsluiten. Het programma kunt u ook altijd afsluiten met rode kruisje helemaal rechts bovenin uw scherm.

Het Lint



Het lint werkt vergelijkbaar met programma's zoals Microsoft Word. Als u een ander tabblad open klikt zal het lint eronder veranderen en de opties tonen die bij dat tabblad van toepassing zijn.

Het lint bevat de volgende tabbladen:

Competitie: Het competitielint bevat alle onderdelen die betrekking hebben op de competitie. Hier kan de competitie stand bekeken worden en kunnen eventueel wijzigingen in de stand aangebracht worden. Ook kan men de instellingen van de competitie hier bekijken en wijzigingen aanbrengen.

Zitting: Alle zitting gerelateerde onderdelen vindt u in dit lint terug. Het initialiseren en uitlezen van de Bridgemates doet u hier, handmatig scores invoeren door middel van de scorekaart of scoreslip gebeurt hier, maar ook alle overzichten (verzamelstaat, telstaat, persoonlijk overzicht etc.) roept u op vanuit het zittingmenu. Dit is in feite het menu waar u het meeste mee zult werken.

Schema: Bridge-It heeft standaard ongeveer 200 verschillende schema's in zich, onderverdeeld in verschillende systemen. Vanuit dit lint kunt u deze schema's beheren, bekijken, afdrukken, verwijderen etc., maar kunt u ook nieuwe schema's aanmaken.

Club: Op het clublint vindt u onderdelen die betrekking hebben op uw leden en algemene gegevens van uw club. U kunt hier onder andere de ledenlijst bekijken, leden toevoegen, parenlijsten samenstellen en de clubreglementen wijzigen.

Lint minimaliseren

Als u het lint te veel ruimte in uw scherm vindt innemen, kunt u het lint minimaliseren. Druk met de rechtermuisknop op het lint waarna u het volgende ziet:



U kiest dan voor "Lint minimaliseren". Wanneer u op een tab in het hoofdmenu drukt, wordt het lint tijdelijk weer getoond. Om het lint definitief weer zichtbaar te maken, drukt u vervolgens nogmaals met de rechtermuisknop op het lint en verwijdert u het vinkje bij "Lint minimaliseren".

Informatie over huidige zitting

Het vak "Actieve zitting" geeft aan met welke zitting en competitie u bezig bent. Als u een competitiezitting speelt, wordt de naam van de competitie, de betreffende competitieronde en zitting weergegeven. Als u een open zitting speelt, is alleen het laatste zichtbaar. In dat geval wordt de naam van de open zitting getoond. Indien er staat; er is geen zitting actief dan is het zitting menu ook niet actief.

Schermen in Bridge-It

Als u een scherm opent in Bridge-It dan wordt dat als tabblad weergegeven midden in uw scherm. Het is mogelijk om meerdere tabbladen open te hebben staan. Zo kunt u bijvoorbeeld direct de wijziging die u maakt in de scorekaart effect zien hebben op de uitslag.

Als u meerdere tabbladen open heeft staan ziet dat er bijvoorbeeld zo uit:

Rang	In lijn	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel
1	1	D7	Florian Doevendans & Paul Lutz	613,80	63,5...	0,00	0,0000	613,80	63,5404	23
2	1	A10	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	561,80	60,8...	0,00	0,0000	561,80	60,8009	22
3	1	B7	Linette Bertrand & Natasha Berndsen	612,40	60,7...	0,00	0,0000	612,40	60,7540	24
4	2	A6	Arda van Wageningen & Roxanne van der Voorn	564,90	58,4...	0,00	0,0000	564,90	58,4783	23
5	3	A5	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	584,80	58,0...	0,00	0,0000	584,80	58,0159	24

In bovenstaand voorbeeld is de zittinguitslag (paren) het actieve venster. U kunt gemakkelijk van tabblad wijzigen door op een ander tabblad te klikken dat reeds geopend is. Als u nogmaals probeert een scherm te openen wat al open staat, zal het betreffende tabblad getoond worden.

Als u meerdere tabbladen open heeft staan en rechtermuisklik doet op de naam van een tabblad krijgt u het volgende menu te zien:



- Met **Alles sluiten** sluit u alle tabbladen die nu openstaan.
- Met **Alles sluiten behalve deze** sluit u alle tabbladen behalve het tabblad waar u rechtermuisklik op gedaan heeft, dit kan dus een ander tabblad zijn dan het actieve tabblad.
- Indien u voor **Losmaken** kiest zal het tabblad als apart scherm worden geopend, dit kan bijvoorbeeld handig zijn als u de uitslag op een apart scherm wil projecteren
- Indien voor Losmaken binnen een scherm heeft gekozen kunt u op het "losgemaakte" scherm met de optie Vastmaken het terug zetten.
- Met de optie **Nieuwe horizontale groep** kunt u binnen het scherm meerdere actieve tabbladen hebben. Als u voor Horizontale groep kiest zal het tabblad onder het actievetafblad worden getoond. Het scherm wordt in tweeën gedeeld. Dit is mogelijk handig als u wilt zien wat voor effect de wijzigingen in de scorekaart hebben.
- **Nieuwe verticale groep** plaatst het tabblad rechts van het actieve tabblad.

Zittingen en Competities

Bridge-It maakt onderscheid tussen competities, competitiezittingen en open zittingen. Deze zullen nu kort worden uitgelegd:

Competities

Bridge-It kent twee soorten competities:

- Parencompetities. Bij deze competitievorm wordt de stand per paar bijgehouden en heeft u uitgebreide mogelijkheden ten aanzien van zittingindeling, clubreglementen en promotie/degradatie. In het verdere gedeelte van deze handleiding wordt de parencompetitie ook kortweg "competitie" genoemd.
- Individuele competities. Bij deze competitievorm wordt de stand individueel per speler bijgehouden. U heeft geen mogelijkheden voor indeling, clubreglementen en promotie/degradatie. Deze vorm van competitie wordt in het verdere gedeelte van deze handleiding altijd expliciet "individuele competitie" genoemd.

Parencompetities en competitiezittingen

Vaak zult u zittingen spelen waarvan de uitslag per paar opgeteld wordt bij uitslagen van andere zittingen. In dat geval is er in Bridge-It sprake van een parencompetitie. De zittingen waarvan de uitslagen bij elkaar horen heten de competitiezittingen. Het meest eenvoudige voorbeeld van een parencompetitie is de clubcompetitie.

Competities worden opgedeeld in competitieronden. U kunt zelf instellen hoeveel competitieronden u wilt

spelen. Elke competitieronde bevat vervolgens weer één of meerdere zittingen. Binnen een competitieronde worden de uitslagen bij elkaar opgeteld en bij aanvang van een nieuwe competitieronde wordt weer opnieuw begonnen. Na afloop van een competitieronde:

- dient deze afgesloten te worden om met een volgende competitieronde te kunnen beginnen
- kunt u paren laten promoveren of degraderen
- wordt bij aanvang van een nieuwe ronde de stand weer op nul gezet voor alle paren

Voordat u competitiezittingen kunt spelen, gaat u eerst de competitie aanmaken. U geeft de paren op die uitkomen in de competitie, stelt de lijngegevens in en kiest met welk schemasysteem er gespeeld gaat worden. Als de competitie geregistreerd is, kunt u competitiezittingen aanmaken. Als wedstrijdleider zult u doorgaans voor het begin van de eerste zitting de competitie aanmaken en pas bij aanvang van de zitting de competitiezitting zelf. Op dat moment bent u zeker van welke paren in die zitting zullen spelen (paren kunnen immers verhinderd zijn om te komen).

Individuele competities

Een individuele competitie wordt niet opgedeeld in competitieronden, maar bestaat slechts uit één reeks van zittinguitslagen die bij elkaar opgeteld worden. De zittinguitslagen worden gevormd door de uitslagen van open zittingen (zie hieronder voor meer informatie over open zittingen). In tegenstelling tot de parencompetitie waar de competitie en competitiezittingen één geheel vormen, staan de individuele competitie en open zittingen los van elkaar. Bij aanmaken van de individuele competitie geeft u op hoeveel zittingen u bij elkaar gaat spelen en voegt u later naar eigen keuze de uitslagen van open zittingen toe aan de competitiestand. De stand wordt per speler en per paar bijgehouden, u kunt zelf kiezen welke stand leidend is voor u. Individuele competities zult u vooral toepassen bij zomercompetities waar grote verschillen in opkomst bestaan en de competitiestand per speler wordt bijgehouden.

Open zitting

Wanneer u een bridgezitting organiseert waarvan de uitslag op zichzelf staat en niet verband houdt met andere zittingen speelt u een open zitting (ook wel vrije zitting genoemd). Dit kan bijvoorbeeld zijn de kerstdrive, maar ook een (groot) toernooi dat gespeeld wordt in één zitting. In beide gevallen wordt er geen tweede zitting gespeeld waarmee de scores worden opgeteld en is er sprake van een open zitting. Om deze zitting te beginnen kiest u in het menu Bestand voor Nieuwe open zitting.

Een open zitting speelt u ook wanneer de zitting deel uitmaakt van een individuele competitie. Voor elke zitting van de individuele competitie maakt u een nieuwe open zitting aan en voegt de uitslag hiervan toe aan de competitiestand van deze individuele competitie.


Opmerkingen

- Voor competitiezittingen welke onderdeel vormen van een parencompetitie kunt u ook gebruik maken van open zittingen in Bridge-It. U dient dan wel zelf de competitiestand bij te houden, bijvoorbeeld in een spreadsheetprogramma. Ook worden de speciale competitiefuncties dan niet ondersteund. U kunt hiervoor niet de individuele competitie functionaliteit hanteren omdat laatstgenoemde de competitiestand per speler bijhoudt.

De zittingverkenner

In het kort

De zittingverkenner is de plek waar u alle competities en zittingen kunt zien die u aangemaakt heeft. Het is tevens ook de plek waar u nieuwe zittingen en competities aanmaakt. De zittingverkenner wordt automatisch geopend als u een zitting afsluit. In het programma zijn twee verschillende instellingen over het omgaan met het sluiten van zittingen; lees er in de desbetreffende paragraaf meer over.

Als de zittingverkenner gesloten is, kunt u op dit icoon drukken  om de zittingverkenner weer te openen.

Werking van het overzicht

Het overzicht is opgedeeld in twee verschillende delen,

Deel 1: Zittingen en competities aanmaken

- In het linker kader genaamd "Nieuwe zitting beginnen" kunt u een nieuwe competitiezitting of nieuwe open zitting beginnen.
- Rechtsboven kunt u een nieuwe competitie aanmaken. van links naar recht, een nieuwe parencompetitie (dit kan ook met butler of cross-imp telling) of een nieuwe individuele competitie

Deel 2: Competities en zittingen selecteren

- Aan de linker kant staan de verschillende competitiesoorten die er zijn. Wat geselecteerd is kunt u zien aan de bruine kleur.
- In de 2e kolom kunt u de verschillende competities van de geselecteerde competitiesoort kiezen.
- In de 3e kolom kunt u de competitieronde (alleen bij parencompetities) veranderen. Zo kunt u b.v. nog de stand van de vorige competitieronde bekijken. Er zijn ook 2 knoppen beschikbaar: de competitiestand knop, dit opent direct de competitiestand van de geselecteerde competitieronde. En dan is er de knop Nieuwe zitting, dat maakt een nieuwe competitiezitting aan voor de geselecteerde competitie. Als er geen nieuwe zittingen in de competitie meer aangemaakt kunnen worden omdat u heeft aangegeven dat de competitieronde over het aantal zittingen gaat wat al aangemaakt is, wordt de knop Nieuwe zitting vervangen door Ronde afsluiten. De knop Ronde afsluiten, sluit de geselecteerde competitieronde af. Lees de des betreffende paragraaf voor meer informatie.

In onderstaand voorbeeld is Paren competities, Blije Bridgers 2017-2018, Competitieronde 5 geselecteerd. Er is nog geen zitting geselecteerd,

Individuele competitie

Nieuwe individuele competities worden toegevoegd in de categorie individuele competities, hier kunt u zittingen aan toe voegen en de competitiestatus bekijken. Als u een open zitting toevoegt aan een individuele competitie wordt deze zitting ook verplaatst naar de individuele competitie in de zittingverkenner en is niet meer zichtbaar onder de open zittingen.

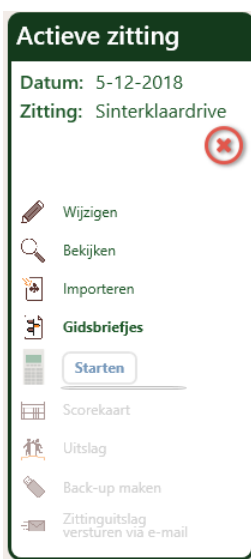
In bovenstaand voorbeeld kunt u zien dat de "Open zitting (18-12-2017)" is toegevoegd aan de Individuele competitie met naam "BC Blije Individueel". U ziet rechtsboven in het scherm ook de knoppen voor Competitiestatus en Zitting toevoegen voor deze competitie. U kunt deze knoppen natuurlijk, net als altijd, ook bovenin vinden op de het competitie-tabblad.

Open zittingen

Elke nieuwe open parenzitting die u aanmaakt wordt in deze groep geplaatst. Er zit geen verdere onderverdeling in de open zittingen, het is een lijst die wordt gesorteerd van de meest recente open zitting naar de minst recente open zitting.

Het Stappenplan

Aan de linkerkant van het scherm staat altijd de actieve zitting weergegeven en daaronder het stappenplan. In de huidige versie van het rekenprogramma is het stappenplan voorgeprogrammeerd en kan deze niet aangepast worden. Er wordt naar gestreefd om het vrij instelbaar te maken in een latere versie.



Bovenaan staat de datum van de zitting en de naam, u heeft nu de Sinterklaasdrive van 5 december geopend.

Daaronder begint het daadwerkelijke stappenplan. U kunt het zien als een lijstje van activiteiten wat u afwerkt om de zitting zonder problemen te laten verlopen zodat u niets vergeet. De verschillende stappen hebben dezelfde icoontjes als u op het lint ziet. De stappen die u reeds gedaan heeft, zijn beschikbaar om nogmaals geopend te worden. De eerstvolgende stap die genomen behoort te worden, is in **vet** aangegeven. De daarop volgende stappen in het stappenplan kunt u nog niet aanklikken. Mocht u van de volgorde willen afwijken, dan zult u het lint moeten gebruiken om deze functies te benaderen.

Ledenbestand

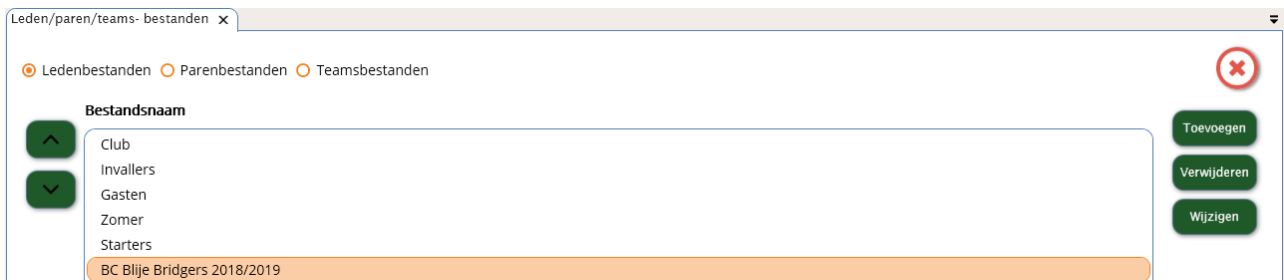
Ledenbestanden beheren

In Bridge-It kunt u verschillende ledenbestanden aanmaken. Als u bijvoorbeeld voor meerdere dagen aparte groepen spelers heeft, kunt u uw ledenbestand opdelen in een aantal groepen.

Het beheren van ledenbestanden gaat via het Club-tabblad en dan klikt u daarna op het volgende icoon:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:



Wanneer u Bridge-It voor het eerst opstart, zijn standaard de ledenbestanden "Club", "Invallers" en "Gasten" aanwezig. Om een nieuw ledenbestand toe te voegen drukt u op "Toevoegen". U kunt een ledenbestand verwijderen door op de knop "Verwijderen" te drukken. Indien er nog leden in het te verwijderen bestand aanwezig zijn, dient u deze eerst weg te halen. Met de knop wijzigen kunt u de naam van het ledenbestand veranderen. De pijltjes naar boven en beneden zijn er om de volgorde van de bestanden te veranderen. Zo kunt u het meest gebruikte bestand bovenaan zetten. U kunt boven in het scherm wisselen tussen ledenbestanden en parenbestanden. U verlaat dit scherm met het rode kruisje. Eventuele wijzigingen worden automatisch opgeslagen.

Opmerking

- De standaard aanwezige bestanden kunnen niet verwijderd worden. Wel kunt u ze van naam veranderen en naar een andere locatie in de lijst verplaatsen.

Leden

Om uw leden te beheren gaat u naar het Club-tabblad en klik op het volgende icoon:



In het Ledenbeheer kan u het volgende doen:

- Leden toevoegen
- Gegevens van leden wijzigen
- Leden verwijderen, verplaatsen of kopiëren naar een ander ledenbestand
- E-mail sturen naar geselecteerde leden
- Afdrukken en exporteren van ledenbestanden

Algemene beschrijving van het ledenbeheerscherf

Ledenbestanden

Club:

Ledenbestand:

Filters

achternaam/bondsnummer:

Statusinformatie

Status: ●

Aantal leden: 108

	Voorletters	Voornaam	Tussenvoegsel	Achternaam	Geslacht	Adres	Postcode	Plaats	Bondsnummer	Telefoon vast	Telefoon m
Ariëns	E.	Charles		Ariëns							
Ark	M.R.	Jitske	van	Ark							
Asselt	M.H.	Anke	van	Asselt							
Bak	A.	Isabella		Bak							
Bakelaar	E.C.	Joah		Bakelaar							
Bakhuis	H.	Josianne		Bakhuis							
Balder	B.E.M.	Gilles		Balder							
Balemans	P.J.	Samet		Balemans							
Balgobind		Edine		Balgobind							
Barendse	I.	Charel		Barendse							
Baris	Y.	Halit		Baris							
Bartels	I.	Bertine		Bartels							
Barten	W.	Quinn		Barten							
Barth	A.	Li		Barth							

Verborgen in verband met privacy

Toevoegen
Verwijderen
Wijzigen
Alles selecteren
Afdrukken/Exporteren

Ledenbestanden vak

In het ledenbestandenvak ziet u de naam van uw club en welk ledenbestand momenteel getoond wordt. Door op het ledenbestand te klikken (in het voorbeeld hierboven club) kunt u wisselen tussen de aanwezige ledenbestanden.

Filters

In het filtervak kunt u zoeken op achternaam en bondsnummer door minimaal twee karakters in te typen gevolgd door Enter.

Statusinformatie

In het statusinformatievak ziet u een lampje dat aangeeft of het scherm gereed is voor bewerkingen. Het lampje kan de volgende kleuren hebben:

- Groen: alle leden van het ledenbestand zijn geladen. U kunt nu bewerkingen uitvoeren.
- Geel: de leden van het ledenbestand worden geladen. Wacht u tot het lampje groen wordt.
- Rood: er is een fout opgetreden bij het laden. Indien deze fout zich consequent voordoet, neemt u dan contact op met de helpdesk. Bewerkingen zullen waarschijnlijk niet slagen.
- Grijs: er is geen verbinding met de database. U kunt de gegevens wel inzien, maar deze niet bewerken. Indien deze situatie zich consequent voordoet, neemt u dan contact op met de helpdesk

De matrix met de ledengegevens

In het matrixvak ziet u de leden voor het geselecteerde ledenbestand. De eerste kolom toont de achternaam, deze blijft altijd zichtbaar, ook als u met de horizontale schuifbalk de gegevens van de meest rechtse kolommen wilt bekijken. Indien u dubbelklikt op de eerste kolom kunt u de gegevens van het geselecteerde lid bewerken. Door te klikken op de kolomkop kunt u de matrix sorteren op de gegevens in die kolom. Zo kunt u bij voorbeeld de leden sorteren op geboortedatum of op postcode. U kunt een enkel lid bewerken door dit met de muis te selecteren en op "Wijzigen" te drukken..

Wilt u een bewerking voor meerdere leden tegelijk uitvoeren dan kunt u de leden met de Ctrl toets of Shift toets ingedrukt selecteren met de linker muisknop en vervolgens de gewenste actie selecteren door te klikken met de rechter muisknop:

The screenshot shows the Bridge-It interface with the following components:

- Ledenbestanden:** Club: B.C. Blije Bridgers, Ledenbestand: Club
- Filters:** achternaam/bondsnummer: Achternaam of Bondsni
- Statusinformatie:** Status: (green dot), Aantal leden: 108
- Member List Table:**

	Voorletters	Voornaam	Tussenvoegsel	Achternaam	Geslacht	Adres	Postcode	Plaats	Bondsnummer	Telefoon vast	Telefoon nr
Ariëns	E.	Charles		Ariëns							
Ark	M.R.										
Asselt	M.H.										
Bak	A.										
Bakelaar	E.C.										
Bakhuis	H.										
Balder	B.E.v.										
Balemans	P.J.										
Balgobind											
Barendse	I.										
Baris	Y.										
Bartels	I.	Bertine		Bartels							
Barten	W.	Quinn		Barten							
Barth	A.	Li		Barth							
- Buttons:** Toevoegen, Verwijderen, Wijzigen, Alles selecteren, Afdrukken/Exporteren

In bovenstaand scherm zullen de acties van het rechtsklikmenu worden uitgevoerd op de leden Asselt, Bak en Barth. Zoals u ziet kunt u de betreffende acties ook uitvoeren met behulp van het toetsenbord. Zo zal Ctrl - X het proces starten om de drie geselecteerde leden te verplaatsen naar een andere ledenlijst.

Wijzigingen doorvoeren naar de database en wijzigingen ongedaan maken

De wijzigingen die u heeft aangebracht zullen pas worden doorgevoerd als u het scherm sluit, hetzij door gebruik te maken van de knop "Sluiten", hetzij door gebruik te maken van het rode kruisje of de Escape toets. U kunt de wijzigingen dus niet tegenhouden.

U kunt de wijzigingen echter wel ongedaan maken voordat u het scherm sluit via de "Ongedaan maken" functie. Deze roept u op met de toetscombinatie "Ctrl - Z".

Leden toevoegen

Om een nieuw lid toe te voegen, drukt u op de knop "Toevoegen". Er verschijnt dan een scherm waar u gegevens over de speler kunt invoeren.

Nieuwe speler

Algemene gegevens

Achternaam:

Tussenvoegsel:

Voornaam:

Voorletters:

Aanspreekvorm:

Lidnummer:

Geboortedatum: Man Vrouw

Overleden

Straat: Nr.: Toev.:

Postcode: Woonplaats:

Land:

Telefoonnummers:

E-mailadres:

Status: Lid sinds:

Ledenbestanden

Club	<input checked="" type="checkbox"/>
Gasten	<input type="checkbox"/>
Zomer	<input type="checkbox"/>
Invalliers	<input type="checkbox"/>
Starters	<input type="checkbox"/>
BC Blijde Bridgers 2018/2019	<input type="checkbox"/>
aspirantleden	<input type="checkbox"/>
Cursisten 2014/2015	<input checked="" type="checkbox"/>
Clubleden 2015-2016	<input type="checkbox"/>
Cursisten 2015-2016	<input type="checkbox"/>
Blijde Bridgers 2016-2017	<input type="checkbox"/>
Cursisten 2016-2017	<input type="checkbox"/>
Blijde Bridgers 2017-2018	<input type="checkbox"/>

Overige gegevens:

Bij algemene gegevens vult u naam, lidnummer en contactgegevens in. Bij ledenbestanden staat standaard het ledenbestand geselecteerd dat op het hoofdscherm geselecteerd staat, maar u kunt naar believen een speler meer dan één ledenbestand geven. U moet echter tenminste één ledenbestand voor het lid instellen.

Gegevens van leden wijzigen

Als u de gegevens van een eerder ingevoerd lid wilt wijzigen, selecteert u eerst de betreffende persoon en drukt dan op "Wijzigen". U kunt ook dubbelklikken op de eerste kolom met de gegevens in het hoofdscherm. De gegevens van het lid worden weergegeven en u kunt deze naar believen wijzigen. Ook kunt u de speler in andere ledenbestanden plaatsen.

Gegevens van meerdere leden tegelijk wijzigen

U kunt door het indrukken van de Ctrl toets of de Shift toets met de muis meer dan één lid selecteren. Door met de rechtermuisknop te klikken krijgt u te zien welke acties mogelijk zijn:

The screenshot shows the Bridge-It interface with the following components:

- Ledenbestanden:** Club: B.C. Blije Bridgers, Ledenbestand: Club
- Filters:** achternaam/bondsnummer: Achternaam of Bondsnummer
- Statusinformatie:** Status: (green dot), Aantal leden: 108
- Table:** Columns: Voorletters, Voornaam, Tussenvoegsel, Achternaam, Geslacht, Adres, Postcode, Plaats, Bondsnummer, Telefoon vast, Telefoon nr. Rows include: Ariëns (E, Charles, Ariëns), Ark (M.R.), Asselt (M.H.), Bak (A.), Bakelaar (E.C.), Bakhuis (H.), Balder (B.E.v), Balemans (P.J.), Balgobind, Barendse (I.), Baris (Y.), Bartels (I., Bertine, Bartels), Barten (W., Quinn, Barten), Barth (A., Li, Barth).
- Context Menu:** Open over 'Ariëns', listing actions:
 - Kopiëren naar andere lijst... (Ctrl+C)
 - Verplaatsen naar andere lijst... (Ctrl+X)
 - Verwijderen uit deze lijst (Del)
 - Verwijderen uit de club (Shift+Del)
 - Verwijderen uit alle clubs (Shift+Alt+Del)
 - Spelergegevens naar het klembord kopiëren. (Ctrl+Alt+C)
 - Kopieer e-mailadres (Ctrl+Alt+E)
 - E-mail verzenden (Ctrl+E)
 - Speelmomenten wijzigen (Ctrl+M)
- Buttons:** Toevoegen, Verwijderen, Wijzigen, Alles selecteren, Afdrukken/Exporteren
- Warning:** 'Verborgen in verband met privacy' (Hidden due to privacy)

Leden verwijderen

Als u een lid uit het bestand wilt verwijderen, selecteert u eerst dit lid en drukt dan vervolgens op "Verwijderen". Een lid kan niet verwijderd worden als deze deelneemt in een competitie of zitting. Verwijderen is pas mogelijk als de competitie of zitting verwijderd is. U kunt meerdere leden tegelijk verwijderen door deze te selecteren met de muis terwijl u de Shift of Ctrl toets op het toetsenbord ingedrukt houdt.

Leden verplaatsen of kopiëren

U kunt leden verplaatsen of kopiëren naar een ander ledenbestand middels het rechtsklikmenu. Selecteer eerst de leden die u wilt verplaatsen of kopiëren, klik vervolgens met de rechtermuisknop een geselecteerd lid en kies voor verplaatsen of kopiëren. U kunt nu aangeven welk ledenbestand de leden moeten krijgen.

E-mail sturen naar geselecteerde leden

Vanuit Bridge-It kunt u eenvoudig een e-mail sturen naar uw leden. Selecteer de leden in het ledenbestand naar wie u een e-mail wilt sturen en klik met de rechter muisknop en kies "E-mail verzenden". Uw e-mailprogramma wordt automatisch geopend en alle aanwezige e-mailadressen worden automatisch in het adresveld van de ontvanger geplaatst. U kunt nu het bericht typen en de e-mail vervolgens verzenden. Welk e-mail programma gekozen wordt is afhankelijk van uw instellingen in Windows.

Mocht u webmail (bijvoorbeeld gmail of hotmail) gebruiken of geen standaard e-mail programma hebben ingesteld op uw computer, dan kunt u gebruik maken van de optie kopieer e-mailadres.

Afdrukken

Om het ledenbestand af te drukken of te exporteren drukt u op Afdrukken/Exporteren. Zie verderop in deze handleiding voor meer uitleg over deze functie.

Opmerking

- U kunt zelf instellen hoe u de namen van de spelers wilt weergeven in overzichten, indelingsschermen etc. Hiervoor gaat u linksboven in het programma naar het applicatie menu met het icoon



en kiest u daarna Instellingen. Op het scherm wat u direct ziet staat Spelernamen. Hier kunt u de instellingen wijzigen.

Parenbestand

Naast een ledenbestand biedt Bridge-It ook de mogelijkheid om een apart parenbestand samen te stellen. Dit parenbestand kunt u vervolgens gebruiken om open zittingen en competities snel samen te stellen. Zie de betreffende onderwerpen voor hoe de paren toe te voegen aan een zitting of competitie. Het paren bestand kunt u vinden op het Club-tabblad en dan met het volgende icoon:



U krijgt dan het volgende scherm te zien:

Stel nieuwe paren samen of verwijder bestaande paren

Ledenbestand speler 1: Club

Naam speler 1:

- Charles Ariëns
- Jitske van Ark
- Anke van Asselt
- Isabella Bak
- Joah Bakelaar
- Josianne Bakhuis
- Gilles Balder
- Samet Balemans
- Edine Balgobind
- Charel Barendse
- Halit Baris
- Bertine Bartels
- Quinn Barten
- Li Barth
- Franck Basten
- Alper Beaumont
- Jodi Beckers
- Roos Been

Ledenbestand speler 2: Club

Naam speler 2:

- Charles Ariëns
- Jitske van Ark
- Anke van Asselt
- Isabella Bak
- Joah Bakelaar
- Josianne Bakhuis
- Gilles Balder
- Samet Balemans
- Edine Balgobind
- Charel Barendse
- Halit Baris
- Bertine Bartels
- Quinn Barten
- Li Barth
- Franck Basten
- Alper Beaumont
- Jodi Beckers
- Roos Been

Parenbestandi: Paren 2017-2018

Paren:

- Anke van Asselt & Charlene Schuurs
- Gilles Balder & Edine Balgobind
- Gilles Balder & Ihab Doest
- Sabine Ballast & Lela van Veelen
- Graziella Bekker & Shania Graveland
- Jan-Willem Benjamin & Venice Bergevoet
- Sayenne Bergkamp & Halit Baris
- Linette Bertrand & Natasha Berndsen
- Anna Bloemendal & Lenie Schuite
- Bart-Jan den Boer & Belia Zoet
- Rahim Bonestroo & Roxanne van der Voorn
- Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp
- Leintje Borger & Roxanne van der Voorn
- Carst Braad & Wendel Kriesels
- Wilfred Brinksma & Shady Broerse
- Mia Brugman & Quinn Barten

Paar verwijderen

Het toevoegen van een paar aan de parenlijst gaat eenvoudig. Selecteer in de linker ledenlijst de eerste speler van het paar en selecteer in de rechter ledenlijst de tweede speler. Druk vervolgens op de knop->en het paar wordt toegevoegd in de parenlijst. In plaats van op de knop->drukken kunt u ook met de linkermuisknop dubbelklikken op de tweede speler.

Een speler kan in verschillende paarsamenstellingen worden toegevoegd. Het is niet mogelijk om een identiek paar voor de tweede keer toe te voegen.

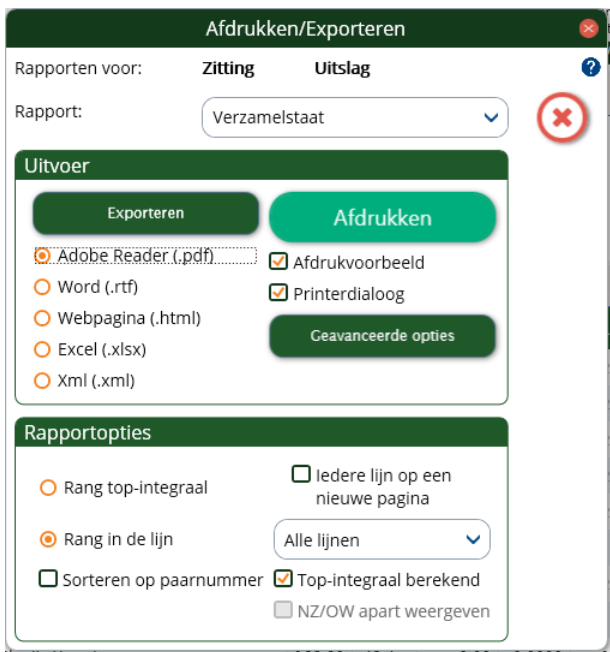
N.B. De parenlijst is niet te gebruiken bij competitiezittingen..

Afdrukken en Exporteren in Bridge-It

Een groot aantal overzichten en gegevens in Bridge-It kunnen afgedrukt of geëxporteerd worden. Op de meeste schermen kan dit met de volgende knop:



Bij de meeste schermen kunt u kiezen welk rapport u wilt afdrukken.



Om een overzicht af te drukken op de printer drukt u op "Afdrukken". U heeft de mogelijkheid om eerst een afdrukvoorbeeld op te vragen. Indien u dat niet wilt, verwijdert u het vinkje voor Afdrukvoorbeeld. U kunt er ook voor kiezen om het printerscherm niet op te roepen en direct af te drukken. Hiervoor verwijdert u het vinkje voor Printerdialog.

Exporteren

Dit scherm biedt de mogelijkheid om naast het afdrukken ook het overzicht te exporteren naar verschillende formaten. De volgende formaten worden ondersteund:

- Adobe PDF (.pdf). Maakt bestanden die u direct in Adobe Acrobat Reader kunt inlezen.
- Word (.rtf). Maakt Microsoft Word bestanden die u met dit programma kunt openen en eventueel bewerken.
- Webpagina (.html). Maakt een HTML bestand dat rechtstreeks op de internetpagina van de vereniging gezet kan worden.
- Excel (*.xls). Maakt een spreadsheetbestand dat in Microsoft Excel ingelezen kan worden en eventueel bewerkt.
- XML (.xml) Exporteert de brongegevens voor het rapport als xml met extra informatie. Deze informatie is het meest geschikt om verdere bewerkingen op toe te passen en vervangt de voormalige .csv export.

Om te exporteren kiest u het gewenste formaat en drukt op Exporteren. Kies een locatie en geef een naam voor het bestand op.

Rapportopties

Voor elk rapport heeft u een aantal opties hoe het rapport opgemaakt dient te worden. Deze opties verschillen per rapport.

Opmerkingen

- Als u het afdrukvoorbeeld inschakelt kunt u zien wat de gevolgen zijn van de door u ingestelde rapportopties voordat u het rapport afdrukt of exporteert.

Bridge-It en bestanden

In tegenstelling tot wat u gewend bent van vele andere programma's, hoeft u zich niet te bekommeren om het opslaan van competities, zittingen, ledenbestanden, schema's enzovoorts. Wanneer u een competitie of zitting aanmaakt, handelt Bridge-It het opslaan zelf af en kiest daarvoor de juiste bestandsnamen. Ook bij het heropenen van een zitting hoeft u niet een bestand te selecteren. U kiest enkel de zitting en Bridge-It zorgt ervoor dat de juiste informatie wordt ingelezen. Dit maakt het voor u een stuk makkelijker om met het programma om te gaan.

Consistentiecontrole

Belangrijk !!

Verplaats of hernoem nooit handmatig de gegevensmappen of de Bridge-It folder. Het programma zal daarna niet correct meer werken. In Bridge-It zijn verschillende functies ingebouwd om de gegevens te verplaatsen. Als u met een tweede versie van Bridge-It wilt werken gebruik dan alternatieve gegevenslocatie. Zie hiervoor Appendix B.

Backup maken en thuis voorbereiden van zittingen

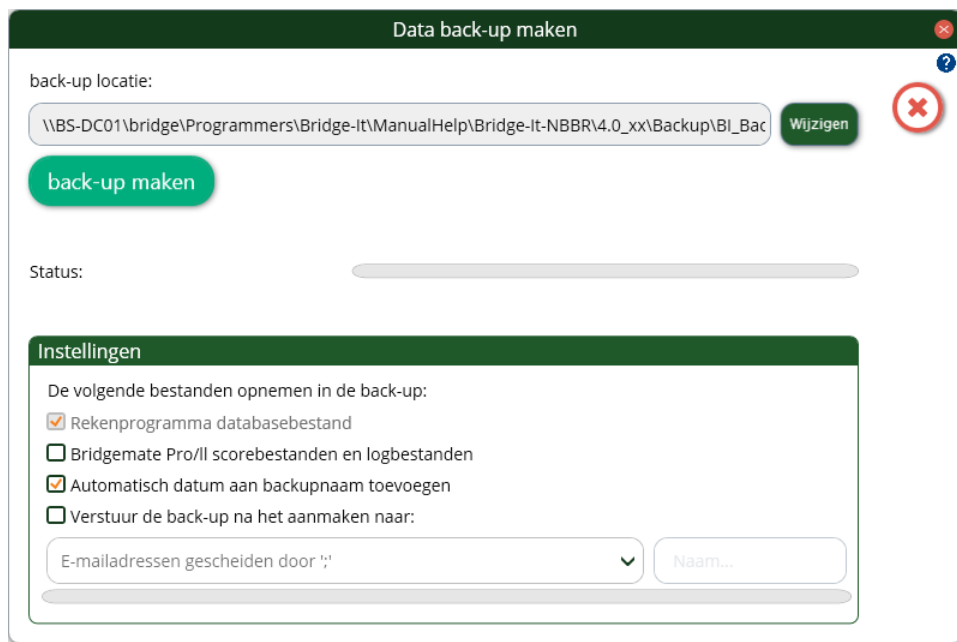
Het is mogelijk om thuis de zitting voor te bereiden en deze gegevens mee te nemen naar de club alwaar men er verder mee kan werken. Na afloop van de clubavond is het vervolgens weer mogelijk om de gegevens mee naar huis te nemen.

Ga als volgt te werk om een back-up van de gegevens te maken:

1. Zorg dat de broncomputer (de computer thuis) dezelfde installatie heeft van Bridge-It als de doelcomputer (de computer van de vereniging).
2. Maak de zitting aan op de broncomputer. Indien u de zitting niet afsluit zal deze op de doelcomputer direct hervat worden na het inlezen van de back-up.
3. Klik op het applicatiemenu door middel van dit icoon:



druk daarna Back-up maken. U ziet nu het volgende scherm.



4. U kunt hier een aantal instellingen wijzigen:

- **Back-up locatie** U kunt een vaste locatie voor uw back-up aanhouden. Deze wijzigt u door op de knop 'Wijzig' te drukken. U wordt gevraagd een bestandsnaam te selecteren, bijvoorbeeld "E:\backup.zip".
Back-up bestanden krijgen automatisch de extensie ".zip".
- **Bridgemate Pro/II scorebestanden en logbestanden toevoegen.** De genoemde bestanden worden toegevoegd aan de backup. Dit is met name bedoeld voor als er problemen zijn met het programma en de helpdesk u verzoekt om de betreffende bestanden op te sturen. Bij het terugzetten van de backup worden deze bestanden uitgepakt naar mijn documenten, niet naar mappen die Bridge-It gebruikt.
- **Automatisch datum aan backupnaam toevoegen.** Om backups van elkaar te scheiden kunt u automatisch de huidige datum aan de backupnaam laten toevoegen.
- **Verstuur de back-up na het aanmaken naar:** Hier kunt u kiezen om de back-up direct te versturen naar een e-mailadres waarna de ontvanger de back-up kan downloaden. Dit gaat met de 'Wetransfer' bestandsoverdracht dienst aangezien de back-ups van Bridge-It vaak te groot zijn voor e-mail. U dient voor deze functie uw e-mail instellingen wel ingesteld hebben in het instellingen scherm. Raadpleeg de desbetreffende paragraaf over het instellen van uw e-mail.

5. Druk op de knop 'Back-up maken'. Het back-upbestand wordt aangemaakt op de opgegeven locatie. Indien u de optie "Verstuur de back-up na het aanmaken naar:" functie heeft gekozen, wordt de back-up daarna verstuurd. **Let op:** dit kan wel enige tijd duren.
6. Als laatste verschijnt de melding dat de back-up gemaakt is met de locatie van het bestand.

Opmerking

- De data wordt gecomprimeerd in een archief van het .zip-type.

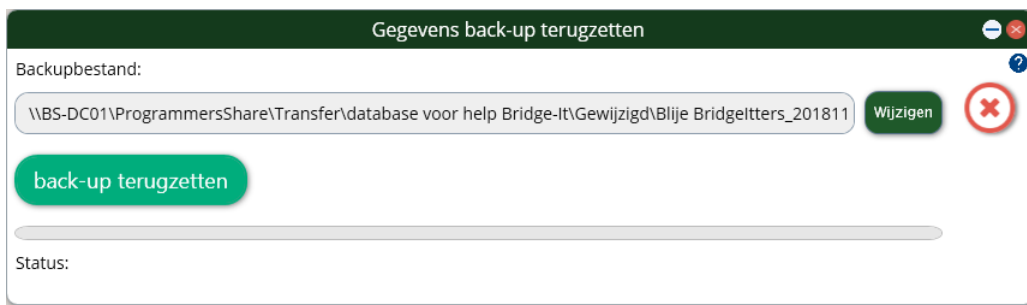
Backup terugzetten

Om de back-up terug te plaatsen doet u het volgende:

1. Klik op het applicatiemenu door middel van dit icoon:



druk daarna Back-up terugzetten. U ziet nu het volgende scherm.



1. Indien niet het juiste back-upbestand is weergegeven, kies het juiste bestand door op 'Wijzigen' te drukken.
2. Plaats de back-up terug door op 'Back-up terugzetten' te drukken.
3. De gegevens worden teruggezet. Indien er een fout is ontdekt in het back-upbestand, wordt hier melding van gemaakt en worden de gegevens niet teruggezet.
4. Indien bij het maken van de back-up er een zitting openstond zal deze worden hervat direct na het inlezen.
5. De broncomputer en doelcomputer hebben nu dezelfde gegevens. Men kan op de doelcomputer verder werken met de reeds aangemaakte zitting door deze te selecteren vanuit het speeloverzicht.

Na afloop van de zitting kunt u de gegevens weer mee terugnemen naar huis. U doet dan hetzelfde als hierboven beschreven, maar de broncomputer is nu de computer op de club en de doelcomputer is de computer bij u thuis.

Opmerkingen:

- Laat Bridge-It altijd een test uitvoeren of de back-up gelukt. Hiermee verkleint u de kans dat een back-up niet ingelezen kan worden omdat het foute gegevens bevat. Tevens doet u er goed aan om een back-up twee keer op verschillende locaties te maken.
- Indien er Bridgemate Pro/II scorebestanden en logbestanden in de backup aanwezig zijn worden deze uitgepakt naar Mijn Documenten, niet naar mappen die Bridge-It gebruikt.

Online ondersteuning

Als u het help bestand wil openen van uit het programma kunt u op F1 drukken of het vraagteken rechtsboven in uw scherm, het help bestand opent met informatie van het scherm dat u dan voor zich heeft.

Mocht u problemen hebben die u niet kan oplossen met de hulp van de handleiding dan;


- **Kennisbank**
Op de kennisbank, op www.bridgemate.nl vindt u artikelen over veel voorkomende problemen die u bij het gebruik van Bridge-It kunt tegenkomen en wat daaraan te doen.
- **Support forum**
Op het support forum kunt u vragen stellen en discussiëren met andere gebruikers over Bridge-It en de Bridgemates.
- **Contact met de Helpdesk voor problemen met Bridge-It**
Neemt u contact u met de Helpdesk, dit doet u door een ticket aan te maken via www.bridgemate.nl en in te loggen met uw klant en service nummer. Dan kunt u vragen stellen. **Hiervoor is wel een servicecontract vereist.**
- **Contact met de Helpdesk voor problemen met Bridgemates**
Als u problemen heeft met de Bridgemates kunt u per e-mail contact opnemen of per telefoon met Bridge systems, zie voor contact informatie www.bridgemate.nl
- **Website van de Bridgemates**
Deze menu-optie brengt u naar www.bridgemate.nl. Op deze site vindt u informatie over de aanschaf en het gebruik van de Bridgemates.
- **Hulp op afstand**
Indien u met een medewerker van de helpdesk overeen bent gekomen dat deze op uw computer zal meekijken dan kunt u vanuit applicatie menu, wat u kan openen met dit icoon:



Hulp op afstand opstarten.

Algemene Instellingen



U bereikt het instellingenscherf via het applicatiemenu met het volgende icoon:  en dan kiest u het Instellingen.

U kunt de volgende categorieën instellingen aanpassen:

- Weergave
- Opzetten zitting/competitie
- Zitting
- Bridgemates
- E-mail

The screenshot shows the 'Weergave' settings screen. On the left is a sidebar with navigation options: Weergave (selected), Opzetten zitting/competitie, Zitting, Bridgemates, and E-mail. The main content area is titled 'Weergave' and contains several sections:

- Zittingexplorer:** Two radio button options: 'Zitting moet handmatig gesloten worden' (selected) and 'Zitting automatisch sluiten bij een nieuwe selectie'.
- Persoonlijk overzicht:** Two checked checkboxes: 'Eindresultaat tegenstanders weergeven (niet mogelijk bij 4 overzichten op 1 vel)' and 'Matchpunten weergeven'.
- Spelernamen:** Two dropdown menus for name display: 'Bij het indelen van deelnemers voor zittingen/competities namen weergeven als:' and 'In alle overige schermen en bij afdrukken namen weergeven als:'. Both are set to 'Voornaam en achternaam'.
- Taalinstellingen:** Two dropdown menus: 'Teksten en getallen weergeven in het:' and 'Rapporten weergeven in het:'. Both are set to 'Nederlands'.
- Zoekmethode:** Two radio button options: 'Zoek in geselecteerde speler/parenbestand' (selected) and 'Zoek in alle speler/parenbestanden'.

At the bottom of the main content area, there is a note: 'N.B.: Het is sterk aan te bevelen het programma te herstarten nadat de taalinstelling gewijzigd is.'

a

zittingverkenner

Hier kunt u aangeven hoe u wil dat de zittingverkenner zich gedraagt bij het aanklikken van andere zittingen.

De optie: "Zitting moet handmatig gesloten worden" is vergelijkbaar met voorgaande versie van het NBB-Rekenprogramma.

De optie: "Zitting automatisch sluiten bij een nieuwe selectie" laat u sneller wisselen tussen zittingen, zodra u een andere zitting aanklikt in de zittingverkenner zal de vorige gesloten worden en de nieuwe geopend. Let altijd goed op of in de juiste zitting wijzigingen aan het aanbrengen bent.

Persoonlijk overzicht

Hier kunt u een aantal keuzes instellen voor de weergave van het persoonlijk overzicht:

- Eindresultaat tegenstanders weergeven: toont de zittingsscore van de tegenstanders, zo kunt u zich een voorstelling vormen van hoe sterk uw tegenstanders waren.

- Matchpunten weergeven: standaard wordt de score op een spel als percentage weergegeven. Met deze optie krijgt u ook het aantal matchpoints te zien.

Spelernamen

Hier kiest u voor de weergave van de namen van de spelers, U kan er voor kiezen om tijdens het opzetten of wijzigen van zittingen of competities andere weergave te hanteren dan bij de afdrukken, dit om b.v. spelers met dezelfde naam uit elkaar te houden.

U heeft de volgende keuzes bij het instellen:

- Voornaam en achternaam (voornaam eerst)
- Alleen achternaam
- Alleen voornaam
- Achternaam, voornaam (achternaam eerst)
- Achternaam, tussenvoegsel, voornaam
- Titel en voorletters en achternaam

Taalinstellingen

Standaard is de taal van Bridge-It Nederlands.

Het programma kunt u ook in het Engels weergeven, dit kunt u doen door de instelling teksten en getallen weergeven aan te passen naar Engels. Het is niet uit te sluiten dat er af en toe een Nederlandse term in de Engelse uitvoering zit.

Indien u van taal wijzigt is het sterk aan te bevelen om het programma te herstarten

U kunt er ook voor kiezen om alleen de rapporten in het Engels weer te geven, dit gaat dus om de rapporten die u afdruckt zoals spelverdelingen, frequentiestaten en mogelijk de uitslag. Het programma zal voor de gebruiker in het Nederlands worden weergegeven.

Zoekmethode

Deze instelling heeft invloed op het spelers zoeken in Zittingen of competities wijzigen/maken. Als u kiest voor Zoek in "geselecteerd speler/paren bestand" wordt er alleen gezocht in het geselecteerde ledenbestand. Als u kiest voor "Zoek in alle

speler/parenbestanden" dan wordt er door alle spelers gezocht die in het programma op dat moment aanwezig zijn.

Instellingen

Weergave
Opzetten zitting/competitie
Zitting
Bridgemates
E-mail

Opzetten zitting/competitie

Standaardinstelling voor

Ronden: 6

Spelgroepen: 6

Spellen per spelgroep: 4

Schemasysteem: Multiplex

Schemaonderverdeling: Multiplex 1993

Maximaal aantal paren: 40

Zitting opzetten

Combitafel hanteren

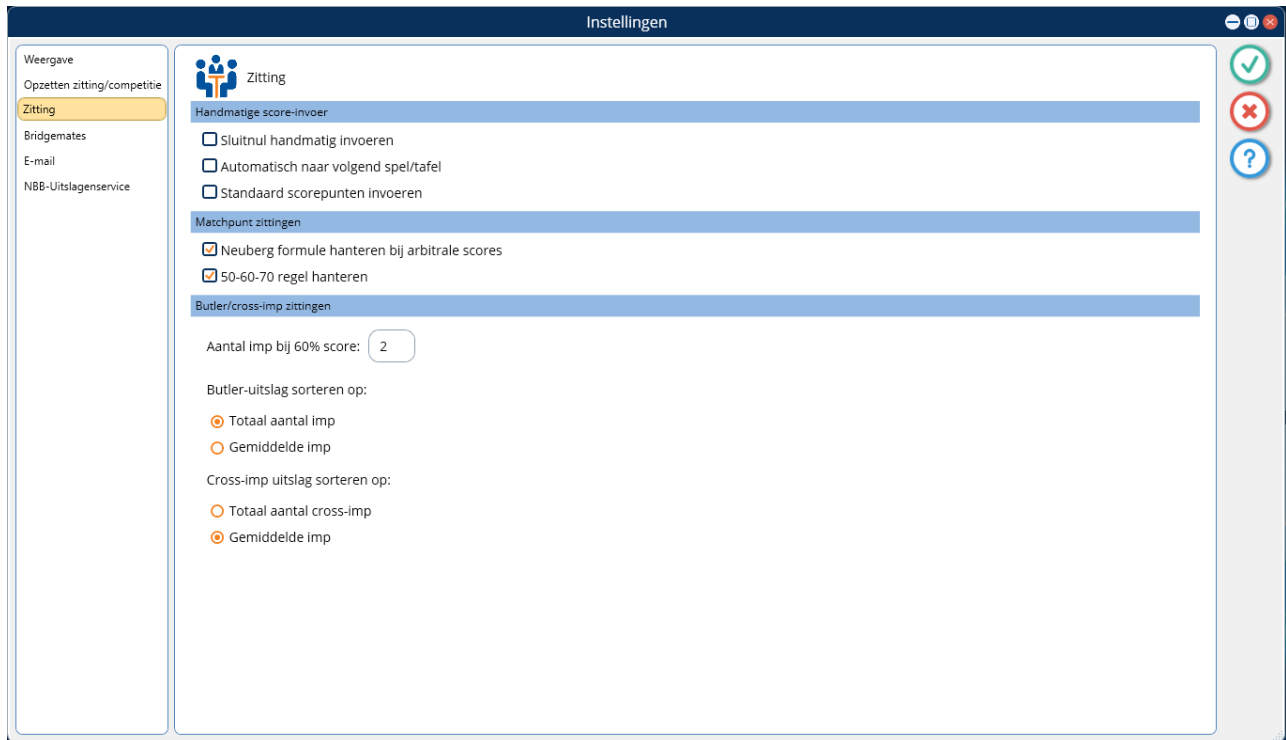
Beginnen met spelnummer: 1

Spelers van competitieparen mogen invallen in andere paren

Geavanceerd opzetten van zittingen en competities gebruiken

Hier stelt u een aantal opties in voor het opzetten van de zitting:

- Standaardinstellingen voor rondes, spelgroepen en spellen per spelgroep
- Het schemasysteem en -onderverdeling dat u standaard wenst te gebruiken.
- Het maximaal aantal paren wat u in een lijn kan indelen, dit kunt u verhogen indien gewenst..
- Of u een combitafel wenst te hanteren als er twee wachttafels in verschillende lijnen zijn. Tevens kunt u instellen bij welk spelnummer de combitafel moet beginnen. Beginnen bij 25 is een goed keuze als u standaard 24 spellen in de zitting speelt bij voorbeeld.
- Of spelers van andere competitieparen mogen invallen in andere paren. Dit is voornamelijk van toepassing bij paren die uit 3 of 4 spelers bestaan, anders is een combipaar een logisch alternatief.
- Ook is er de optie om Geavanceerd opzetten van zittingen en competities te gebruiken. Dit geeft u de mogelijkheid om spellen of paren een ander label te geven, dit komt op het Lijnentabblad te staan als een zitting aanmaakt. Ook wordt het Tafel tabblad zichtbaar, hier kunt u tafelomschrijvingen invoeren.



Hier stelt u een aantal zaken in die betrekking hebben op de scoreberekening en score-invoer:

Handmatige score-invoer

- Sluitnul handmatig invoeren: indien u deze keuze uitzet zal Bridge-It de laatste nul van de score automatisch aanvullen. 42+ wordt +420, 5- wordt -50.
- Automatisch naar volgend spel of volgende tafel springen: Bridge-It zoekt na de score-invoer automatisch naar de eerste nog niet ingevoerde score op de scorekaart en springt daarnaar toe.
- Standaard scorepunten invoeren: standaard begint de score-invoer op de scorekaart bij het contract. Wilt u alleen de score invoeren dan kiest u deze optie. De invoer gaat sneller, maar het is makkelijker fouten te maken.

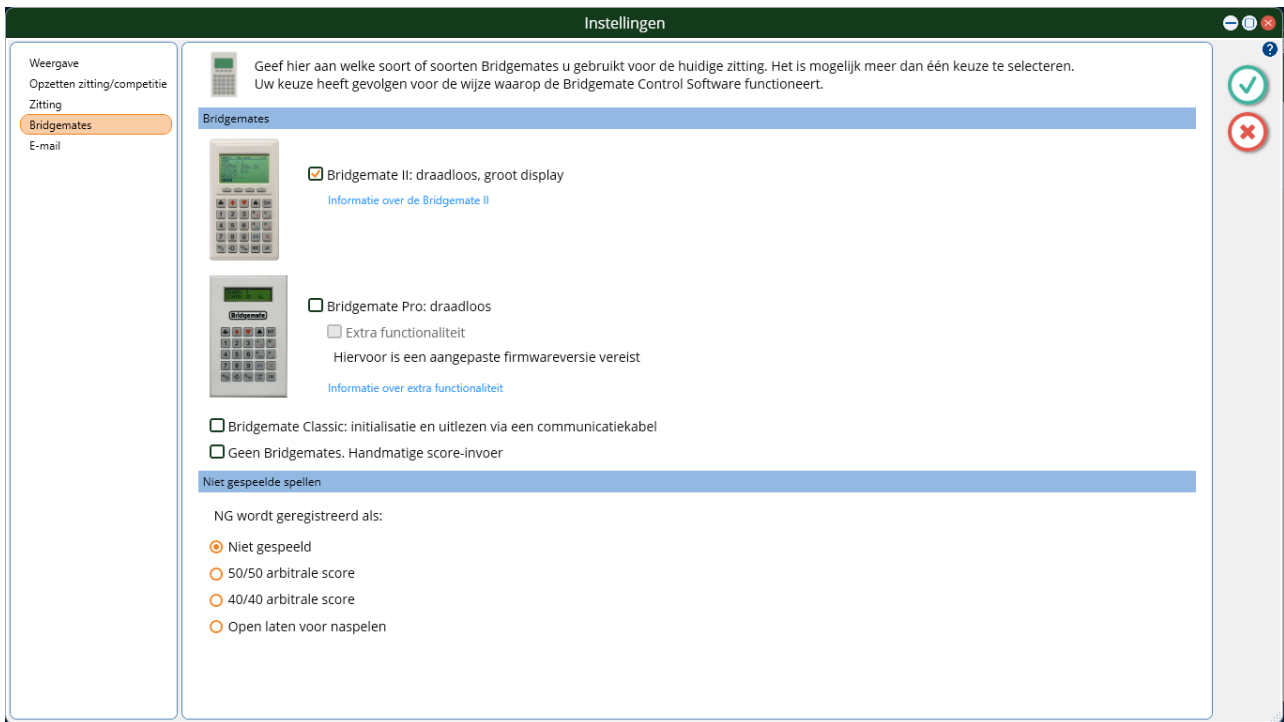
Matchpoint zittingen

Hierbij geeft u aan of u de methode van Neuberg en de 50-60-70 regel wilt gebruiken. Het gebruik van deze methodes is aanbevolen door de Nederlandse Bridge Bond. Als u hier meer over wilt weten raadpleegt u dan het cursusboek Clubleider A.

Butler/Cross-IMP zittingen

Hier geeft u aan hoe Gemiddelde-plus en Gemiddelde-min verwerkt moeten worden in een Butlerwedstrijd. De Nederlandse Bridge Bond adviseert hiervoor respectievelijk +2 en -2 IMP te hanteren. Daarnaast kunt u de keus maken hoe de uitslag van Butler en Cross-IMP wedstrijden worden gesorteerd

Als u Bridge-It voor de eerste keer opstart, dient u aan te geven welk Bridgemate systeem u hanteert. U krijgt hiervoor het volgende scherm te zien: Op dit scherm geeft u aan welk Bridgemate systeem u hanteert.



Als u geen Bridgemates gebruikt, maar handmatig de scores invoert, dan plaatst u een vinkje bij "Geen Bridgemates, handmatige score-invoer". Alle voor u niet-relevante Bridgemate functionaliteit in het programma wordt dan uitgeschakeld.

Maakt u gebruik van de Bridgemate Classic, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Classic". Alle Bridgemate Pro/II functionaliteit wordt dan uitgeschakeld.

Gebruikt u de Bridgemate Pro, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Pro: draadloos". De Bridgemate Classic functionaliteit wordt uitgeschakeld, en de relevante instellingen voor Bridgemate Pro worden geactiveerd.

Indien u de Bridgemate II gebruikt, plaatst u een vinkje bij de Bridgemate II. Wederom worden alle Bridgemate Classic functionaliteiten uitgeschakeld, en alle functionaliteit van Bridgemate II wordt geactiveerd.

Het is van belang dat u hier een keuze maakt die overeenkomt met het systeem dat u in gebruik heeft. Bridge-It zal alle niet-relevante functionaliteit en Bridgemate instellingen verbergen. Wanneer een systeem wordt geselecteerd dat niet overeenkomt met wat u in de praktijk gebruikt, zult u het systeem niet of niet op juiste wijze kunnen gebruiken.

Combinaties van systemen

Het is mogelijk om meerdere Bridgemate systemen tegelijk te gebruiken. Zo kunt u bijvoorbeeld het Bridgemate Pro en Bridgemate II systeem tegelijk hanteren. Ook kunt u Bridgemate Pro en Bridgemate Classic tegelijk inzetten. Wederom plaatst u vinkjes bij de systemen die u daadwerkelijk in gebruik heeft. Bridge-It zal er voor zorgen dat u de beschikking heeft over de benodigde functionaliteit in het programma.

Voor het gebruik van Bridgemate Pro en Bridgemate II tegelijk zijn een aantal voorschriften opgesteld. Zie de laatste handleiding van Bridgemate II voor meer informatie over het gebruik van beide systemen.

Bridgemate Pro met extra functionaliteit

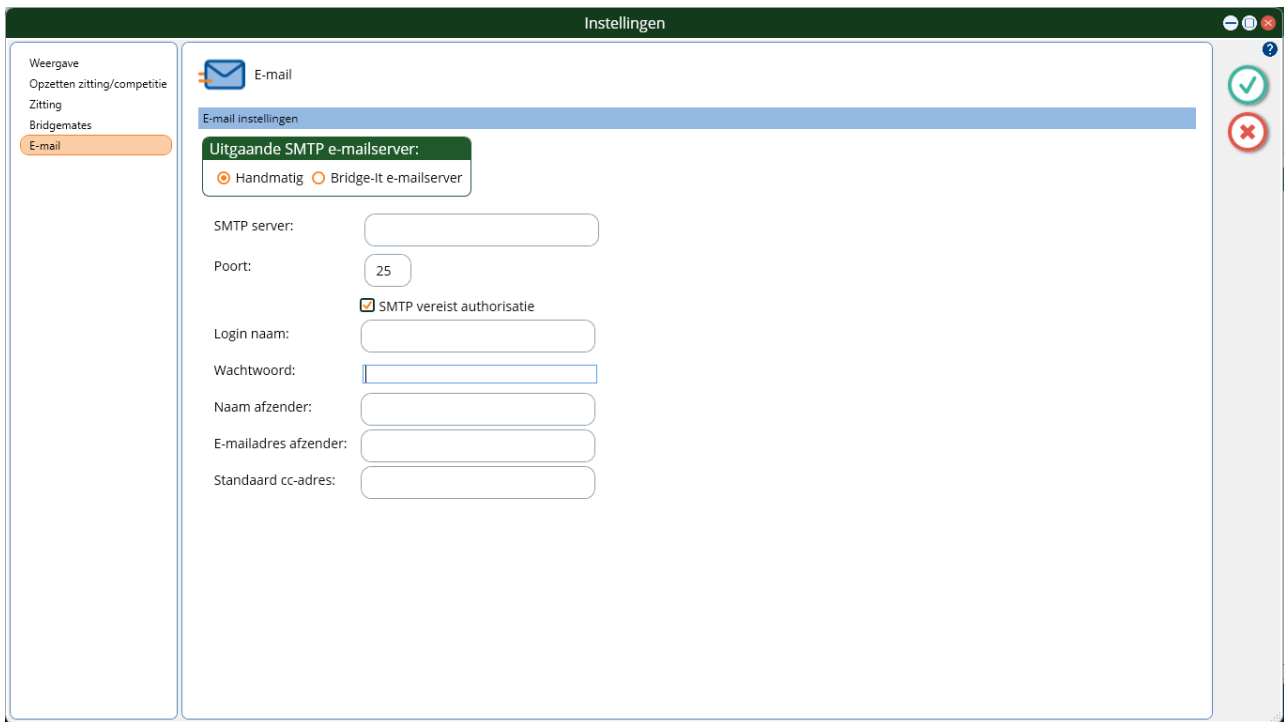
Bridgemates Pro met hardware versie 1.2 (geproduceerd vanaf juni 2005) kunnen uitgerust worden met extra functionaliteit. Indien u deze functionaliteit wilt gebruiken, dient u een vinkje te plaatsen bij "Extra functionaliteit". Hiervoor is het benodigd dat een speciale firmware in de Bridgemate is ingeladen. Zie artikel 69 in de kennisbank op de Bridgemate online support site voor meer informatie. Het directe internetadres is <http://support.bridgemate.nl/artikelnr.php?id=69>.

Opmerkingen

- Menu-opties voor Bridgematesystemen die u niet gebruikt zijn niet zichtbaar.
- Selecteer alleen de combinatie van Bridgemate Pro met Bridgemate II als u deze systemen daadwerkelijk tegelijkertijd gebruikt.

Niet gespeelde spellen

NG staat voor Niet Gespeeld, deze kunt u in 5.2 op verschillende manier laten verwerken in de scorekaart. U kunt dit altijd handmatig nog veranderen in de scorekaart.



Bij SMTP server vult u de naam in van de e-mail server die u gebruikt voor uitgaande e-mail. De poort staat standaard op 25, indien gewenst kunt u dit getal wijzigen. Als de server autorisatie vereist, kunt u de loginnaam en wachtwoord opgeven. Deze instellingen krijgt u van uw e-mail provider, neem contact op met uw e-mail provider of zoek op internet naar de juiste instellingen.

Vul vervolgens de naam en het e-mailadres van de afzender in (de wedstrijdleider of iemand anders die hiervoor zorg draagt). Indien u wenst dat alle persoonlijk overzichten ook naar een centraal verzamelpunt verstuurd worden, geeft u een CC e-mailadres op.

In Handleiding Bridge-It 5.2 heeft u de mogelijkheid om de Bridge-It e-mailserver te gebruiken, als u dat doet krijgt u volgend scherm te zien:

Weergave
Opzetten zitting/competitie
Zitting
Bridgemates
E-mail

E-mail

E-mail

E-mail instellingen

Uitgaande SMTP e-mailserver:
 Handmatig Bridge-It e-mailserver

VOORWAARDEN VOOR HET GEBRUIK VAN DE BRIDGE-IT E-MAILSERVER

* De Bridge-It e-mailserver dienst is een gratis dienst die door Bridge Systems wordt aangeboden om onafhankelijk van locatie, internetprovider en internetaansluiting de e-mails met uitslagen, persoonlijke overzichten en standen naar de deelnemers te kunnen verzenden. Bridge Systems tracht deze dienst zo goed mogelijk uit te voeren maar is op geen enkele wijze aansprakelijk mocht de dienst niet beschikbaar zijn dan wel niet correct functioneren.

* Voor het gebruik van deze dienst dient de Bridge-It licentiehouder over een geldig en actief servicecontract te beschikken. Indien de club niet of niet meer over een geldig servicecontract beschikt of de club heeft het servicecontract nog niet geactiveerd, dan zal de toegang tot deze dienst worden geweigerd.

* Bridge Systems behoudt het recht voor om op elk moment en zonder enige vooraankondiging deze dienst stop te zetten. Op geen enkele wijze is Bridge Systems gebonden om deze dienst operationeel te houden en de Bridge-It licentiehouder kan hier geen enkele aanspraak op maken.

* Voor het gebruik van deze dienst geldt een 'fair-use' beleid. Indien geconstateerd wordt dat de Bridge-It licentiehouder op oneigenlijke wijze gebruik maakt van deze dienst, behoudt Bridge Systems het recht voor om de Bridge-It licentiehouder de toegang tot deze dienst te

Akkoord met deze voorwaarden

Reply-to e-mailadres: info@bridgemate.nl

Als u er voor kiest om de Bridge-It emailserver te gebruiken moet u akkoord gaan en een reply-to e-mailadres invullen. Het reply-to-emailadres is het e-mail adres waar u antwoorden op ontvangt als u de uitslagen verstuurd en een lid drukt op beantwoorden.

Voordat u de meesterpunten kunt versturen vanuit Bridge-It zult u de instellingen onder NBB-Uitslagenservice moeten instellen. Het versturen van meesterpunten is verplicht, dus u zal dit moeten instellen.

Instellingen

Weergave
Opzetten zitting/competitie
Zitting
Bridgemates
E-mail
NBB-Uitslagenservice

NBB-Uitslagenservice

Clubgegevens

Nummer district: 99

Nummer club: 99999

Meesterpuntenadministratie

Verstuur de MP automatisch

Naam zender: Uw Naam

Lidnummer zender: 123456

Emailadres zender: uwemailadres@uwe

Licentiecode2: 8ACDB253

Omdat meesterpunten verplicht zijn, staan het vinkje bij Verstuur de MP automatisch ten allen tijden aan. Vul de naam, lidnummer en het e-mailadres van de zender in. Deze gegevens worden bij de Nederlandse Bridge Bond geadministreerd als zijnde de inzender van de meesterpunten. Bij vragen of problemen zal er met deze persoon contact worden opgenomen.

Het districtsnummer en clubnummer volgen uit uw licentiegegevens en kunnen niet aangepast worden.



Hoofdstuk 2: Een open zitting aanmaken

Hoofdstuk 2: Een open zitting aanmaken

(Zie Zittingen en Competities in hoofdstuk 1 voor wanneer u een open zitting speelt)

Een open zitting maakt u aan door te kiezen voor Nieuwe Open Zitting in de zittingverkenner; Dat doet u door middel van het volgende icoon:



Vervolgens zult u in vier of vijf verschillende tabbladen de benodigde gegevens invullen/wijzigen. Deze zijn:

1. Algemene gegevens (naam, plaats en datum)
2. Instellen van de lijnen en opgeven van de lijngegevens
3. Deelnemers in de lijnen
4. Schema kiezen voor elke lijn
5. En Indien mogelijk: Combitafel instellen, een manier om van twee wachttafels één spelende tafel te maken.

Als u een competitie of zitting aanmaakt of wijzigt ziet u aan de rechterkant van het scherm een overzicht wat er als volgt uitziet:

Overzicht

Zitting 2

27-11-2018

- ⚠ Combitafel?
- ✔ Lijn A: Rood
- ⚠ Lijn B: Wit
- ✘ Lijn C: Blauw

Annuleren

Voltooien

Hier kunt u de naam en de datum van de zitting zien. Deze kunt u aanpassen op het tabblad algemeen.

Daarnaast ziet u bij elke lijn verschillende icoontjes:

- Het groene vinkje betekent dat u de zitting op kunt slaan en er geen bijzondere dingen zijn gevonden
- Het gele driehoekje betekent dat er mogelijk iets bijzonders in de lijn zit, kijkt u er nog eens naar
- Het rode kruisje betekent dat u de zitting niet op kunt slaan.

Als u wil weten waarom er een geel driehoekje of een rood kruisje is, beweeg uw muis er naar toe en wacht even (u hoeft niet te klikken) totdat er een melding tevoorschijn komt wat de reden is van het gele driehoekje of het rode kruisje.

Onderin ziet u de knoppen Annuleren en Voltooien. De Annuleren knop annuleert alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt. Voltooien is alleen beschikbaar als er geen rode kruisjes bij lijnen zijn en hiermee worden alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt opgeslagen.

Tabblad Algemeen

The screenshot shows a web interface for creating a new tournament session. The main area has four tabs: 'ALGEMEEN' (selected), 'LIJNEN', 'DEELNEMERS', and 'SCHEMA'. Under 'ALGEMEEN', there are three input fields: 'Naam:' with the value 'Open zitting (13-8-2018)', 'Plaats:', and 'Datum:' with the value '13-8-2018'. To the right is a 'Toernooigegevens' section with a checkbox for 'Toernooi'. On the right side, there is an 'Overzicht' sidebar showing the session name and date, and a list of lines with 'Lijn A' checked. At the bottom right, there are two buttons: 'Annuleren' and 'Voltooien'.

In het eerste scherm vult u een aantal algemene gegevens in.

Geef een naam op voor de zitting. Een naam is verplicht, standaard wordt de naam "Open zitting (*huidige datum*)" voorgesteld.

Eventueel kunt u de plaats opgeven waar de zitting gespeeld wordt. Dit is echter niet noodzakelijk.

Als datum wordt standaard de huidige datum neergezet. Wilt u dit wijzigen, dan kunt u dat handmatig invoeren of op het kalender logo klikken.

Bovenin ziet u de verschillende tabbladen, u kunt altijd terug keren naar het Algemeen tabblad door er op te klikken, zo wisselt u ook naar een ander tabblad, u kunt zien op welk tabblad u nu bent aan de afwijkende kleur van dat tabblad.

Opmerking:

Ook al heeft u niet alle tabbladen bekeken of gewijzigd, kunt u al op voltooien drukken. U hoeft niet alle tabbladen te doorlopen om een zitting aan te maken, zeker het tabblad schema zult u regelmatig kunnen overslaan. Als u de zitting niet op kunt slaan wordt dit aan de rechterkant getoond en zal de voltooien knop niet beschikbaar zijn.

Tabblad Lijnen

In deze tweede stap geeft u het aantal lijnen op, voorziet ze eventueel van een extra omschrijving en stelt het aantal ronden, spelgroepen en spellen per spelgroep voor elke lijn in.

Nieuwe parenzitting x

ALGEMEEN **LIJNEN** DEELNEMERS SCHEMA

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal
A	Groen	6	4	6	Matchpunten	Nee
B	Rood	6	4	6	Matchpunten	Nee
C	Oranje (Cursisten)	6	4	6	Matchpunten	Nee

Lijn toevoegen
Laatste lijn verwijderen

Top-integraal:
 Geen top-integraal
 Top-integraal (alle lijnen)

Lijngegevens

Letter:

Omschrijving:

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Spellen per spelgroep:

Scoremethode:
 Matchpunten
 Butler (imp)
 Cross-imp

Overzicht

Open zitting (13-8-2018)

13-8-2018

- Lijn A: Groen
- Lijn B: Rood
- Lijn C: Oranje (Cursis)

Annuleren
Voltooien

Als scoreberekening heeft u de keuze uit matchpunten, Butler en cross-imp. Wanneer u de Butlerscore hanteert, kunt u tevens een aantal instellingen wijzigen.

Er is altijd tenminste 1 lijn aanwezig, dit is standaard de A-lijn, u kunt er voor kiezen om lijnen andere letters toe te kennen, dit kan tot gevolg hebben dat de volgorde niet alfabetisch is. Voeg een nieuwe lijn toe door op de knop Lijn toevoegen te drukken. Wanneer u een lijn wilt verwijderen, drukt u op de knop Laatste lijn verwijderen. U verwijdert dan de laatste lijn uit de lijst.

De lijnen worden genummerd door middel van letters, beginnend met hoofdletter A. U kunt daarnaast ook een omschrijving meegeven aan elke lijn. Hiertoe selecteert u eerst de lijn in de lijst, vervolgens voert u een omschrijving in. Een omschrijving is niet verplicht.

Standaard heeft elke lijn 6 ronden, 6 spelgroepen en 4 spellen per spelgroep, deze standaard instelling kunt u wijzigen in het instellingen scherm. U kunt ook het aantal ronden, spelgroepen en aantal spellen per spelgroep veranderen per lijn in dit tabblad. U selecteert eerst een lijn en vervolgens kiest u bij Lijngegevens de juiste waarden.

Wanneer u met twee lijnen of meer speelt, wordt de optie Top-integraal actief. Indien u top-integraal wilt spelen selecteert u de optie die u wenst. Bij top-integraal moet de scoremethode gelijk zijn voor de verschillende lijnen, als dat niet zo is past het programma dat aan. Hiervoor geldt als uitgangspunt de instellingen die u maakt bij lijn A. Als u de scoremethode aanpast terwijl u top-integraal heeft gekozen wordt dit voor alle lijnen veranderd.

Hoe zit dat nu precies met rondes, spelgroepen en spellen per spelgroep?

Bridge-It maakt een duidelijk onderscheid tussen rondes en spelgroepen. Het aantal rondes geeft aan hoeveel rondes u gaat spelen. Het aantal spelgroepen houdt in het aantal setjes spellen dat u heeft. Veelal zijn deze aan elkaar gelijk. Als u 6 rondes speelt, heeft u 6 spelgroepen. Bij 7 of meer tafels houdt dat in dat er geleend moet worden tussen 2 tafels. Bij 7 rondes heeft u 7 spelgroepen en hoeft er niet geleend te worden bij 7 tafels. Elke tafel heeft dan haar eigen spelgroep.

Het is ook mogelijk dat u meer spelgroepen heeft dan het aantal rondes dat gespeeld wordt. Denk bijvoorbeeld aan de situatie dat er 7 tafels zijn met elk een eigen spelgroep, maar er slechts 6 rondes gespeeld worden. Bij 4 spellen per spelgroep houdt dat in dat er 28 verschillende spellen zijn en deze genummerd worden van 1 tot en met 28. Aangezien er maar 6 rondes gespeeld worden en in elke ronde 4 spellen gespeeld worden, spelen alle paren maar 24 van de 28 spellen. Paren spelen dan dus niet alle spellen. Indien dit gebruikelijk is binnen de club kan dit van tevoren ingesteld worden en het schema hier op afgestemd worden. Eerst wordt opgegeven dat 6 rondes worden gespeeld, vervolgens wordt het aantal spelgroepen op 7 gezet. Let op dat er wel een overeenkomstig schema moet zijn voor 6 rondes en 7 spelgroepen. Het selecteren van een schema van 7 rondes waarvan u de laatste wilt laten vervallen wordt niet geaccepteerd. Dit schema dient opnieuw ingevoerd te worden maar dan alleen voor de eerste 6 rondes.

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen. Over het algemeen heeft u de top-integrale opties ingesteld bij de competitie en zult u ze slechts bij uitzondering voor de zitting wensen te wijzigen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** De lijnen worden apart uitgerekend en iedere lijn heeft zijn eigen rangorde.
- **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een uitslag per lijn, kunt u een uitslag opvragen over alle lijnen. De zitting wordt over alle lijnen uitgerekend

Tabblad Deelnemers

Op het tabblad Deelnemers kunt u de paren inschrijven in de lijnen. U kunt individuele spelers uit de ledenlijst samenvoegen tot nieuwe paren of reeds samengestelde paren uit de parenlijst toevoegen.

Stel als eerste voor elke lijn het aantal paren in. Dit doet u door eerst op de betreffende lijn te drukken linksboven, daarna selecteert u onderin het aantal paren voor deze lijn.

Rechtsboven kiest u tussen het weergeven van de spelerslijst of de parenlijst. De parenlijst hanteert u wanneer u paren uit de standaard parenlijst wilt indelen. De spelerslijst gebruikt u om spelers die nog niet in de parenlijst als paar voorkomen toe te voegen als nieuw paar.

Spelers toevoegen

Om een speler toe te voegen selecteert u eerst het ledenbestand. In de ledenlijst verschijnen de leden die in het gekozen ledenbestand zijn ingedeeld. Deze staan op alfabetische volgorde gerangschikt (op achternaam).

Om paren te vormen uit individuele spelers gaat u als volgt te werk:

1. Stel, u wilt het paar Van Gelderen - Hagedoorn indelen
2. U kiest eerst de lijn welke u wilt indelen, in dit geval lijn A
3. U selecteert een paarnummer dat u aan het paar wilt toekennen. Dit nummer mag niet nog voorzien zijn van een paar (hier is paarnummer 14 geselecteerd)
4. In de spelerslijst selecteert u de naam van Gelderen en drukt u op het groen pijltje of dubbelklikt u. Deze speler wordt toegevoegd in de lijst.
5. Vervolgens selecteert u de naam Hagedoorn en voegt u die toe. Het paar van Gelderen - Hagedoorn wordt in lijn A geplaatst op de plaats van de selectiebalk.
6. U heeft nu een paar in lijn A gemaakt.

De andere paren maakt u op een zelfde manier aan. U kunt ook paren vormen met spelers uit verschillende ledenbestanden. Daarvoor selecteert u de eerste speler en voegt die toe. Vervolgens kiest u de tweede speler uit een ander ledenbestand en voegt die ook toe aan hetzelfde paarnummer.

Wanneer u een speler toevoegt, wordt deze lichtgrijs gemaakt in de spelerslijst. Een dergelijke speler kan niet nogmaals toegevoegd worden. Indien u een fout heeft gemaakt met de indeling van een speler of paar selecteert u in de linkerlijst het betreffende paar en drukt u op het enkele rode pijltje. De spelers worden teruggeplaatst in de juiste spelerslijst en komen op de juiste alfabetische positie terecht.

Mocht u één verkeerde speler hebben ingedeeld kunt u deze speler verwijderen met het rode kruisje bij zijn/haar naam, dan blijft de andere speler van het paar ingedeeld staan.

Paren toevoegen

Selecteer rechtsboven "Paren" om de parenlijst op te roepen. De parenlijst zoals deze is aangemaakt via het Club-tabblad en het parenbestand. Selecteer het paar dat u wilt toevoegen, kies de juiste lijn en de positie waarop het paar ingedeeld wordt en druk op Toevoegen. Het paar is nu toegevoegd. Het is niet mogelijk om een paar toe te voegen als één of beide spelers reeds ingedeeld zijn.

Zoeken naar spelers of paren

Middels de zoekfunctie kunt u snel spelers of paren uit de lijst opzoeken, selecteer of u op spelers of paren wilt zoeken voordat u begint met zoeken. U klikt in het vak zoekterm en begint met typen, als u gevonden heeft welke speler of paar u zoekt kunt u deze toevoegen met shift+enter.

Nieuwe speler

Wanneer spelers meedoen die niet voorkomen in uw ledenlijst (omdat ze bijvoorbeeld maar eenmalig meedoen) kunt u gebruik maken van de mogelijkheid om een extra speler toe te voegen.

U dient tenminste een voornaam of achternaam in te voeren, alle andere velden zijn optioneel. Vervolgens kunt u die speler selecteren voor een paar.

U kunt kiezen om de speler te plaatsen in het ledenbestand in elk leden bestand dat aanwezig is, door het desbetreffende vinkje te zetten. De speler zal vervolgens verschijnen in het ledenbestand. De volgende keer dat u een zitting aanmaakt, hoeft u deze speler niet nogmaals toe te voegen, maar kan hij eenvoudig uit het juiste ledenbestand worden geselecteerd.

De knop 'Speler toevoegen aan lijn' zorgt ervoor dat de ingevoerde naam meteen in de inschrijflijst geplaatst wordt op het gekozen paarnummer. U hoeft het niet nogmaals handmatig toe te voegen.

Spelers nog niet inschrijven

Indien u de spelersnamen nog niet weet, maar de zitting alvast wilt aanmaken, dan kunt u gebruik maken van naamloze spelers. Op deze wijze kunt u snel een zitting opstarten en schrijft u later de paarnamen in zodra u daar de tijd voor heeft. U kunt deze dan op een later tijdstip invullen vanuit het zittingmenu "Paarnamen wijzigen".

U stelt eerst het aantal paren in dat in de lijn gaat spelen. Alle nog niet compleet ingevulde paren worden gevuld met naamloze spelers, deze worden getoond als (Onbekend).

Stilzit

Als u een stilzit heeft dan zal u bij een bepaald paar het vinkje moeten zetten onder Afw.

Nieuwe parenzitting x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA

Lijn A: Groen Lijn B: Rood Lijn C: Oranje (Cursisten)

Paarnr.	Afw.	Speler 1	Speler 2
2	<input type="checkbox"/>	x Lume Bangbuna	x Venice Bergevoet
3	<input type="checkbox"/>	x Guus Berger	x Jorren Beukema
4	<input type="checkbox"/>	x Alper Beaumont	x Huibertje Klap
5	<input type="checkbox"/>	x Margien Kolen	x Bram Nederend
6	<input type="checkbox"/>	x Belia Zoet	x Arda van Wageningen
7	<input type="checkbox"/>	x Koert Vingerhoets	x Erkan Vermue
8	<input type="checkbox"/>	x Charlène Schuurs	x Alon van der Sanden
9	<input type="checkbox"/>	x Gerritdina Stroeken	x Wicher Spanjers
10	<input type="checkbox"/>	x Jozias Sietsma	x Finette van der Weegen
11	<input type="checkbox"/>	x Karlijn Wijngaard	x Huberdina Zuiderveld
12	<input type="checkbox"/>	x Evertje Vis	x Fatima Huitema
13	<input type="checkbox"/>	x Ender Hagoort	x Charlie Hagedoorn
14	<input checked="" type="checkbox"/>	(Afwezig)	(Afwezig)

Aantal Paren: 14

Spelers Paren

Paren 2016-2017

Anke van Asselt & Charlène Schuurs

Anke van Asselt & Gerald Walburg

Sabine Ballast & Lela van Veelen

Li Barth & Faiz Breeuwer

Graziella Bekker & Shania Graveland

Jan-Willem Benjamin & Venice Bergevoet

Jor Berg & Julissa Duivenvoorden

Guus Berger & Lennaert Doldersum

Sayenne Bergkamp & Halit Baris

Linette Bertrand & Natasha Berndsen

Anna Bloemendal & Lenie Schuite

Obed Blokziil & Lvdie Ballast

Zoekterm

Nieuwe speler toevoegen

Overzicht

Open zitting (13-8-2018)

13-8-2018

✓ Lijn A: Groen

✓ Lijn B

✓ Lijn C

Annuleren

Voltoeien

Als er onbekende spelers staat wordt dat vervangen door het woord afwezig, u ziet dat in bovenstaand voorbeeld.

Combitafel

In Bridge-It kunt u gebruik maken de van de combitafel. Deze is van belang als er in twee of meer lijnen een afwezig paar is waardoor er een wachttafel ontstaat. Zie appendix A voor een uitgebreide uitleg over de combitafel en hoe deze te gebruiken in Bridge-It.

Opmerkingen

- Het minimum aantal paren is 4 per lijn.
- In deze stap kunt u ook wachttafels (stilzit) creëren. Een wachttafel is in feite niks anders dan een afwezig paar.
- U kunt een paar weer aanwezig maken door het vinkje in de kolom Afw. weg te halen, u kunt geen paren indelen op de plek van een afwezig paar.
- Wanneer u de lijn wilt verkleinen kunt u dat doen door het aantal paren te verminderen. Indien u bijvoorbeeld het aantal terugbrengt van 16 naar 14 paren zullen de laatste twee paren verwijderd worden. Dit kan alleen als er geen bekende spelers in staan. Onbekende spelers of afwezig paren worden verwijderd.

Tabblad Schema

Op het schema tabblad kunt u aangeven welk schema u wenst te spelen.

Nieuwe parenzitting x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA

Lijn A: Groen Lijn B: Rood Lijn C: Oranje (Cursisten)

Systeem

Alle systemen
B.C. Metro
Multiplex
Howell

Onderverdeling

Alle onderverdelingen
Multiplex 1993
Multiplex 1988

Schema's voor 14 paren, 6 ronden en 6 spelgroepen

mpx NBB '88

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D	9-10: E	11-12: F	13-14: A
2	11- 6: A	7-13: B	1-10: C	9- 4: D	5- 8: E	3- 2: F	14-12: B
3	3- 8: A	9- 6: B	13- 4: C	11- 2: D	12- 1: E	5-10: F	7-14: C
4	7- 9: A	5- 2: B	8-11: C	13-12: D	6- 3: E	1- 4: F	10-14: D
5	10-12: A	8- 1: B	2- 9: C	3- 5: D	13-11: E	6- 7: F	14- 4: E
6	4- 5: A	11-10: B	12- 3: C	1- 6: D	2- 7: E	9-13: F	8-14: F

NZ-OW uitslag weergeven bij de zittinguitslag

Overzicht

Open zitting (13-8-2018)

13-8-2018

- ✓ Lijn A: Groen
- ⚠ Lijn B: Rood
- ⚠ Lijn C: Oranje (Cursisten)

Annuleren

Voltooien

Het kiezen van een schema gaat volgens het principe van het kiezen van een systeem en onderverdeling. Uit deze keuze volgt dan vanzelf een schema. Dit gaat als volgt:

1. Selecteer eerst de lijn waarvoor u het schema wilt instellen
2. Kies een systeem uit de systeemlijst
3. Afhankelijk van uw systeemkeuze verschijnen er onderverdelingen.
4. In de schemalist verschijnt dan het schema dat aan uw opgegeven keuzes voldoet. U ziet hoe het schema opgebouwd is en gegevens van het schema.

Wanneer er rechts geen schema verschijnt maar de melding "geen schema aanwezig" bevat het opgegeven systeem en onderverdeling geen schema voor de door u ingestelde paren, spelgroepen en ronden. U zult dan een ander systeem of onderverdeling dienen te kiezen of het aantal paren, spelgroepen en ronden te wijzigen (bijvoorbeeld als u vijf ronden speelt en kiest voor het multiplex systeem).

Als alle lijnen voorzien zijn van een systeem en onderverdeling waarbij een geldig schema gevonden is, kunt u op voltooien drukken

Tip: in Bridge-It kunt u ook alle systemen kiezen, dan worden alle schema's getoond die voldoen aan uw eisen. Zo kunt snel zien welk schema geschikt is voor het aantal ronden en het aantal spelgroepen wat u heeft ingesteld.

Opmerkingen

- Standaard worden de lijnen voorzien van het Multiplex systeem met Multiplex 1993 als onderverdeling. Dit is gedaan omdat dit een veel gespeeld systeem is, u kunt dit wijzigen in de instellingen
- Soms is het mogelijk dat er meerdere schema's tevoorschijn komen in de schemalist met een gelijk aantal paren. Er bestaan dan voor die combinatie van paren, spelgroepen en ronden meerdere schema's binnen het gekozen systeem en onderverdeling.

- Sommige schema's hebben de mogelijkheid om voor de NZ en OW richting een aparte uitslag te geven. Druk op "Uitslag voor NZ en OW apart weergeven" om een dergelijke opsplitsing te krijgen.
- Wanneer u top-integraal speelt en een aparte uitslag voor NZ en OW wilt genereren, dient u bij alle lijnen afzonderlijk te hebben aangegeven dat u de uitslag apart wilt weergeven.
- Het schemabeheer geeft u een goed beeld van welke schema's zich in Bridge-It bevinden. Uiteraard kunt u ook zelf schema's maken (zie hoofdstuk 7).

Tabblad Combifabel

Het Tabblad voor het instellen van combifabels verschijnt automatisch indien u in de instelling heeft aangegeven dat u combifabels hanteert, en er twee of meer lijnen met wachttafels zijn.

Indien u geen combifabel wenst, maakt u deze niet aan, u hoeft daarvoor niet op het tabblad combifabels te drukken.

Indien u de paren tegen elkaar wenst te laten spelen op de combifabel, kunt u hier aangeven welke paren van welke lijnen tegen elkaar spelen. Gebruikelijk is dat de hogere lijn NZ speelt en de lagere lijn OW. Het is geen probleem indien de lijnen die gezamenlijk een combifabel spelen niet aangrenzend zijn (bijvoorbeeld A paren spelen tegen C paren). Om de combifabel in te stellen, selecteer u welke lijn NZ gaat spelen en welke lijn OW gaat spelen. Vervolgens drukt u op Instellen. Onderin zal de gecombineerde tafel verschijnen. Indien u dit ongedaan wilt maken, drukt u op Verwijderen. De combifabel wordt dan opgeheven. U kunt meer lezen over de combifabel in Appendix A.



Hoofdstuk 3: Een nieuwe parencompetitie opzetten

Hoofdstuk 3: Een nieuwe parencompetitie opzetten

Belangrijk

Dit hoofdstuk beschrijft het opzetten van een parencompetitie. Een parencompetitie is een competitievorm waarbij in verschillende competitieronden kan worden gespeeld en na afloop van elke competitieronde promotie en degradatie uitgevoerd kan worden. De stand van deze competitie wordt per paar bijgehouden en het is mogelijk om clubreglementen in te stellen voor afwezige paren, spelen in een andere lijn, of spelen met invallers of als combipaar. Indien u een individuele competitie wilt opzetten (bijvoorbeeld een zomercompetitie) treft u hierover informatie aan in hoofdstuk 6.

In een parencompetitie worden scores van meerdere zittingen per paar bij elkaar opgeteld. Deze competitie kan verschillende vormen aannemen. Voorbeelden van parencompetities zijn:

- Clubcompetitie, waar er in meerdere competitieronden wordt gespeeld. Promotie en degradatie vindt plaats na afloop van elke competitieronde.

Ook als u de scores van slechts twee zittingen per paar bij elkaar wilt optellen, speelt u in principe een parencompetitie. Deze bestaat dan uit één competitieronde met twee zittingen.

Beginnen met een nieuwe parencompetitie

Alvorens u de competitie zittingen gaat spelen, dient u eerst de competitie op te zetten. Druk op Nieuwe Competitie in de zittingverkenner om een competitie aan te maken.

U kiest dit icoon voor een nieuwe parencompetitie:



Voor het aanmaken van een individuele competitie zie hoofdstuk 6.

Wanneer de op te zetten competitie een vervolg is op een reeds afgesloten competitie, of wanneer de instellingen van de competitie veel overeenkomsten toont met een andere competitie, kunt u er voor kiezen om de instellingen van een andere competitie over te nemen. Alle gegevens, inclusief de samenstellingen van de paren, worden dan overgenomen en vooraf ingevuld in de vijf stappen van het opzetten van de competitie. Dit wordt gevraagd bij het aanmaken van een nieuwe competitie, Kopieer van bestaand competitie:

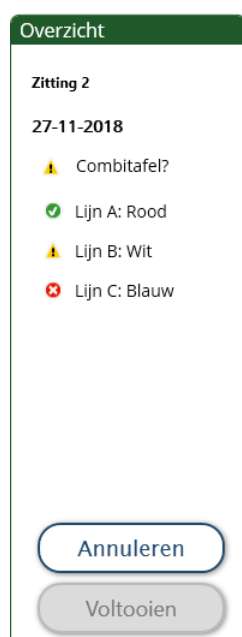


Dit scherm komt alleen te voorschijn als u al een parencompetitie heeft. Als u een competitie selecteert dan wordt kopiëren knop actief, u kunt altijd op overslaan drukken en alles opnieuw instellen.

Vervolgens zal er een serie van vijf tabbladen verschijnen die u zullen begeleiden bij het opzetten van de competitie. Deze vijf tabbladen zijn:

- Het instellen van algemene gegevens (naam, aantal competitieronden en -zittingen)
- Opgeven van het aantal lijnen en lijngegevens
- Deelnemers in paren en lijnen in delen
- Keuze van het schemasysteem
- Clubreglementen

Als u een competitie of zitting aanmaakt of wijzigt ziet u aan de rechterkant van het scherm een overzicht wat er als volgt uitziet:



Hier kunt u de naam en de datum van de zitting zien. Deze kunt u aanpassen op het tabblad algemeen.

Daarnaast ziet u bij elke lijn verschillende icoontjes:

- Het groene vinkje betekent dat u de zitting op kunt slaan en er geen bijzondere dingen zijn gevonden
- Het gele driehoekje betekent dat er mogelijk iets bijzonders in de lijn zit, kijkt u er nog eens naar
- Het rode kruisje betekent dat u de zitting niet op kunt slaan.

Als u wil weten waarom er een geel driehoekje of een rood kruisje is, beweeg uw muis er naar toe en wacht even (u hoeft niet te klikken) totdat er een melding tevoorschijn komt wat de reden is van het gele driehoekje of het rode kruisje.

Onderin ziet u de knoppen Annuleren en Voltooien. De Annuleren knop annuleert alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt. Voltooien is alleen beschikbaar als er geen rode kruisjes bij lijnen zijn en hiermee worden alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt opgeslagen.

Tabblad Algemeen

Nadat u op de knop voor nieuwe paren competitie heeft gekozen ziet u het volgende scherm:

Nieuwe parencompetitie x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA REGLEMENTEN

Naam: B.C. Blije Bridgers-2018-2019 Plaats: Plaats...

Competitieronde details

Aantal competitieronden: 5

Competitieronde:

Ronde	Zittingen	Scoremethode	Status
1	7	Matchpunten	Open
2	6	Butler (imp)	Nog niet actief
3	6	Matchpunten	Nog niet actief
4	3	Cross-imp	Nog niet actief
5	6	Matchpunten	Nog niet actief

Competitieronde 5: 6 Zittingen

Scoremethode: Matchpunten Butler (imp) Cross-imp

Bestanden

Standaard ledenbestand: Club

Standaard parenbestand: Paren

Annuleren

Voltooien

Scoremethode per competitieronde instellen
 Scoremethode per lijn instellen (op het 'Lijnen' tabblad)

Als eerste geeft u een naam aan uw competitie, bijvoorbeeld "Donderdag" als u de competitie op de donderdag speelt. Het ingeven van een naam is verplicht. Deze naam is nodig voor de herkenning van de competitie. Standaard wordt de clubnaam gebruikt in combinatie met het huidige seizoen. Als uw club meerdere speelmomenten heeft raden wij aan om dit te wijzigen.

Eventueel kunt de plaats opgeven waar de competitie gespeeld wordt. Dit is echter niet noodzakelijk.

Kies het aantal competitieronden dat u wilt spelen. U stelt het aantal in door het juiste aantal te kiezen achter Aantal competitieronden. In de lijst komen de competitieronden te staan.

Zodra u het aantal competitieronden ingesteld heeft, moeten de verschillende ronden voorzien worden van het juiste aantal zittingen. U stelt dat in door de competitieronde te selecteren en dan het aantal zittingen te wijzigen met het toetsenbord. Vervolgens selecteert u de volgende competitieronde (indien u meer dan één competitieronde gaat spelen) en kunt u op dezelfde manier weer het aantal zittingen toewijzen.

Indien u een wijziging wilt aanbrengen in het aantal zittingen van een competitieronde selecteert u in de lijst de betreffende competitieronde en kiest u een ander aantal zittingen.

Scoremethode instellen

U kunt voor de scoreberekening gebruik maken van matchpunten, Butler en cross-IMP. Wanneer u Butler gebruikt, kunt u instellen hoe de datumscore berekend gaat worden.

Indien u in een competitieronde voor alle lijnen dezelfde scoremethode wilt hanteren laat u de selectie *Scoremethode per competitieronde apart instellen* ongemoeid. Indien u in de competitierondes de scoremethodes per lijn verschillend wilt kunnen instellen dan kiest u voor de optie *Scoremethode per lijn instellen (in tabblad lijnen)*. U kunt dan geen scoremethode per competitieronde meer instellen.

Als een naam is opgegeven, het aantal competitieronden is ingesteld en ze elk voorzien zijn van het aantal zittingen en scoremethode (indien van toepassing) kunt u verder naar het tabblad lijnen.

Bestanden

Hier kunt u aangeven wat het standaard bestand is waar u straks spelers, op het tabblad Deelnemers, uit wil selecteren.

Opmerkingen

- Vergeet niet de naam van de competitie te wijzigen als u van de mogelijkheid gebruik maakt de instellingen over te nemen van een andere competitie. Doet u dit niet dan eindigt u met een competitie die heet Kopie van...!

Tabblad Lijnen

Op dit tabblad geeft u het aantal lijnen op en stelt u het aantal ronden, spelgroepen en spellen per spelgroep in voor elke lijn. Eventueel kunt u nog een omschrijving meegeven voor elke lijn. Dit is de standaard instelling voor de lijn deze competitie, u kunt dat per zitting altijd nog aanpassen.

Nieuwe parencompetitie x

ALGEMEEN **LIJNEN** DEELNEMERS SCHEMA REGLEMENTEN

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd	Spelgr.	Prom.	Degr.	Top-integraal
A	Rood	6	4	6	0	2	Nee
B	Wit	6	4	6	2	2	Nee
C	Blauw	6	4	6	2	0	Nee

Lijn toevoegen
Laatste lijn verwijderen

Lijngegevens

Letter: Paren promoveren/degraderen

Omschrijving: Aantal promotie:

Aantal ronden: Aantal degradatie:

Aantal spelgroepen:

Spellen per spelgroep:

Top-integraal:
 Geen top-integraal
 Top-integraal (alle lijnen)

Annuleren
Voltoeien

Er is altijd minimaal 1 lijn aanwezig en die kunt u niet verwijderen. U voegt een nieuwe lijn toe door op de knop Lijn toevoegen te drukken. Wanneer u een lijn wilt verwijderen, drukt u op de knop Laatste lijn verwijderen. U verwijdert dan de laatste lijn uit de lijst. De lijnen worden genummerd door middel van letters, beginnend met hoofdletter A, maar u kunt de lijnletters wijzigen. U kunt daarnaast ook een omschrijving meegeven aan elke lijn. Hiertoe selecteert u eerst de lijn in de lijst, vervolgens voert u een omschrijving in. Een omschrijving is niet verplicht.

Standaard heeft elke lijn 6 ronden, 6 spelgroepen en 4 spellen per spelgroep. Dit kunt u per lijn individueel aanpassen. U selecteert eerst een lijn en vervolgens kiest u bij Lijngegevens de juiste waarden.

Wanneer u met twee of meer lijnen speelt, wordt de optie Top-integraal actief.

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** Zowel in de competitie als in de zittingen worden de lijnen apart uitgerekend en heeft iedere lijn zijn eigen rangorde.
- **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een competitiestand per lijn, kunt u een competitiestand opvragen over alle lijnen. De zittingen worden over alle lijnen uitgerekend en u kunt voor de zittingen een uitslag opvragen over alle lijnen.

Promotie/degradatie

U kruist de eerste optie aan indien u paren laat promoveren en degraderen aan het einde van elke competitieronde. Tevens kunt u het aantal paren opgeven dat van lijn gaat veranderen. Voor elke promotie en degradatie kunt u apart het gewenste aantal instellen.

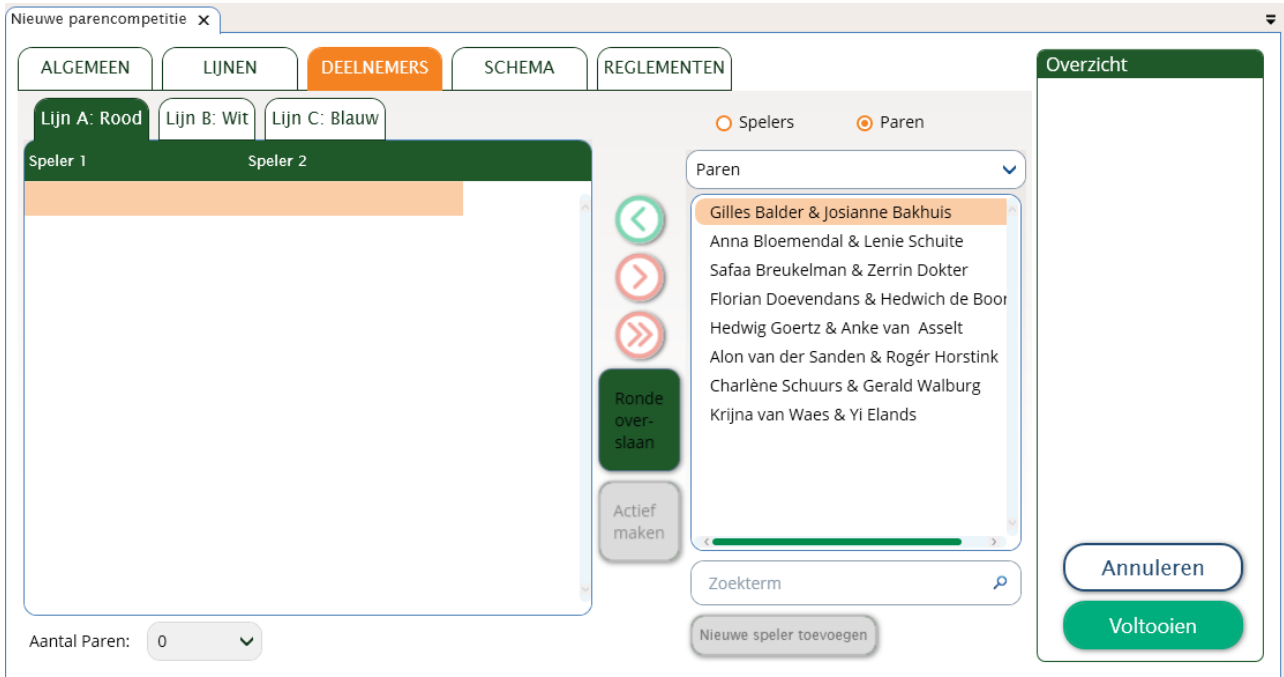
Ook als u maar 1 competitieronde instelt kunt u aangeven dat paren promoveren of degraderen, dit kan zijn als u promotie of degradatie in een nieuwe competitie wil laten plaatsvinden.

Opmerkingen

- Opgeven van het aantal paren bij promoveren en degraderen is niet verplicht. Ook het aantal paren dat u nu opgeeft, kan gewijzigd worden zodra u de promoties en degradaties gaat doorvoeren.
 - Het aantal spelgroepen en het aantal spellen per spelgroepen maken totaal het aantal spellen dat u gaat spelen in de zitting.
 - Bij het opzetten van een competitiezitting is het mogelijk om de lijngegevens en ook de top-integrale groepen te wijzigen.
-

Tabblad Deelnemers

Op het tabblad deelnemers gaat u de paren indelen. U doet dat in dit scherm:



Het aantal paren in een lijn wordt bepaald door het aantal dat u toevoegt. In de rechterlijst staan de spelers die u in de ledenlijst heeft geplaatst. Deze staan op alfabetische volgorde gerangschikt op achternaam.

Spelers toevoegen

Om een speler toe te voegen selecteert u eerst het ledenbestand. In de ledenlijst verschijnen de leden die in het gekozen ledenbestand zijn ingedeeld. Deze staan op alfabetische volgorde gerangschikt (op achternaam).

Om paren te vormen uit individuele spelers gaat u als volgt te werk:

1. Standaard is de eerste lege regel geselecteerd.
2. Stel, u wilt het paar Letty – van Os in lijn A plaatsen
3. U kiest eerst de lijn welke u wilt indelen, in dit geval lijn A
4. U selecteert de naam Letty en drukt op het groene pijltje
5. Vervolgens selecteert u de naam van Os en drukt u het groene pijltje. Het paar Letty – van Os wordt in lijn A geplaatst.
6. U heeft nu een paar in lijn A gemaakt.

De andere paren maakt u op een zelfde manier aan.

Wanneer u een speler toevoegt, wordt deze lichtgrijs gekleurd in de ledenlijst. Deze speler kan dan niet nogmaals worden toegevoegd. Indien u een fout heeft gemaakt met de indeling van een speler of paar, selecteert u in de linkerlijst het betreffende paar en drukt u het enkele rode pijltje, het dubbele rode pijltje verwijdert alle paren uit de geselecteerde lijn. De spelers worden teruggeplaatst in de spelerslijst op hun eigen positie.

Paren toevoegen

Selecteer rechtsboven "Paren" om de parenlijst op te roepen. De parenlijst zoals deze is op het Club-tabblad en dan paren. Selecteer het paar dat u wilt toevoegen en druk op het groene pijltje. Het paar is nu toegevoegd. Het is niet mogelijk om een paar toe te voegen als één of beide spelers reeds ingedeeld zijn.

Opmerkingen

- Het is niet noodzakelijk dat u alle spelers uit de spelerslijst toevoegt.
- De volgorde van de paren is niet van belang, wel in welke lijn ze geplaatst worden. Wanneer u de competitiezitting gaat opzetten is de volgorde wel van belang. De paren worden dan gekoppeld aan een paarnummer.
- Voordat u verder kunt, is het noodzakelijk dat alle paren compleet zijn. Indien dat niet het geval is, zal Bridge-It bij het voltooien niet complete paren weggooien.
- Wanneer u de lijn wilt verkleinen, doet u dat door de betreffende paren te verwijderen. De spelers worden weer teruggeplaatst in de spelerslijst.
- Wanneer u een competitiezitting gaat spelen, kan het aantal paren altijd weer gewijzigd worden als er sprake is van een lagere opkomst.

Tabblad Schema

In stap 4 kiest u een schemasysteem voor uw competitie. Het volgende scherm assisteert u daarbij.

The screenshot shows the 'Nieuwe parencompetitie' application window. The 'SCHEMA' tab is active. The 'LIJNEN' section has 'Lijn C: Blauw' selected. The 'Systeem' panel shows 'Multiplex' selected. The 'Onderverdeling' panel shows 'Multiplex 1988' selected. The 'Schema's voor 6 ronden en 6 spelgroepen' panel shows 'mpx NBB '93' selected. Below these panels is a table showing the round and table assignments for 6 rounds. On the right side, there is an 'Overzicht' panel and buttons for 'Annuleren' and 'Voltooien'.

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D
2	6- 7: A	8- 5: B	3- 2: C	1- 4: D
3	6- 1: E	8- 3: F	4- 7: C	2- 5: D
4	5- 4: E	7- 2: F	8- 1: C	3- 6: D
5	3- 7: E	5- 1: F	4- 8: A	6- 2: B
6	2- 8: E	6- 4: F	5- 3: A	1- 7: B

Bridge-It maakt gebruik van schemasystemen en onderverdelingen. Dit houdt in dat u niet een specifiek schema kiest, maar een keuze maakt uit de beschikbare systemen en daarbij behorende onderverdelingen. Op basis hiervan zal Bridge-It kijken of er bij het door u ingestelde aantal paren en ronden een schema beschikbaar is. Het voordeel hiervan is dat wanneer u een zitting speelt met een afwijkend aantal paren, het programma uit zichzelf een ander passend schema kiest binnen het door u gekozen systeem en onderverdeling.

U kunt voor elke lijn apart een schemasysteem kiezen of voor alle lijnen gezamenlijk hetzelfde systeem. Als u het vinkje Alle lijnen krijgen systeem+onderverdeling van Lijn A links onderaan aanklikt, geldt de instelling van lijn A ook voor de andere lijnen. U kunt de andere lijnen dan wel bekijken, maar u kunt de instellingen daarvan niet wijzigen. Wilt u andere lijnen een afwijkend schemasysteem toekennen, dan verwijdert u het vinkje. U dient nu voor elke lijn een systeem en onderverdeling te kiezen.

Het kiezen van een schemasysteem en onderverdeling gaat als volgt:

1. Bepaal eerst of alle lijnen hetzelfde systeem krijgen of niet door middel van het vinkje linksonder.
2. Selecteer de lijn waarvan u het systeem wilt instellen.
3. Kies uit de Systeemlijst het systeem dat u wilt spelen.
4. Kies bij Onderverdeling een gewenste onderverdeling van het systeem.
5. In de lijst daaronder komen dan de schema's met verschillende paaraantallen tevoorschijn die u ter beschikking staan bij het gekozen systeem en onderverdeling. Er zijn dan de volgende mogelijkheden:

* Indien er geen schema's vermeld worden, bestaat er voor die combinatie van systeem - onderverdeling - aantal ronden geen schema. U dient dan een van deze drie te wijzigen.

* Indien er wel schema's verschijnen maar waarvan geen één schema het aantal ingestelde paren heeft, kunt u dit schemasysteem wel gebruiken, maar dient u in de competitiezitting het aantal paren te veranderen.

* Indien ook een schema met een zelfde aantal paren als het door u ingestelde aanwezig is, kunt u dit schemasysteem zonder problemen gebruiken.

Het schemaselectie scherm kijkt dus wel naar het aantal paren dat u ingesteld heeft in uw lijnen, maar kiest nog geen specifiek schema. Het geeft alleen aan wat de mogelijkheden zijn van het door u gekozen schemasysteem.

Nadat alle lijnen voorzien zijn van een systeem en onderverdeling waarbij een geldig schema gevonden is, kunt u verder gaan naar de laatste stap, de clubreglementen.

U kan ook de optie alle systemen aan klikken, dan kunt in elk geval zien of er voor uw aantal ronden en spelgroepen schema's aanwezig zijn, wij adviseren echter om een schema systeem te kiezen waar u bekend mee bent.

Opmerkingen

- Soms is het mogelijk dat er meerdere schema's tevoorschijn komen in de schema lijst met een gelijk aantal paren. Er bestaan dan voor die combinatie van paren en ronden meerdere schema's binnen het gekozen systeem en onderverdeling.
- Wanneer u naar een ander tabblad gaat zal het programma een waarschuwing geven als er geen geldig schemasysteem is gekozen.
- Het schemabeheer geeft een goed beeld van welke schema's zich in Bridge-It bevinden. Uiteraard kunt u ook zelf schema's maken (zie hoofdstuk 7).

Tabblad Reglementen

Op het tabblad Reglementen kunt u instellen welke reglementen van toepassing zijn op deze competitie. Bridge-It kan reglementen hanteren voor het spelen in een andere lijn, afwezig zijn van paren, spelen met invallers (binnen/buiten de club), spelen als combipaar en punten voor de slemcompetitie. Standaard zijn er geen reglementen ingesteld. U stelt de reglementen in door de juiste opties te selecteren en de bijbehorende waarden in te voeren.

Opmerkingen

- U kunt standaard reglementen voor uw club instellen op het Club-tabblad en dan Reglementen te kiezen, als u deze wil wilt gebruiken tijdens de competitie drukt u op de knop: Reglementen herstellen naar standaard.
- Clubreglementen zijn alleen van toepassing op competitiezittingen en niet op open zittingen.
- De competitiestand wordt altijd berekend met de laatst ingestelde competitierglementen. Indien u een wijziging maakt, wordt de stand herberekend met de gewijzigde reglementen. Dit geldt ook voor de slemstand.
- In de zittinguitslag zelf wordt geen rekening gehouden met eventuele clubreglementen. De zittinguitslag die vanuit het zittingmenu kan worden opgevraagd is dus de uitslag zonder deze correcties.

Globale reglementen en reglementen per competitieronde

U stelt reglementen in per scoremethode. Deze reglementen worden vervolgens toegepast op alle competitieronden van de competitie die u aan het bewerken bent. Indien u dus tijdens de competitie de reglementen wijzigt kan dit invloed hebben op de competitiestand van rondes die reeds afgerond zijn. U kunt op clubniveau standaard reglementen instellen, deze kopiëren naar de competitie en desgewenst voor de competitie aanpassen.

Werkwijze bij het instellen van de reglementen

Met het tabblad midden bovenin selecteert u de scoremethode waarvoor u reglementen wilt instellen. Bij het opzetten van een nieuwe competitie ziet u alle scoremethodes die in de competitie voorkomen. Indien u de reglementen voor de geselecteerde scoremethode wilt herstellen naar de standaardwaarden zoals die voor de club zijn ingesteld drukt u op de knop *Reglementen herstellen naar standaard*.

Nieuwe parencompetitie x

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS SCHEMA **REGLEMENTEN**

Reglementen herstellen naar standaard

Paar in andere lijn

- Speler in andere lijn
- Invallers binnen de club
- Invallers buiten de club
- Combipaar
- Afwezigheid
- Rekenmethodes
- Slemcompetitie
- Weergave competitiestand
- Bridgemate Profiel

Matchpunten

Paar speelt in hogere lijn

- Geen wijziging
- Bonuspercentage: %
- Correctiefactor:

Ondergrens:

- Percentage: %
- Eigen gemiddelde

Paar speelt in lagere lijn

- Geen wijziging
- Aftrekpercentage: %

Overzicht

Annuleren

Voltooien

Paren spelen in andere lijn

Wanneer een paar in een andere lijn speelt dan waar het doorgaans in speelt, zijn er twee mogelijkheden:

- Een paar speelt in een hogere lijn, bijvoorbeeld in lijn A in plaats van lijn B.
- Een paar speelt in een lagere lijn, bijvoorbeeld lijn B in plaats van lijn A.

Bridge-It veronderstelt dat lijn A sterker is dan lijn B (en lijn B sterker dan lijn C enzovoort). Dit houdt in dat wanneer een paar in een hogere lijn uitkomt, ze het relatief moeilijker zal krijgen en dus eventueel bevoordeeld zal worden met de score. Omgekeerd geldt hetzelfde voor een paar dat in een lagere lijn gaat spelen. De opties voor scorewijzigingen zijn hier dan ook op afgestemd.

Het scherm ziet er als volgt uit:

Paar in andere lijn

- Speler in andere lijn
- Invallers binnen de club
- Invallers buiten de club
- Combipaar
- Afwezigheid
- Rekenmethodes
- Slemcompetitie
- Weergave competitiestand
- Bridgemate Profiel

Matchpunten Butler (imp) Cross-imp

Paar speelt in hogere lijn

- Geen wijziging
- Bonuspercentage: %
- Correctiefactor:

Ondergrens:

- Percentage: %
- Eigen gemiddelde

Paar speelt in lagere lijn

- Geen wijziging
- Aftrekpercentage: %
- Correctiefactor:

✓

✗

Paar speelt in hogere lijn

U kunt kiezen uit drie mogelijke acties wanneer een paar in een hogere lijn gaat spelen:

1. Het paar krijgt de score die het behaald heeft. Er wordt geen extra bonus bij opgeteld. Selecteer *Geen wijziging*.
2. Het paar krijgt een vastgesteld aantal procentpunten als bonus. Selecteer dan *Bonuspercentage* en geef een waarde op, bijvoorbeeld 5%.
3. De score wordt vermenigvuldigd met een factor groter dan 1. In dat geval kiest u voor *Correctiefactor* en vult u een waarde in. Deze waarde moet tussen 1,01 en 1,50 liggen.

Naast dit extra percentage kunt u ook nog een ondergrens opgeven. Indien u geen ondergrens wilt, schakelt u het vinkje uit. Indien u wel een ondergrens wilt, schakelt u het vinkje aan. U heeft dan twee mogelijke ondergrenzen:

1. Vast percentage als ondergrens. U selecteert hiervoor *Percentage* en geeft een percentage op, bijvoorbeeld 45%. Wanneer na een eventuele bovengenoemde aanpassing de score nog lager is dan de opgegeven ondergrens, wordt de ondergrens de eindscore voor het paar.
2. Indien het eigen gemiddelde de ondergrens vormt, selecteert u *Eigen gemiddelde*. Het paar krijgt dan een voorlopig percentage toegekend dat gevormd wordt door de behaalde score met een eventuele aanpassing. Op het eind van de competitieronde wordt gekeken wat het gemiddelde voor dat paar is en dat wordt dan de ondergrens. Als het voorlopige percentage lager is dan dit gemiddelde, dan wordt de score voor deze zitting opgehoogd.

Het percentage dat resulteert als gevolg van deze twee stappen wordt in de competitiestand overgenomen.

Voorbeeld:

Een paar speelt in een hogere lijn en u heeft ingesteld dat deze paren een bonuspercentage van 5% krijgen en hun eigen gemiddelde geldt als ondergrens. Stel dit paar heeft 37,5% behaald. Hierbij wordt 5% opgeteld wat resulteert in 42,5%. In de competitiestand wordt deze score geplaatst indien het eigen gemiddelde niet hoger is dan dit percentage. Indien dat wel het geval is, bijvoorbeeld 46,8%, wordt voor deze zitting de score 46,8% genoteerd.

Opmerkingen

- Een uitslag van een zitting waarvan de ondergrens gelijk is aan het eigen gemiddelde kan dus wijzigen gedurende de competitie. Dit hangt af van het eigen gemiddelde dat bij het paar hoort. Bridge-It rekent dit telkens opnieuw uit wanneer er nieuwe uitslagen aan de competitiestand toegevoegd worden of wanneer u handmatig scores wijzigt in de competitiestand.
- Wanneer u een ondergrens opgeeft, is het niet noodzakelijk dat u ook een bonuspercentage of correctiefactor opgeeft. Een ondergrens kan dus gecombineerd worden met *Geen wijziging*. In dat geval wordt de score alleen gecorrigeerd voor een ondergrens.
- Wanneer u een bonuspercentage of correctiefactor instelt en tevens een ondergrens hebt opgegeven, wordt eerst de score voor dit extra percentage gecorrigeerd. Vervolgens wordt gekeken of dit percentage lager is dan de ondergrens. Indien dat het geval is, volgt een correctie voor de ondergrens.
- Voor de berekening van het eigen gemiddelde kunt u bepaalde scores weglaten of juist meenemen. Zie verderop voor meer informatie over deze berekening.

Paar speelt in lagere lijn

Wanneer een paar in een lagere lijn speelt, kunt u kiezen uit drie soortgelijke acties als bij hogere lijn. Deze zijn:

1. Het paar krijgt de score die het behaald heeft. Er wordt geen mindering op aangebracht. Selecteer *Geen wijziging*.
-

2. De score wordt verminderd met een vastgesteld aantal procentpunten. U selecteert dan *Aftrekpercentage* en geeft een waarde op, bijvoorbeeld 3%.
3. De score wordt vermenigvuldigd met een factor kleiner dan 1. In dat geval kiest u voor *Correctiefactor* en vult u een waarde in. Deze waarde moet tussen 0,50 en 0,99 liggen.

Tevens kunt u ook een bovengrens opgeven. Ook hier is weer de mogelijkheid van een percentage en het eigen gemiddelde als bovengrens.

Combipaar

De reglementen die u kan instellen voor een combipaar zijn vergelijkbaar met die van een paar in een andere lijn. De instellingen op Combipaar hebben invloed op het gehele paar, als u reglementen wilt instellen voor een speler in een andere lijn, bijvoorbeeld wanneer een A-speler een combipaar vormt met een C-speler dan kunt u dat instellen bij Speler in andere lijn.

Afwezige paren

Paren die niet verschijnen op de competitiezitting kunnen automatisch scores worden toebedeeld. Hiervoor maakt u gebruik van het tabblad afwezigheid.

Bridge-It maakt gebruik van zogenaamde 'afwezigheidsregels'. Een regel bestaat uit twee elementen: de keer dat een paar afwezig is, en de te ondernemen actie. Onder keer wordt verstaan de hoeveelste keer dat het paar afwezig is.

U gebruikt het linker gedeelte van het scherm om de keer van afwezigheid te kiezen en om de te nemen handeling in te stellen. In het rechtergedeelte ziet u een overzicht van de regels.

U heeft keuze uit de volgende mogelijkheden:

- nieuwe regel toevoegen
- bestaande regel wijzigen
- bestaande regel verwijderen

Regel toevoegen

Om een nieuwe regel toe te voegen, doorloopt u de volgende stappen:

1. U kiest de keer dat het paar afwezig is.

Let op: 1e keer staat niet voor de eerste zitting in een competitieronde, maar voor de eerste keer dat het paar afwezig is! Dit kan de eerste zitting betreffen, maar het kan ook de tweede of derde zitting zijn. Eerste en laatste zitting daarentegen slaat wel op de eerste en laatste zitting van een competitieronde.

2. Vervolgens kunt u kiezen wat u daar voor soort actie aan wilt koppelen:

- Percentage. Het paar krijgt een vastgesteld percentage, bijvoorbeeld 40%.
- Eigen gemiddelde. Voor deze zitting krijgt het paar hun gemiddelde wat ze spelen in de competitieronde. Eventueel kunt u daar nog weer een percentage van af laten trekken en/of er een maximum of minimum aan verbinden. Een minimum zult u eigenlijk alleen hanteren voor afwezigheid wegens clubverplichtingen (bijvoorbeeld districtscompetities).
- Percentage van eigen gemiddelde. Het paar krijgt een percentage van het eigen gemiddelde toegekend. Als u hier 80% invult en het eigen gemiddelde van het paar is 55%, dan wordt voor deze zitting $80\% \times 55\% = 44\%$ toegekend.
- Degradatie. Als u wilt dat het paar degradeert na deze keer afwezig te zijn kiest u voor deze optie.

3. De regel is nu toegevoegd aan het lijstje van afwezigheidsregels. U kunt nu eventueel voor een tweede keer en verder regels invoeren.

Voorbeeld:

Stel voor de eerste keer afwezig heeft u een regel aangemaakt waarbij het paar hun eigen gemiddelde wordt toegewezen, maar dat dit percentage wordt gecorrigeerd met een aftrek van vijf procent en maximaal 47,5% mag wezen. Het eigen gemiddelde voor dit paar is 57%. Hun score voor deze zitting wordt dan als volgt berekend: als eerste wordt van de 57% vijf procent afgehaald wat resulteert in 52%. Dit is nog steeds hoger dan het maximum van 47,5%. Dit paar krijgt dan 47,5% toebedeeld voor deze keer dat ze afwezig waren.

Een paar dat 49% heeft bedeed en waar deze zelfde regel op van toepassing is, krijgt 44% voor deze zitting toegewezen. In dit geval wordt alleen het percentage verminderd met vijf procent. De score is onder het maximum en wordt dus niet verder gecorrigeerd.

Bestaande regel wijzigen

Indien u een bestaande regel wilt wijzigen selecteert u deze regel in de lijst rechts, brengt u vervolgens de nodige wijzigingen aan.

Bestaande regel verwijderen

Als u een regel wilt verwijderen selecteert u eerst deze regel in de lijst en drukt u vervolgens op Regel verwijderen.

Opmerkingen

- Het opgeven van regels voor een bepaalde keer is niet verplicht. Wanneer u echter voor de tweede keer een regel opgeeft, dient u dat ook voor de eerste keer te doen.
 - Indien u bij eigen gemiddelde zowel een aftrekpercentage als een maximum opgeeft, wordt het gemiddelde eerst verminderd met het aftrekpercentage en wordt vervolgens gekeken of dit percentage gecorrigeerd moet worden voor het ingevulde maximum.
 - Indien een paar een bepaalde keer afwezig is en daar is geen regel voor ingesteld, dan krijgt dit paar 0% in de competitiestand toegewezen.
-

- Het is mogelijk dat bij een afwezigheid twee regels van toepassing zijn. Een voorbeeld hiervan is een paar dat de eerste zitting afwezig is en u heeft regels ingesteld voor de 1e keer afwezig en eerste zitting afwezig. In een dergelijk geval gaan de regels die u ingesteld heeft bij eerste en laatste zitting voor op de andere regels.
- Indien de degradatieregels van toepassing is op een paar kunt u dit paar voor de rest van de competitieronde gewoon blijven indelen. Bij de afsluiting van de competitieronde en er is sprake van promoties en degradaties, zal dit paar automatisch bij de degradanten geplaatst worden. Ook indien het paar niet in de degradatiezone zou eindigen.

Invallers binnen/buiten de club of spelen als combipaar

Wanneer paren met invallers spelen of speelt als combipaar, kan hun score worden gebonden aan een minimum of maximum.

The screenshot shows a settings window for 'Matchpunten' with three tabs: 'Matchpunten', 'Butler (imp)', and 'Cross-Imp'. The 'Matchpunten' tab is active. On the left, a sidebar lists various settings, with 'Invallers binnen de club' selected. The main area is divided into 'Minimum' and 'Maximum' sections. The 'Maximum' section is highlighted with a blue bar. In the 'Maximum' section, the 'Eigen gemiddelde' option is selected, and the 'Maximaal percentage' is set to 57.50%. There are also input fields for 'Percentage' (0,00 %) and 'Vermeerderd met' (0,00 %). To the right of the window, there are two circular icons: a green checkmark and a red X.

Voor invallers kan er een onderscheid gemaakt worden tussen invallers van binnen de vereniging of buiten de vereniging. Bij het opzetten van de competitiezitting bepaalt u zelf of een invaller van binnen of buiten de vereniging komt.

Voor invallers heeft u de volgende mogelijkheden:

- Geen minimum/maximum. Het behaalde percentage wordt zonder correctie overgenomen in de competitiestand voor het paar dat met invallers speelde
- Laagst behaalde eigen score. De behaalde score wordt begrensd door de eigen behaalde scores in andere zittingen in deze competitieronde.
- Percentage als minimum of maximum. De score kan gebonden worden aan een eventueel minimum en/of maximum percentage. Indien de behaalde zittingscore dit ingestelde percentage overschrijdt, zal deze worden gecorrigeerd en vervolgens in de competitiestand worden geplaatst. Indien u een minimum en maximum percentage opgeeft, zal de in de competitiestand op te nemen competitiescore altijd tussen deze twee waarden liggen.
- Het eigen gemiddelde als minimum of maximum, eventueel vermeerderd of verminderd met een aantal procentpunten. Indien de behaalde zittingscore het eigen gemiddelde overschrijdt, wordt dit gemiddelde gehanteerd voor deze zitting in de competitiestand. U kunt eventueel dit eigen gemiddelde verhogen of verlagen om een ruime marge te creëren. Daarnaast heeft u de mogelijkheid om aan deze marge een absoluut minimum of maximum toe te kennen.

Opmerking

Het is niet verplicht om zowel een minimum als een maximum op te geven. Indien gewenst geeft u alleen één van beide op. Ook is het niet noodzakelijk om zowel voor invallers van binnen de vereniging als van buiten de vereniging reglementen in te stellen. Indien u geen onderscheid tussen deze beide maakt, stelt u alleen de reglementen voor invallers van binnen de vereniging in en markeert u elk paar dat met invallers speelt als zodanig.

Speler in andere lijn

Wanneer twee paren samengevoegd worden tot één paar, is er sprake van een combipaar. Indien een speler van een combipaar in een andere lijn deelneemt dan waarin hij gewoonlijk speelt, dan is er voor Bridge-It sprake van een speler in een andere lijn. Hiervoor kunt u apart clubreglementen instellen.

The screenshot displays the configuration interface for a player in a different line. On the left, a sidebar lists various settings: 'Paar in andere lijn', 'Speler in andere lijn' (highlighted), 'Invallers binnen de club', 'Invallers buiten de club', 'Combipaar', 'Afwezigheid', 'Rekenmethodes', 'Slemcompetitie', 'Weergave competitiestand', and 'Bridgemate Profiel'. The main panel is titled 'Speler in hogere lijn (combispeler)' and contains several sections:

- Matchpunten**: Butler (imp), Cross-Imp
- Speler in hogere lijn (combispeler)**:
 - Geen wijziging
 - Bonuspercentage: 5,00 %
 - Correctiefactor: 0,00
- Ondergrens**:
 - Geen ondergrens
 - Laagst behaalde eigen score
 - Percentage: 0,00 %
 - Eigen gemiddelde
 - Verminderd met: 0,00 %
 - Minimaal percentage: 0,00 %

On the right side of the interface, there are two circular icons: a green checkmark and a red 'X'.

De instellingen lijken sterk op de instellingen die u kunt maken bij Paar in andere lijn en bij Combipaar. U kunt ingeven of de score gecorrigeerd moet worden met een percentage of correctiefactor. Vervolgens geeft u een eventuele ondergrens op voor spelers die in een hogere lijn zijn ingevallen en een bovengrens voor spelers die in een lagere lijn zijn ingevallen. In tegenstelling tot de reglementen bij invallers en combipaar is het niet mogelijk om zowel een ondergrens en bovengrens op te geven voor dezelfde score. De toepassing van de ondergrens en bovengrens hangt af of de speler in een hogere of lagere lijn gespeeld heeft.

Een speler in een andere lijn is een combinatie van combipaar en paar in andere lijn. In de competitiestand zal dit derhalve weergegeven worden met de letters "ch" of "cl".

Rekenmethodes

Hierbij kunt u aangeven hoe het eigen gemiddelde bepaald moet worden en of er scores moeten worden weggelaten bij de berekening van de eindstand in de competitie.

Om één of meerdere scores weg te laten bij de berekening van de competitiestand vult u hiervoor het aantal in. Gewoonlijk worden alle scores meegenomen en staat deze op nul.

Standaard worden bij de berekening van het eigen gemiddelde alleen die scores meegenomen die door het paar behaald zijn in de eigen lijn in originele samenstelling. Indien u scores behaald met spelen in andere lijn, met invallers of als combipaar wenst mee te nemen, plaatst u een vinkje bij de betreffende score.

Wanneer er nog geen eigen gemiddelde berekend kan worden en u de paren al wel een voorlopige score wilt toekennen, kunt u een waarde opgeven als voorlopig eigen gemiddelde. Deze wordt gehanteerd voor de berekening van scores waarbij een eigen gemiddelde benodigd is. Zodra er resultaten behaald zijn die meetellen voor de berekening van het eigen gemiddelde, wordt dit voorlopig gemiddelde niet meer gehanteerd.

De competitiestand kunt u sorteren op totaal of op gemiddelde. Indien u voor totaal kiest, worden de behaalde scores van de paren bij elkaar opgeteld en wordt de ranglijst middels dit totaal gesorteerd. Kiest u voor gemiddelde, dan wordt het gewogen gemiddelde berekend over alle zittingscores en wordt de ranglijst gesorteerd met behulp van dit gemiddelde.

Opmerkingen

- Wanneer u een bepaalde score heeft aangemerkt om meegenomen te worden bij de berekening van het eigen gemiddelde en u heeft elders in de clubreglementen voor deze soort score ingesteld dat deze afhankelijk is van het eigen gemiddelde, zal het programma aangeven dat dit niet mogelijk is. U kunt immers geen score meenemen voor de berekening van het eigen gemiddelde als deze score hier ook weer van afhankelijk is.
- De berekening van het eigen gemiddelde geschiedt ook volgens de methode van gewogen gemiddelde. Zie de appendix voor meer informatie over rekenmethodes in Bridge-It.

Slemcompetitie

In Bridge-It is het mogelijk om een slemstand bij te houden waarbij voor elke slem punten worden toegekend. Er wordt onderscheid gemaakt tussen kleine en grote slems, gemaakte en niet gemaakte slems en slems in kleur en SA contract. In dit scherm stelt u in hoeveel punten aan elke slem toegekend worden. Zowel positieve als negatieve punten zijn instelbaar.

De slemcompetitiepunten gelden altijd voor de volledige competitie, het is niet mogelijk deze per competitieronde in te stellen.

- Paar in andere lijn
- Speler in andere lijn
- Invallers binnen de club
- Invallers buiten de club
- Combipaar
- Afwezigheid
- Rekenmethodes
- Slemcompetitie
- Weergave competitiestand
- Bridgemate Profiel

Punten voor slems

	Contract in kleur:	Contract in SA:
Geboden en gemaakt klein slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Geboden en niet gemaakt klein slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Geboden en gemaakt groot slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Geboden en niet gemaakt groot slem:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

Opmerking: Slempunten gelden voor de gehele competitie en zijn onafhankelijk van de scoremethode.

Indien u voor een bepaald soort slem geen punten toekent, laat u daar 0 staan. Indien u minpunten toekent voor niet gemaakte slems, plaats u een minteken voor het aantal punten. Bij een gelijke beloning voor slems in kleur en SA geeft u bij beide hetzelfde aantal punten op.

Zie ook hoofdstuk zes voor meer informatie over deze slemstand.

Weergave competitiestand

In de competitiestand kunt u met letters bijzondere situaties markeren, bijvoorbeeld het spelen met invallers, afwezigheid, een arbitrale correctie etc. Standaard worden de letters voor alle bijzondere situaties weergegeven. Indien u hier van wilt afwijken en sommige letters niet wilt weergeven, kunt u dit aangeven op het tabblad Weergave competitiestand.

- Paar in andere lijn
- Speler in andere lijn
- Invallers binnen de club
- Invallers buiten de club
- Combipaar
- Afwezigheid
- Rekenmethodes
- Slemcompetitie
- Weergave competitiestand
- Bridgemate Profiel

Matchpunten
Butler (imp)
Cross-imp

Letters tonen in competitiestand

- Afwezigheid
- Paar in andere lijn
- Invallers binnen/buiten de club
- Combipaar
- Meer/minder spellen gespeeld

Bridgemate Profielen

In Bridge-It kunt u Bridgemate profielen aanmaken. Lees hier meer over in de desbetreffende paragraaf. U kunt in de Reglementen instellen welk Bridgemate profiel standaard gebruikt moet worden bij elke scoremethode, zo kunt u verschillende profielen aan maken voor elke scoremethode. U kiest het profiel wat u wil uit de lijst die zichtbaar is.

Nadat u op Voltooien heeft gedrukt, is de competitie aangemaakt en geregistreerd. Hij verschijnt nu ook bij de competities in het speeloverzicht. U kunt nu zittingen aanmaken in deze competitie.



Hoofdstuk 4: Een competitiezitting aanmaken

Hoofdstuk 4: Een competitiezitting aanmaken

(Zie Zittingen en Competities in hoofdstuk 1 voor wanneer u een competitiezitting speelt.)

Een competitiezitting maakt u aan door te kiezen voor Nieuwe competitiezitting in de zittingverkenner, u klikt dan op het volgende icoon:



U krijgt als u op die knop drukt direct de keuze voor welke competitie u de nieuwe competitiezitting wil aanmaken. Dat ziet er zo uit:



In bovenstaand voorbeeld is er keus uit 2 verschillende competities, als u maar keus heeft uit 1 competitie zal u deze toch moeten aanklikken.

U zet de competitiezitting op door middel van verschillende tabbladen.

1. Algemeen
2. Lijnen
3. Deelnemers
4. Schema
5. Combitafel

Als u een competitie of zitting aanmaakt of wijzigt ziet u aan de rechterkant van het scherm een overzicht wat er als volgt uitziet:

Overzicht

Zitting 2

27-11-2018

- ⚠ Combitafel?
- ✓ Lijn A: Rood
- ⚠ Lijn B: Wit
- ✗ Lijn C: Blauw

Annuleren

Voltooien

Hier kunt u de naam en de datum van de zitting zien. Deze kunt u aanpassen op het tabblad algemeen.

Daarnaast ziet u bij elke lijn verschillende icoontjes:

- Het groene vinkje betekent dat u de zitting op kunt slaan en er geen bijzondere dingen zijn gevonden
- Het gele driehoekje betekent dat er mogelijk iets bijzonders in de lijn zit, kijkt u er nog eens naar
- Het rode kruisje betekent dat u de zitting niet op kunt slaan.

Als u wil weten waarom er een gele driehoekje of een rood kruisje is, beweeg uw muis er naar toe en wacht even (u hoeft niet te klikken) totdat er een melding tevoorschijn komt wat de reden is van het gele driehoekje of het rode kruisje.

Onderin ziet u de knoppen Annuleren en Voltooien. De Annuleren knop annuleert alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt. Voltooien is alleen beschikbaar als er geen rode kruisjes bij lijnen zijn en hiermee worden alle wijzigingen die u zojuist hebt gemaakt opgeslagen.

Opmerking:

- Indien u gaat beginnen met de eerste competitiezitting van een nieuwe competitieronde is het noodzakelijk dat de vorige competitieronde is afgesloten (zie voor afsluiten competitieronden hoofdstuk 6). De competitie zal niet verschijnen als de vorige competitieronde niet is afgesloten.

Tabblad Algemeen

Op het tabblad algemeen kunt u de algemene gegevens wijzigen het tabblad ziet er zo uit:

The screenshot shows a web interface for creating a new competition round. The main area has a tabbed interface with 'ALGEMEEN' selected. Below the tabs are three input fields: 'Naam' (Name) with the value 'Zitting 2', 'Plaats' (Location) which is empty, and 'Datum' (Date) with the value '27-11-2018'. To the right is a 'Overzicht' (Overview) sidebar showing the round name 'Zitting 2', the date '27-11-2018', a warning icon for 'Combitafel?', and three checked items: 'Lijn A: Rood', 'Lijn B: Wit', and 'Lijn C: Blauw'. At the bottom of the sidebar are two buttons: 'Annuleren' (Cancel) and 'Voltooien' (Finish).

U kunt de naam plaats en datum invoeren of wijzigen in dit scherm.
De Naam is standaard: Zitting + het volgnummer in de competitieronde.
Datum wordt standaard de datum van vandaag ingevuld. U kunt dit aanpassen door te typen of door op het kalendertje te klikken.
Plaats kunt u invullen, dit is niet noodzakelijk.

Tabblad Lijnen

In deze stap kunt u eventuele wijzigingen aanbrengen in de lijngegevens zoals deze in de competitie ingesteld zijn.

ALGEMEEN
LIJNEN
DEELNEMERS
SCHEMA
COMBITAFELS

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd.	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal	Actief
A	Rood	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja
B	Wit	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja
C	Blauw	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja

Lijngegevens

Letter:

Omschrijving:

Deze lijn wordt gespeeld

Aantal ronden: Scoremethode wijzigen

Aantal spelgroepen: Scoremethode:

Spellen per spelgroep: Matchpunten

Butler (imp)

Cross-imp

Overzicht

Zitting 6

9-8-2018

Combitafel?

Lijn A

Lijn B

Lijn C

Annuleren
Voltooien

Lijn toevoegen

Laatste lijn verwijderen

Top-integraal:

Geen top-integraal

Top-integraal (alle lijnen)

Er is altijd tenminste 1 lijn aanwezig, dit is standaard de A-lijn, u kunt er voor kiezen om lijnen andere letters toe te kennen, dit kan tot gevolg hebben dat de volgorde niet alfabetisch is. Voeg een nieuwe lijn toe door op de knop Lijn toevoegen te drukken. Wanneer u een lijn wilt verwijderen, drukt u op de knop Laatste lijn verwijderen. U verwijdert dan de laatste lijn uit de lijst.

De lijnen worden genummerd door middel van letters, beginnend met hoofdletter A. U kunt daarnaast ook een omschrijving meegeven aan elke lijn. Hiertoe selecteert u eerst de lijn in de lijst, vervolgens voert u een omschrijving in. Een omschrijving is niet verplicht.

Indien een lijn niet gespeeld kan worden door te lage opkomst, kunt u deze lijn verwijderen of niet actief maken. In competitie zittingen kunt u alleen de "laagste" lijn verwijderen. Hiertoe selecteert u deze lijn en drukt op Laatste lijn verwijderen.

Mocht het zo zijn dat u bijvoorbeeld nog wel een A en C lijn heeft maar de B-lijn niet voldoende paren heeft kunt u Lijn B selecteren en dan het vinkje weghalen bij "Deze lijn wordt gespeeld".

U zult dan het volgende zien in uw scherm:

Lijn	Omschrijving	Ronden	Sp./Rnd.	Spelgr.	Scoremethode	Top-integraal	Actief
A	Rood	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja
B	Wit	6	4	6	Matchpunten	Nee	Nee
C	Blauw	6	4	6	Matchpunten	Nee	Ja

Lijngegevens	
Letter:	<input type="text" value="C"/>
Omschrijving:	<input type="text" value="Blauw"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Deze lijn wordt gespeeld	
Aantal ronden:	<input type="text" value="6"/>
Aantal spelgroepen:	<input type="text" value="6"/>
Spellen per spelgroep:	<input type="text" value="4"/>
<input type="checkbox"/> Scoremethode wijzigen	
Scoremethode:	<input checked="" type="radio"/> Matchpunten <input type="radio"/> Butler (imp) <input type="radio"/> Cross-imp

Top-integraal:

Geen top-integraal

Top-integraal (alle lijnen)

Overzicht

Zitting 6

9-8-2018

⚠ Combitafel?

✓ Lijn A

✓ Lijn B (VERWIJDERD)

✓ Lijn C

U ziet aan de rechterkant achter Lijn B: (VERWIJDERD) staan en bij Actief "Nee".

Let op: u mag geen paren ingedeeld mag hebben als u een lijn op niet actief zet.

Standaard heeft elke lijn 6 ronden, 6 spelgroepen en 4 spellen per spelgroep, deze standaard instelling kunt u wijzigen in het instellingen scherm. U kunt ook het aantal ronden, spelgroepen en aantal spellen per spelgroep veranderen per lijn in dit tabblad. U selecteert eerst een lijn en vervolgens kiest u bij Lijngegevens de juiste waarden.

Wanneer u met twee lijnen of meer speelt, wordt de optie Top-integraal actief. Indien u top-integraal wilt spelen selecteert u de optie die u wenst. Bij top-integraal moet de scoremethode gelijk zijn voor de verschillende lijnen, als dat niet zo is past het programma dat aan. Hiervoor geldt als uitgangspunt de instellingen die u maakt bij lijn A. Als u de scoremethode aanpast terwijl u top-integraal heeft gekozen wordt dit voor alle lijnen veranderd.

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen. Over het algemeen heeft u de top-integrale opties ingesteld bij de competitie en zult u ze slechts bij uitzondering voor de zitting wensen te wijzigen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** De lijnen worden apart uitgerekend en iedere lijn heeft zijn eigen rangorde.
- **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een uitslag per lijn, kunt u een uitslag opvragen over alle lijnen. De zitting wordt over alle lijnen uitgerekend

Tabblad Deelnemers

Voor het invullen van de lijnen gebruikt u het volgende scherm.

The screenshot displays the 'Deelnemers' (Participants) tab in a tournament management application. It features three columns for different lines: 'Lijn A: Rood', 'Lijn B: Wit', and 'Lijn C: Blauw'. The 'Lijn A: Rood' column shows a list of pairs, with pair 3 marked as '(Afwzig)'. The 'Beschikbare paren' column shows a list of available pairs, with 'Kamran Cremers & Chavez Haakman' highlighted. Navigation arrows are visible between the columns. At the bottom, there are buttons for 'Gastpaar', 'Combipaar', 'Invallers', 'Annuleren', and 'Voltooien'. A sidebar on the right shows 'Overzicht' for 'Zitting 2' on '27-11-2018', with a warning for 'Combitafel?' and status indicators for the lines.

In dit scherm heeft u meer mogelijkheden dan u op het eerste gezicht zou denken. Het volgende kunt u hier doen:

- Paren indelen in de lijnen
- Paren in andere lijnen laten spelen
- Spelers van verschillende paren met elkaar laten spelen, eventueel uit verschillende lijnen
- Een gastpaar toevoegen, dat verder niet in de competitie wordt opgenomen
- Opgeven dat een paar met invallers speelt
- Paren volledig afwezig laten zijn in de competitiezitting (het paar heeft geen vervangers)
- Wachttafel creëren
- Combitafel instellen

Links en rechts ziet u tabbladen voor de lijnen. Bij competitie opzetten heeft u het aantal lijnen en de paren in de lijnen ingesteld. Dit ziet u hier weer terug. Rechts staan de paren die u ingesteld heeft. Links staan de nummers die de paren krijgen in deze competitiezitting.

Paren indelen: één voor één of allen tegelijk

Paren kunnen één voor één ingedeeld worden en op versnelde wijze allemaal tegelijk (per lijn).

Één voor één

Om een paar in te vullen selecteert u rechts het paar dat u in de lijn gaat indelen. Selecteer links het paarnummer dat aan het paar toegekend wordt en druk op het enkele groene pijltje. Het paar wordt rechts lichtgrijs gemaakt en links neergezet. Ook kunt u dubbelklikken op het paar in de rechterlijst waarna het paar wordt toegevoegd.

Allen tegelijk

U vult alle paren in één handeling in door op het dubbele groene pijltje te drukken. Indien u bepaalde paren niet mee wilt indelen, bijvoorbeeld omdat zij afwezig zijn, verwijdt u het vinkje voor het betreffende paar. Het paar wordt dan niet ingedeeld.

Automatische indelingsmethoden

Als u paar voor paar wil indelen kunt u dat altijd handmatig doen, of een paar een bepaald paarnummer wil geven kan dat zonder problemen, u kunt daarna de rest met allen toevoegen er om heen zetten.

Naast de handmatige indelingsmethode waarbij u zelf het paarnummer bepaalt, biedt Bridge-It een aantal automatische indelingmethoden. Linksonder kunt u kiezen uit een lijst van beschikbare methoden. Deze zijn:

1. Volgens Competitiepaarnummer. De paren hebben een vast nummer, dit is goed toe te passen voor cyclische schema's.
2. Willekeurig door computer. De computer kiest willekeurig een beschikbare plaats en zal daar het paar indelen.
3. Volgens uitslag vorige zitting. Een paar wordt ingedeeld op de positie die het volgens de uitslag van de vorige zitting heeft gekregen. Het paar dat als eerste is geëindigd, krijgt paarnummer 1.
4. Volgens indeling vorige zitting. De paren worden ingedeeld gelijk aan de vorige zitting.
5. Volgens competitiestand. De paren worden ingedeeld volgens de rangorde van de competitiestand.
6. Volgens ladderstand. Met indeling volgens ladderstand kunt u de paren vanuit één grote groep verdelen over meerdere lijnen op volgorde van de competitiestand. De paren worden ingedeeld aan de hand van hun positie op de ladder. Het paar dat eerste staat in de ladderstand wordt op paarnummer 1 gezet, het tweede paar op nummer 2, enzovoorts totdat de lijn vol is. U kunt daarna de volgende lijn op gelijke wijze indelen.
7. Volgens ladderstand (willekeurig). Idem aan de vorige indeling, maar met het verschil dat de paren op een willekeurige positie in de lijn ingedeeld worden.
8. Ontmoetingen optimaliseren. De paren worden zodanig ingedeeld dat de onderlinge ontmoetingen tussen de paren zo gelijk mogelijk worden verdeeld. Hierbij wordt rekening gehouden met afwezigheid van paren in eerdere zittingen.

U kunt op elk moment van indelingmethode wijzigen. Alleen bij de handmatige indeling dient u een specifiek paarnummer te kiezen. Bij de andere indelingen zal Bridge-It het paarnummer bepalen en daar het paar indelen zodra u op Toevoegen drukt. Indien het paarnummer reeds bezet is, of om andere redenen niet ingedeeld kan worden, zal hier melding van gemaakt worden.

Methode 3 t/m 8 zijn pas beschikbaar vanaf de tweede competitiezitting.

Voor de optimalisatiemethode (methode 8) wordt gebruik gemaakt een algortime. Afhankelijk van de hoeveelheid berekeningen die dit programma moet uitvoeren kan de verwerkingstijd toenemen.

Opmerkingen

- Zodra u paren indeelt middels de optie Optimaliseren ontmoetingen wordt voor deze lijn het schema reeds vastgesteld. U dient dan niet meer af te wijken van het schema dat ingesteld staat in stap vier. Wanneer u wel van dit schema afwijkt, zal de gevormde indeling niet meer leiden tot een gelijkmatige onderlinge ontmoeting tussen de paren.
 - Indien u gastparen aan de zitting wilt toevoegen of paren in een andere lijn wilt laten spelen, deel dan eerst de competitieparen in (haal het vinkje voor de gastparen en paren uit de andere lijn weg) en voeg vervolgens handmatig de overige paren toe.
 - U kunt alvast paren indelen als u Ontmoetingen optimaliseren gebruikt. Het algoritme zal dan de overige paren "om dit paar heen" indelen. Dit heeft één nadeel: Bridge-It plaatst een afwezig paar altijd op de laatste tafel zodat u het schema probleemloos kunt inkrimpen naar minder tafels als er onverhoopt nog een paar afwezig blijkt te zijn. Indien u reeds een paar of meerdere paren vooraf heeft ingedeeld kan het afwezige paar aan een willekeurige tafel terecht komen en mist u dit stukje flexibiliteit.
-

Paren in andere lijnen laten spelen

Wanneer u links een lijn selecteert, ziet u dat rechts ook de lijn veranderd. Andersom geldt hetzelfde. Zo heeft u snel toegang tot de juiste paren en lijnen. U deelt een paar dan ook in de lijn waar het paar bij competitie opzetten is ingedeeld. Wilt u echter een paar in een andere lijn laten uitkomen, dan doet u de volgende handelingen:

1. U zet een vinkje bij "Paren spelen in andere lijn".
2. Rechts selecteert u de lijn waarvan u het paar gaat indelen.
3. Links selecteert u de lijn waar het paar in gaat spelen (merk op dat de lijnen links en rechts niet meer synchroon lopen).
4. Selecteer links een positie waar het paar ingedeeld wordt.
5. Druk op Toevoegen. Het paar wordt in blauw vermeld ten teken dat het uit een ander lijn komt.
6. Het paar is nu in een andere lijn toegevoegd. Verwijder het vinkje rechtsonder om de lijnen weer synchroon te laten lopen.

Opmerkingen

- Afhankelijk van de indeling speelt het paar in een hogere of lagere lijn. U kunt door middel van clubreglementen automatisch een correctie op de score toepassen als u dat wilt. Zie Paren spelen in andere lijn in de clubreglementen voor meer informatie.

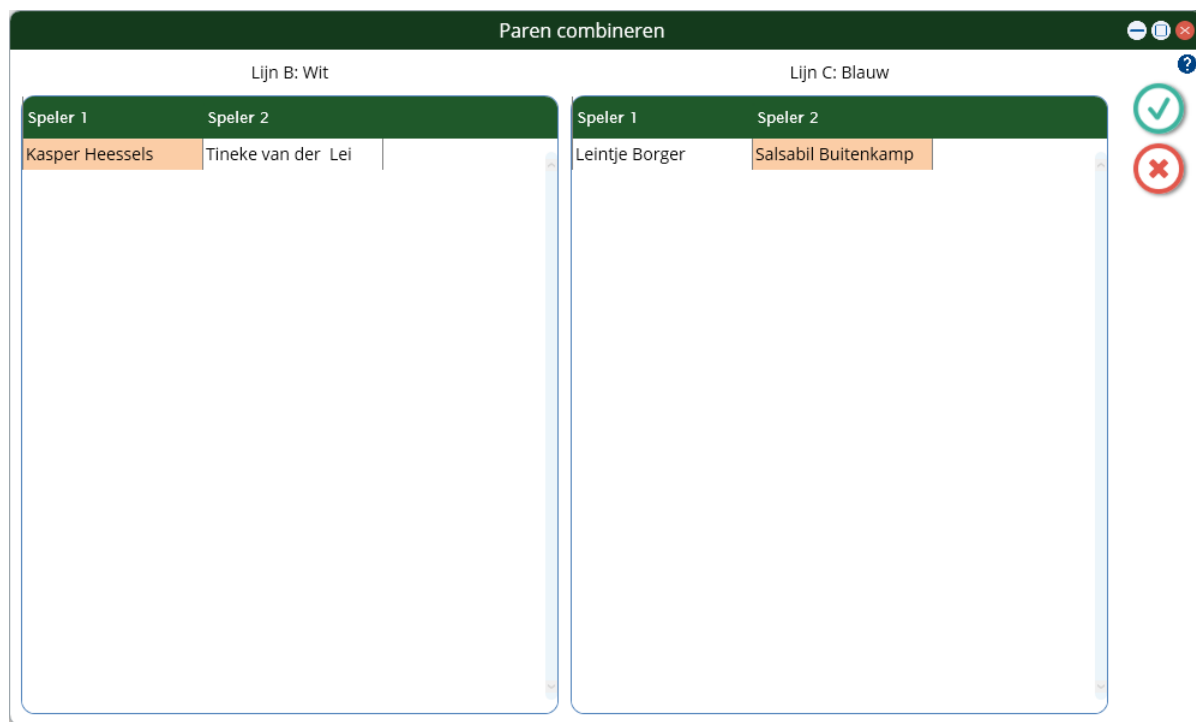
Tip

Door middel van slepen kunt u een reeds ingevuld paar op een andere positie in die lijn neerzetten.

Combipaar

Soms kan het voorkomen dat van twee paren slechts één speler aanwezig is. Die kunnen dan met elkaar samen spelen en de behaalde score geldt dan voor beide paren. Bridge-It kan dit automatisch voor u verwerken, u dient echter hier het gecombineerde paar in te stellen. U doet dit als volgt:

1. Druk op de blauwe knop combipaar.
2. U krijgt het volgende scherm te zien:



U ziet in dit scherm alle paren van verschillende lijnen die nog niet ingedeeld zijn.

3. Selecteer 2 spelers van verschillende paren die een combipaar gaan vormen. Druk daarna op het groene vinkje.
4. U ziet nu het nieuwe paar verschijnen in de lijn waar u zojuist was en kunt het paar indelen. Het paar zal een paarse kleur hebben.

Opmerkingen:

- Het Combipaar wordt geplaatst in de lijn waar u op stond aan de rechterkant van uw scherm op het moment dat u op de knop Combipaar drukt.
- U kunt zelf kiezen in welke lijn u het combipaar laat spelen, u kunt met het vinkje Paren spelen in andere lijn een paar in een andere lijn indelen
- Een combipaar kunt u verwijderen door middel van het rode kruisje naast de eerste naam van het paar.
- Als u Ontmoetingen Optimaliseren gebruikt, is het voor het resultaat veel beter om eerst het combipaar te maken en daarna pas alle paren toe te voegen. Let wel op dat u het combipaar in de juiste lijn aanmaakt.
- U kunt een gecombineerd paar niet opnieuw combineren.

Gastpaar toevoegen

Indien vrienden van u (of iemand anders) voor een paar dagen in de buurt zijn en graag een avondje mee willen bridgen, zou u kunnen overwegen ze als gastpaar aan de competitiezitting toe te voegen (andere oorzaken zijn natuurlijk ook mogelijk). Zij spelen dan gewoon mee en komen ook in de einduitslag van de zitting voor. Hun uitslag wordt echter niet in de competitie mee opgenomen, want ze spelen alleen deze zitting mee.

Om bovenstaande in te stellen selecteert u eerst de lijn waarin het gastpaar uitkomt. Vervolgens drukt u op "Gastpaar". U ziet dan het volgende scherm:

Paren combineren

Selecteer gastspeler 1
Selecteer lid:
Nieuwe speler toevoegen

Selecteer gastspeler 2
Selecteer lid:
Nieuwe speler toevoegen

Gasten

- Annelous van Aalst
- Liselotte van Acker
- Gidion Albers
- Trudi Albers
- Boris Alexander
- Anne-Roos Anema
- Janette Appel
- Yavuz Ariëns
- Jitske van Ark
- Ralf Baak
- Elvin Baelemans
- Kors Baeten
- Ard Barendregt
- Cassidy Barendsen
- Roselinde de Been
- Levin Beijers
- Jackie Bekking
- Farzana Bell
- Sayenne Bergkamp
- Raisa Berk
- Hanane Berkhof
- Désiree Bernadina
- Meine Beunk
- Sebahat de Beurs

Zoekterm

Hier voert u de namen van beide spelers in en drukt u op OK om het paar rechts in de lijst toe te voegen. U kunt een bestaande speler uit het ledenbestand kiezen of een nieuwe gastspeler toevoegen. Nieuwe gastspelers worden geplaatst in het gasten ledenbestand.

Een gastpaar wordt gekenmerkt door een groene kleur. U kunt nu het paar op de reguliere manier invullen in de lijn.

Opmerking

Indien u bij nader inzien het gastpaar toch niet wilt indelen, kunt u het gastpaar verwijderen met het rode kruisje voor de eerste naam.

Opgeven dat een paar met invallers speelt

Wanneer een paar met invallers speelt, kunt u dat aangeven met het volgende scherm. Dit wordt opgeroepen door het betreffende paar in de parenlijst te selecteren en op de knop Invallers te drukken.

U heeft de mogelijkheid om de namen van de invallers in te vullen. Hun namen worden dan vermeld in de zittinguitslag in plaats van de originele namen. In de competitiestand ziet u deze vervangende namen niet terug. Indien de invallende persoon reeds in het ledenbestand is opgenomen, is het niet vereist om deze naam nogmaals in te voeren, maar selecteert u deze uit de ledenlijst. Een invaller die nog niet in het ledenbestand staat, kunt u als een nieuwe speler toevoegen. .

Paren afwezig laten zijn

Indien u niet akkoord gaat met invallers, of indien er geen invallers voor dat paar zijn, is het paar dus afwezig in de competitiezitting. U haalt voor het desbetreffende paar het vinkje weg dat het mee speelt.

Opmerking:

- Als u clubreglementen voor afwezigheid heeft ingesteld, zal er automatisch een score worden toegekend aan dit paar voor deze competitiezitting. Dit is afhankelijk van wat u ingesteld heeft bij clubreglementen. Zie het stuk Afwezigheid in de clubreglementen voor meer informatie.
- Het is verplicht om het vinkje voor het paar dat afwezig is te verwijderen.

Wachttafel creëren

Elke positie die niet ingevuld is wordt aangegeven met (Afwezig). Het is in Bridge-It mogelijk om meerdere paren afwezig te laten zijn in een zitting. Meerdere afwezige paren in een zitting wordt niet aangeraden, dit is mogelijk handig als een paar onverhoopt tijdens de zitting weg moet.

Combitafel

In Bridge-It kunt u gebruik maken van de combitafel. Deze is van belang als er in twee of meer lijnen een afwezig paar is waardoor er een wachttafel ontstaat. Zie appendix A voor een uitgebreide uitleg over de combitafel en hoe deze te gebruiken in Bridge-It.

Algemene opmerkingen:

- U kunt paren in de linkerlijst naar een andere positie slepen.
 - Bij het aanmaken van de competitie heeft u voor de lijnen het aantal paren ingesteld en de paren aangemaakt. Indien het aantal in de competitiezitting afwijkt, kunt u dat aanpassen door op het pijltje achter 'Aantal paren' te drukken. U kunt het groter maken wanneer paren uit andere lijnen erbij komen of wegens gastparen. U kunt het kleiner maken omdat een aantal paren niet is komen opdagen en er ook geen vervangers voor zijn. Het aantal paren dat u hier instelt is het aantal waar u in de zitting mee gaat spelen en is dus van belang voor de schemakeuze.
 - Wanneer u paren ingedeeld heeft naar competitiestand en er zijn nog wat onopgevulde plaatsen (omdat een aantal paren niet is komen opdagen), dient u het aantal paren te verlagen zodat er geen lege plaatsen (eventueel met uitzondering van één voor een wachttafel) meer zijn. U kunt echter niet het aantal paren verlagen als de hoogste posities gevuld zijn. Om toch het aantal paren te verlagen naar het juiste aantal verwijdert u eerst de paren in hoge posities en plaatst ze handmatig terug op de lagere open posities (gebruik hiervoor de 'sleep'-functie). Nu kunt u het aantal paren verlagen.
 - Voor de speciale gevallen worden kleuren gebruikt om dit aan te geven. Een paar dat speelt met invallers is rood gekleurd, een gecombineerd paar wordt paars gekleurd, een gastpaar is groen gekleurd en een paar dat in een andere lijn uitkomt wordt blauw gekleurd.
-

Tabblad Schema

In de laatste stap wordt het precieze schema bepaald voor elke lijn. Dit doet u met behulp van het volgende scherm.

ALGEMEEN LIJNEN DEELNEMERS **SCHEMA** COMBITAFELS

Lijn A: Rood Lijn B: Wit Lijn C: Blauw

Systeem
 Meesterklasse
 Cyclisch
 Clubcompetitie
 NZ-OW uitslag weergeven bij de zittinguitslag

Onderverdeling
 Alle onderverdelingen
 6 rondes

Schema's voor 12 paren, 6 rondes en 6 spelgroepen
 Cyclisch 12p 6r zit1
 Cyclisch 12p 6r zit2
 Cyclisch 12p 6r zit3
 Cyclisch 12p 6r zit4

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D	9-10: E	11-12: F
2	9- 8: A	10- 7: B	12- 4: C	11- 6: D	5- 1: E	3- 2: F
3	10- 3: A	1-12: B	9-11: C	2- 4: D	6- 7: E	8- 5: F
4	7-11: A	9- 6: B	8- 3: C	5-10: D	2-12: E	1- 4: F
5	6-12: A	11- 5: B	10- 2: C	1- 3: D	8- 4: E	7- 9: F
6	4- 5: A	2- 8: B	1- 7: C	9-12: D	3-11: E	6-10: F

Overzicht
 Zitting 2
 27-11-2018
 ⚠ Combitafel?
 ✓ Lijn A: Rood
 ✓ Lijn B: Wit
 ✓ Lijn C: Blauw

Annuleren
 Voltooien

De keuze van het schema gebeurt automatisch. Bij het opzetten van de competitie heeft u voor elke lijn een systeem en onderverdeling gekozen. Ook heeft u toen het aantal rondes voor elke lijn ingesteld. Nu zijn echter het aantal paren ook bekend voor elke lijn. Op basis van deze gegevens wordt automatisch een schema gekozen voor elke lijn. U kunt op de tabbladen van de lijnen drukken om te kijken welk schema gekozen is voor elke lijn.

Ondanks dat u bij het opzetten van de competitie voor een bepaald schemasysteem heeft gekozen, kunt u hier van dat systeem afwijken.

Opmerking

- Het kan voorkomen dat u met een dermate afwijkend aantal paren speelt dat er in het door u ingestelde schemasysteem geen schema aanwezig is. Selecteer dan een ander systeem waar wel een schema met het juiste aantal paren aanwezig is, of wijzig het aantal paren.

Wanneer voor alle lijnen een schema toegewezen is, kunt u op voltooien drukken, het is verplicht om een schema te hebben voordat u een zitting op kan slaan. De competitiezitting wordt nu aangemaakt en geopend. U kunt de zitting gaan spelen.

Tabblad Combitafel

Het Tabblad voor het instellen van combitafels verschijnt automatisch indien u in de instelling heeft aangegeven dat u combitafels hanteert, en er twee of meer lijnen met wachttafels zijn.

Indien u geen combitafel wenst, maakt u deze niet aan, u hoeft daarvoor niet op het tabblad combitafels te drukken.

The screenshot displays the 'COMBITAFELS' configuration screen. It is divided into several sections:

- Navigation:** Tabs for 'ALGEMEEN', 'LIJNEN', 'DEELNEMERS', 'SCHEMA', and 'COMBITAFELS' (highlighted).
- Configuration:** Two main areas for setting up matches:
 - In NZ spelen paren van:** Contains two line configurations. 'Lijn A: Rood (Matchpunten)' is set to 'Afwezig: Paar-12'. 'Lijn B: Wit (Matchpunten)' is set to 'Afwezig: Paar-4'.
 - In OW spelen paren van:** Contains two line configurations. 'Lijn A: Rood (Matchpunten)' is set to 'Afwezig: Paar-12'. 'Lijn B: Wit (Matchpunten)' is set to 'Afwezig: Paar-4'.
- Buttons:** An 'Instellen' button is located between the two configuration sections. A 'Verwijderen' button is located below the 'Ingestelde combitafels:' table.
- Summary Panel (Overzicht):** Shows 'Zitting 2' for '27-11-2018'. It includes a warning icon and text 'Combitafel?'. Below this, it lists the configured lines with green checkmarks: 'Lijn A: Rood', 'Lijn B: Wit', and 'Lijn C: Blauw'. At the bottom of this panel are 'Annuleren' and 'Voltooien' buttons.
- Table:** A table titled 'Ingestelde combitafels:' with columns 'NZ' and 'OW'. It is currently empty.

Indien u de paren tegen elkaar wenst te laten spelen op de combitafel, kunt u hier aangeven welke paren van welke lijnen tegen elkaar spelen. Gebruikelijk is dat de hogere lijn NZ speelt en de lagere lijn OW. Het is geen probleem indien de lijnen die gezamenlijk een combitafel spelen niet aangrenzend zijn (bijvoorbeeld A paren spelen tegen C paren). Om de combitafel in te stellen, selecteer u welke lijn NZ gaat spelen en welke lijn OW gaat spelen. Vervolgens drukt u op Instellen. Onderin zal de gecombineerde tafel verschijnen. Indien u dit ongedaan wilt maken, drukt u op Verwijderen. De combitafel wordt dan opgeheven. U kunt meer lezen over de combitafel in Appendix A.



Hoofdstuk 5: De zitting zelf

Hoofdstuk 5: De zitting zelf

Waar het allemaal om draait is natuurlijk de zitting zelf. Na het opzetten van de open zitting of competitiezitting wordt het zittingtabblad actief. Hier vindt u alles terug wat nodig is om de zitting tot een goed einde te brengen. Het zittingtabblad ziet er zo uit:



Het menu is in een aantal delen verdeeld. Het is zo opgebouwd dat u doorgaans bij aanvang van de zitting met de linker helft te maken heeft en aan het einde van de zitting met de rechterhelft.

Het eerste deel is voor het bekijken en eventueel wijzigen van de zittinggegevens.

- *Bekijken*: Hier kunt u bekijken welke paren in welke lijn spelen en welk schema er gespeeld wordt.
- *Wijzigen*: Hier kunt u de zitting wijzigen, het wijzigen van een zitting lijkt erg sterk op het aanmaken van een zitting.

Het tweede gedeelte gaat over spelverdelingen.

- *Importeren* van spelverdelingen van reeds geduplicateerde spellen
- *Bekijken* en afdrukken van spelverdelingen

Het derde deel bevat datgene wat u doet voordat de zitting daadwerkelijk gaat aanvangen.

- *Gidsbriefjes afdrukken*: maken van gidsbriefjes, eventueel voorzien van paarnamen

In het vierde deel staan de methodes die u gebruikt om de scores in te geven en om eventuele correcties uit te voeren.

- *Bridgemate score-invoer* Hiermee opent u het scherm om de Bridgemates op te starten en de scores die via de Bridgemates binnenkomen in te lezen.
- *Scorekaart* handmatig scores invoeren door middel van scorekaart. Ook mogelijkheid tot bekijken van scores en wijzigingen aanbrengen, arbitrale scores toedienen etc.
- *Tafelmonitor* Hier kunt u zien hoever de zitting gevorderd is en of spelers de scores invoeren.

Het vijfde deel bevat alle overzichten.

- *Uitslag*: bekijken/afdrukken van de uitslag door middel van een uitslaglijst of verzamelstaat en versturen via e-mail naar de spelers.
- *Persoonlijk overzicht*: bekijken/afdrukken van persoonlijke overzichten
- *Frequentiestaat*: bekijken/afdrukken van de frequentiestaat
- *Slemoverzicht*: overzicht van behaalde slems met mogelijkheid tot afdrukken

In het laatste gedeelte heeft u de volgende mogelijkheden:

- *Uitslag verwerken in de competitie*: (Opnieuw) verwerken van de zittinguitslag in de competitiestand (alleen bij competitiezittingen).
- *Uitslag versturen via e-mail* Versturen van de zittinguitslag naar de leden via e-mail.

Daarnaast staat de knop Geavanceerd, onder deze knop staan alle functies die onder menu-inhoud bewerken geselecteerd kunnen worden. Als u een optie die onder geavanceerd staat regelmatig gebruikt kunt u dit aanpassen. Deze optie zal dan getoond worden in het bijbehorende gedeelte.

Zittinggegevens bekijken of wijzigen

Overzicht

Om eenvoudig terug te zien wat u ingesteld heeft, kunt u gebruik maken van het overzicht. U kunt dit

overzicht benaderen door op het Zitting tabblad op het volgende icoon te drukken:

Het zittingoverzicht ziet er als volgt uit:

Zittinggegevens

Naam: B.C. Blije Bridgers-2018-2019 Zitting 1 **Bridgemateprofiel:** Default
Datum: dinsdag 21 augustus 2018

Lijnen:

Lijn	Bm-lijn	Naam	Paren	Ronden	Spelgr.	Sp./rnd	Tafels	Schema	WT	NZ-OW	Scoremethode	Top-integraal
A		Lijn A: Rood	12	6	6	4	6	mpx NBB '93	12	Nee	Matchpunten	nee
B		Lijn B: Wit	12	6	6	4	6	mpx NBB '93		Nee	Matchpunten	nee
C		Lijn C: Blauw	20	6	6	4	10	mpx NBB '93	20	Nee	Matchpunten	nee

In deze lijn spelen:

- Gilles Balder & Ihab Doest
- Graziella Bekker & Shania Graveland
- Mia Brugman & Quinn Barten
- Kamran Cremers & Chavez Haakman
- Halima Burma & Janniek Brummelman
- Mounir Canters & Tess Cardinaal
- Florian Doevendans & Paul Lutz
- Hedwig Goertz & Anke van Asselt
- Doenja Haan & Reduan Goertz
- Gwendolvyne Heerink & Eliz Heeman

Schema: mpx NBB '93

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6
1	1- 2: A	3- 4: B	5- 6: C	7- 8: D	9-10: E	11-12: F
2	6-11: A	1- 7: B	2- 9: C	12- 3: D	5- 4: E	10- 8: F
3	5- 8: A	6-10: B	7-12: C	1-11: D	2- 3: E	4- 9: F
4	9-12: A	11- 2: B	3- 8: C	4-10: D	6- 7: E	1- 5: F
5	3-10: A	12- 5: B	1- 4: C	9- 6: D	11- 8: E	7- 2: F
6	4- 7: A	8- 9: B	11-10: C	2- 5: D	12- 1: E	6- 3: F

Het scherm heeft de volgende onderdelen:

De zittinggegevens

In dit vak ziet u de algemene gegevens van de zitting zoals de naam, plaats en datum

Lijnen

In dit vak vindt u informatie over de verschillende lijnen in de zitting. Als u een lijn selecteert met de muis ziet u in het onderste vak de paren van de lijn.

Het Schema

Rechtsonder wordt het schema getoond. De opbouw van het schema is als volgt: voor elke ronde en tafel staat een vakje met twee getallen en een letter. Het linkergetal is het nummer van het noord-zuid paar, het rechtergetal is het nummer van het oost-west paar. De letter staat voor de spelgroep. Indien u 4 speler per spelgroep (ronde) speelt, staat A voor de spellen 1-4, B voor 5-8 etc. Bij 5 spellen per ronde is dat 1-5, 6-10 enzovoorts.

Tip: Als u een paarnummer of spelgroepletter klikt wordt deze opgelicht en kunt u zien waar een paar is op elk moment of tegen welke paren zij spelen of wanneer welke spelgroep op welke tafel wordt gespeeld. U kan verschillende paren tegelijkertijd selecteren om te zien of ze elkaar tegen komen in de betreffende zitting.

Zitting wijzigen

Nadat u de zitting heeft aangemaakt maar er blijkt toch iets niet goed ingesteld te staan, kunt u met de knop wijzigen op het zitting tabblad uw zitting wijzigen.

In voorgaande versies van Bridge-It waren er verschillende schermen voor het wijzigen van paarnamen of andere gegevens, deze zijn in Bridge-It5.2 allemaal onder dezelfde knop terecht gekomen. Als u iets wil wijzigen in de zitting dan komt u in hetzelfde scherm terecht als bij het aanmaken van de zitting en werken de tabbladen exact hetzelfde als bij het aanmaken van een zitting. Raadpleeg de betreffende paragraaf voor de wijzigingen die u aan wilt brengen.

- Als er geen wijziging in het schema plaatsvindt blijven de scores behouden.
- Als u tijdens het aanpassen van de gegevens op Annuleren drukt, keert u terug naar de oorspronkelijke zitting en worden er geen wijzigingen doorgevoerd.
- Als u vóór de wijziging de draadloze Bridgemates heeft geïntialiseerd dan krijgt u na het opnieuw opzetten de mogelijkheid de wijzigingen automatisch naar de Bridgemates door te sturen.

Top-integraal instelling wijzigen

Top-integrale opties

Indien u met meer dan één lijn speelt kunt u aangeven of de resultaten van deze lijnen moeten worden samengenomen. Over het algemeen heeft u de top-integrale opties ingesteld bij de competitie en zult u ze slechts bij uitzondering voor de zitting wensen te wijzigen.

U heeft de volgende keuzes:

- **Geen top-integraal:** De lijnen worden apart uitgerekend en iedere lijn heeft zijn eigen rangorde.
 - **Top-integraal (alle lijnen):** Naast een uitslag per lijn, kunt u een uitslag opvragen over alle lijnen. De zitting wordt over alle lijnen uitgerekend
-

Afdrukken van scoreslips

Voor elke zitting kunt u scoreslips afdrukken, door middel van dit icoon op het zittingtabblad:



Deze knop staat standaard onder geavanceerd, aangezien de meeste clubs tegenwoordig met Bridgemates werken, mocht u ze regelmatig gebruiken kunt de Menu-inhoud aanpassen.

De scoreslips worden afgeleid uit het schema dat u voor elke lijn gebruikt. Zo worden spel- en paarnummers voorgedrukt. U heeft de volgende mogelijkheden bij het afdrukken:

- Namen van de spelers kunt u vermelden op de scoreslip. Indien u deze optie uitzet, verschijnt alleen het paarnummer en de richting waarin zij spelen
- Staande scoreslip. Deze heeft de volgende mogelijkheden:
 - 1 tot 27 spellen per ronde.
 - Paarnamen vermelden.
- Liggende scoreslip Deze heeft de volgende mogelijkheden:
 - 1 tot 6 spellen per ronde.
 - Paarnamen vermelden.

Linksboven ziet u de lijnen staan. Voor de lijnen waar een vinkje staat worden de scoreslips afgedrukt zodra u op Afdrukken drukt. U heeft de mogelijkheid het afdrukken te beperken voor geselecteerde tafels en/of geselecteerde ronden door een bereik in te voeren. Geldige bereiken zijn onder andere "1-7" (1 tot en met 7), "3-5, 7" (3 tot en met 5, 7 apart), "4" (alleen 4).

Afdrukken van gidsbriefjes



Om gidsbriefjes voor de zitting af te drukken klikt u op het volgende icoon:

Selectie
B.C. Blijde Bridgers-2018-2019
 Zitting 1
Alternatieve omschrijving...
 Lijn A (Rood) 1-12
 Lijn B (Wit) 1-12
 Lijn C (Blauw) 1-20

Gidsbriefje

Ronde	Tafel	Beschrijving	Tegen	Spellen	Lenen
1	A1 NZ	A2	Bart Bakker & Bert Bakker	14	A7
2	A2 OW	A3	Cornelia Coster & Cornelia Coster	5 8	A8
3	A3 NZ	A4	Dirk Dekker & Dirk Dekker	9 12	A9
4	A4 OW	A5	Ed Ebers & Eric Ebers	13 16	A10
5	A5 NZ	A6	Fred Friesen & Fred Friesen	17 20	A11
6	A6 OW	A7	Gerard Gerrits & Ger Gerrits	21 24	A12

Standaard gidsbriefje

Informatie op de gidsbriefjes
 Zittingnaam en datum vermelden
 Namen van de spelers vermelden
 Namen van de tegenstanders vermelden
 Leentafel vermelden
Vrije tekst...

Gidsbriefjes aanmaken
 Printerdialog
Afdrukken... **Exporteren...**
Klein
 Naar tekstbestand
 Naar CSV-bestand

De gidsbriefjes worden afgeleid uit het schema dat u voor elke lijn gebruikt. U hebt daarbij nog de mogelijkheid om:

- De zitting een andere naam te geven op het gidsbriefje. De aanduiding "Zitting 1" wordt dan vervangen door wat u invult in het vak "Alternatieve omschrijving".
- Namen van de spelers te vermelden op het gidsbriefje. Indien u deze optie uitzet, verschijnen alleen de paarnummers.
- Geheel bovenaan het gidsbriefje de zittingnaam en datum te vermelden.
- Namen van de tegenstanders te vermelden. Indien u deze keuze selecteert neemt een gidsbriefje de volledige breedte van een vel A4 in beslag. Indien u deze keuze weglaat zullen de gidsbriefjes in twee kolommen worden afgedrukt.
- Aan te geven of de leentafels op het gidsbriefje vermeld moeten worden. Indien u een tweede spelset heeft gedupliceerd voor de hoge tafels, zodat zij niet meer hoeven te lenen van de lage tafels, kunt u deze optie uitzetten.
- Een vrije tekstregel af te drukken.

Standaard zijn alle gidsbriefjes voorgeselecteerd om afgedrukt te worden, zowel voor alle lijnen (A, B, C, D) als voor alle paren (1-14, 1-10) in de betreffende lijnen. Indien u de gidsbriefjes van een bepaalde lijn niet wilt afdrukken, verwijderd u het vinkje voor de betreffende lijn.

U kunt ook individuele gidsbriefjes of een reeks gidsbriefjes opgeven. Indien u van de A-lijn alleen de briefjes 4 t/m 6 en 8 wilt afdrukken, voert u bij het afdrubbereik van lijn A in: 4-6, 8. Met een streepje (-) tussen twee cijfers geeft u een reeks van nummers aan, met de komma (,) kunt u meerdere reeksen en/of individuele briefjes achter elkaar in het afdrubbereik plaatsen.

Andere voorbeelden van afdrubbereik van een lijn zijn: 1-4, 8-12; 1,4,6; 3,7-10,12; etc.

Naast het afdrukken van gidsbriefjes kunt u deze ook exporteren naar een tekstbestand of CSV bestand. Deze bestanden kunt u vervolgens in een tekstverwerkingsprogramma of spreadsheetprogramma inladen en verder bewerken.

U heeft de mogelijkheid de gidsbriefjes in drie lettergroottes af te drukken. Standaard is het formaat "Middel" geselecteerd.

Gidsbriefjes afdrukken voor meerdere zittingen

Indien u een toernooi organiseert met meerdere zittingen op een dag kunt u de gidsbriefjes voor de zittingen laten samennemen, zodat u de paren een gidsbriefje voor de hele dag kunt verstrekken. Voorwaardes hiervoor zijn:

- Het toernooi moet opgezet zijn als een parencompetitie.
- Alle zittingen waarvoor u gidsbriefjes wil afdrukken moeten zijn opgezet en ingedeeld.
- Het is niet noodzakelijk dat de paren hetzelfde paarnummer hebben, hoewel dit wel aan te raden is om menselijke fouten te voorkomen.

U bereikt dat de gidsbriefjes over meerdere zittingen afgedrukt worden door de zittingen te selecteren.

Tafelbeschrijvingen

Indien u tafelbeschrijvingen hebt toegekend zullen deze getoond worden in de kolom "Beschrijving".

Opmerking

- Indien u gidsbriefjes wilt afdrukken voor een willekeurig schema, doet u dat vanuit het schemamenu. Zie het hoofdstuk over schema's hoe dergelijke gidsbriefjes af te drukken.

Handmatig scores invoeren en wijzigen

De ideale manier om scores in te voeren is gebruik maken van de Bridgemate scoreapparaten. Zie hoofdstuk 8 voor een uitgebreide uitleg over de werking van de Bridgemate.

Naast de Bridgemate als scoremedium kunt u uiteraard ook handmatig scores invoeren en wijzigen. U maakt hiervoor gebruik van de:

- scorekaart
- scoreslip, horizontaal of verticaal

De scorekaart is het middel bij uitstek om niet alleen de scores in te voeren, maar ook om scores te bekijken en ze eventueel te wijzigen. Wanneer u bijzondere wijzigingen aan de scores gaat maken, zoals een arbitrale score, maakt u ook gebruik van de scorekaart.

Invoeren via de scorekaart

U roept de scorekaart op door op het volgende icoon te klikken



of met behulp van de functietoets F11. Via de scorekaart kunt u handmatig scores invoeren of corrigeren. Daarnaast kunt u onregelmatigheden die tijdens het spelen zijn opgetreden op de scorekaart verwerken. Op deze pagina vindt u de volgende onderwerpen:

- Overzicht van de scorekaart
 - Verschillende manieren van invoer.
-

- Algemene procedure voor het invoeren van scores en het ongedaan maken van invoer
- Bijzondere aanpassingen
- Aanpassen van de scorekaart

Overzicht van de scorekaart

Wanneer u de scorekaart voor het eerst opent ziet deze eruit als onderstaand. U kunt echter het aanzien van de scorekaart aanpassen. Zie hiervoor het onderwerp 'aanpassen van de scorekaart'.

Globaal gezien heeft de scorekaart de volgende onderdelen:

De lijn tabbladen

Door te klikken op de tabbladen krijgt u de scores van de bijbehorende lijn te zien. In het voorbeeld ziet u de uitslagen van de A-lijn. Standaard staat de score weergave op top-integraal. Dat betekent dat indien er top-integraal gespeeld wordt de scorekaart de matchpunten (of Imps) laat zien die door de paren behaald zijn in de top-integrale groep. Indien u de score behaald binnen de lijn wilt zien klikt u op "Eigen lijn".

De scoreregels

Paar	Tegen Paar	Contr.	NZ	OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Rond
1	2	Wierd Meerwijk & Samet Balem...	-	-	-	-420		3		-		1
2	1	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	4	♠	C	+420		3		Oost	♣ 7	1
3	5	Laurens-Jan Strijbis & Lucca Bood	3	SA	C	+400		0		Oost	♣ 2	6

In het voorbeeld hierboven ziet u dat paar 2, tegen paar 1, gespeeld heeft. Omdat paar 3 het spel heeft afgespeeld staat het contract, 3 Sans Atout, bij paar 3. Paar 3 heeft +400 op het spel gescoord. Voor deze score heeft paar 3 0 matchpunten gekregen. Tot slot kunt u zien dat het spel in de eerste ronde door de paren 1 en 2 gespeeld is. Standaard is de scorekaart gesorteerd op paarnummer, maar door te klikken op de kolomkoppen kunt de scorekaart op de betreffende kolom laten sorteren. Zo kunt u bij voorbeeld door te klikken op de 'Ronde' kolom de scores per ronde laten weergeven, wat handig kan zijn bij het opsporen van onregelmatigheden.

De weergave instellen

Slernoverzicht x

Slerns bekijken

Klein slern Geboden en gemaakt

Groot slern Niet gemaakt

Aantal slerns: 4

Lijn	Spel	Paar	Namen	Contract	Resultaa	Score	Richting
A	7	4	Danika van Gestel & Renze Robbertsen	6 SA	-1	-100	W
A	7	5	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	7 ♣	C	+2140	O
A	7	9	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	6 ♥	-2	-200	O
A	14	7	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	6 ♠	C	+980	N

Via dit element kunt u aangeven welke weergave uw wenst te gebruiken en kunt u instellen welke kolommen getoond moeten worden. N.B.: de kolomselectie wordt per weergave bijgehouden. De keuzes die u maakt worden onthouden en worden toegepast de volgende keer dat u de scorekaart opent.

Het speloverzicht

Spel:1 (Noord / -)

A: 1-2; 2 ♥ C OW

Via het speloverzicht kunt u het spel selecteren voor de actieve lijn. Door een tweede maal te klikken op hetzelfde spelnummer krijgt u de resultaten van alle spellen te zien. De knoppen met de spelnummers geven informatie over de status van het spel: zo kunt u zien dat spel 3 en 16 (blauwe kleur) nog twee scores mist (in ronde 6 als u naar het overzicht kijkt) en dat de andere spellen compleet zijn (grijze achtergrond). Op spel 2 (uitroepteken) zijn er onwaarschijnlijke contracten. Door de muis bij het uitroepteken te houden krijgt u een beschrijving te zien van de onwaarschijnlijke score zodat u deze snel kunt controleren. In de afbeelding hierboven ziet u dat op spel 2 in de A-lijn de paren 1 en 2 met 2 Harten +1 in OW gespeeld een onwaarschijnlijk contract hebben. U kunt op het geselecteerde spel wijzigingen doorvoeren door te klikken op "Spel splitsen", "Spel annuleren" of door een afwijkende kwetsbaarheid te selecteren. Zie hiervoor het onderwerp "onregelmatigheden".

Let op:

- Het bepalen van onwaarschijnlijke contracten gebeurt voor alle resultaten in de top-integrale groep. Het onwaarschijnlijke contract kan zich dus in de B-lijn hebben voorgedaan, maar u krijgt de waarschuwing al bij het selecteren van de A-lijn, omdat de A- en B-lijn deel uitmaken van een top-integrale groep.

Verschillende manieren van invoer

U kunt op de scorekaart op verschillende manieren scores invoeren:

- Invoer per paar
- Invoer per ontmoeting
- Invoer per tafel
- Invoer per ronde

Invoer per paar

Paar	Tegen	Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Rond
1	2	Wierd Meerwijk & Samet Balem...	- 2 -			-420		3		-		1
2	1	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	4 ♠	C		+420		3		Oost	♣ 7	1
3	5	Laurens-Jan Strijbis & Lucca Bood	3 SA	C		+400		0		Oost	♣ 2	6

De invoer per paar is het meest vergelijkbaar met de weergave op de scorekaart van vorige versies van het rekenprogramma. Per resultaat ziet u twee regels: één voor het NZ-paar en één voor het OW-paar. Standaard is deze weergave gesorteerd op paarnummer.

Invoer per ontmoeting

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW	MF
1	3	4	Marli Haarhuis & Safwa...	Danika van Gestel & R...	3 ♠	Noord	C	+140	-140	6
2	6	9	Arda van Wageningen...	Joukje Schumacher & R...	3 ♣	Oost	C	-110	+110	0
3	10	1	Fatima Huitema & Wil...	Coen Vrijenhoek & Jos...	4 ♦	Oost	-3	+300	-300	8

Bij de invoer per ontmoeting ziet u één regel waarop beide paren vermeld staan. Deze weergave is meer compact, maar het is lastiger om de resultaten van een specifiek paar op te zoeken. Standaard is deze weergave gesorteerd op rondnummer.

Invoer per tafel

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW
Rnd. 1: 1 (Wierd Meerwijk & Samet Balemans) - 2 (Anna Bloemendal & Lenie Schuite)									
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	4 ♠	Oost	C	-420	+420
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	2 ♥	Noord	+1	+140	-140
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	4 ♥	Oost	+1	-650	+650
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	2 ♠	Oost	+2	-170	+170
Rnd. 2: 6 (Wendy Doodeman & Lydie Ballast) - 7 (Linette Bertrand & Natasha Berndsen)									
2	6	7	Wendy Doodeman & Ly...	Linette Bertrand & Nat...	4 ♠	Oost	C	-420	+420
2	6	7	Wendy Doodeman & Ly...	Linette Bertrand & Nat...	1 ♥	Noord	C	+80	-80

Bij de invoer per tafel worden de spelknoppen vervangen door tafelknoppen. In het voorbeeld is tafel 2 geselecteerd. De resultaten op deze tafel worden gesorteerd op ronde getoond. Op deze manier kunt u snel alle resultaten die op de betreffende tafel zijn behaald controleren en eventueel corrigeren. Deze weergave kunt u samen met de weergave per ronde gebruiken voor de handmatige invoer van grote hoeveelheden gegevens, bij voorbeeld bij toernooien waar er met scoreslips gewerkt wordt.

Invoer per ronde

Rnd.	NZ	OW	Paar NZ	Paar OW	Contract	Leider	Res.	Score NZ	Score OW
Tafel 1: 1 (Wierd Meerwijk & Samet Balemans) - 2 (Anna Bloemendal & Lenie Schuite)									
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	4 ♠	Oost	C	-420	+420
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	2 ♥	Noord	+1	+140	-140
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	4 ♥	Oost	+1	-650	+650
1	1	2	Wierd Meerwijk & Sam...	Anna Bloemendal & Le...	2 ♠	Oost	+2	-170	+170

Bij de invoer per ronde worden de spelknoppen vervangen door rondknoppen. In het voorbeeld is ronde 1 geselecteerd. De resultaten in deze ronde worden gesorteerd op tafel getoond. Op deze manier kunt u snel alle resultaten van de betreffende ronde controleren en eventueel corrigeren. Deze weergave kunt u samen met de weergave per tafel gebruiken voor de handmatige invoer van grote hoeveelheden gegevens, bij voorbeeld bij toernooien waar er met scoreslips gewerkt wordt.

Algemene procedure voor het invoeren van scores en het ongedaan maken van invoer

U kunt op twee manieren de score invoeren: door middel van het invoeren van contracten met het behaalde resultaat of door middel van directe invoer van de behaalde scorepunten. Bij voorbeeld: U kunt 4 harten +1 invoeren of direct +450 scorepunten.

Contractinvoer

U voert contracten in in de contractkolom van de scorekaart. Op de invoer per paar kiest u de NZ of de OW kolom, naar gelang de richting waarin het paar gezeten heeft. Op de invoer per ontmoeting moet u aangeven of NZ of OW het spel gespeeld hebben.

De invoer is steeds in deze volgorde:

- De hoogte van het contract: **1** tot en met **7**,
- De speelsoort, klaveren (**k**), ruiten (**r**), harten (**h**), schoppen (**s**) of zonder troef (**a**).
- Bij de invoer per ontmoeting, ronde of tafel **n** voor NZ of **o** voor OW. Bij de invoer op de scorekaart is dit niet nodig, u selecteert dan het OW of NZ paar die het contract speelt.
- Eventueel **x** voor doublet of **r** voor redoublet.
- **c** voor contract. **+** of **-** voor overslagen of downslagen. Tien downslagen of meer geeft u aan door te beginnen met nul.

Bijzondere invoer

- **p** voor pas.
- **n** voor niet gespeeld
- **+** voor gemiddelde plus/gemiddelde min.
- **-** voor gemiddelde min/gemiddelde plus.
- **g** voor gemiddelde/gemiddelde.

Voorbeeld

Hieronder ziet u een aantal voorbeelden van contract en resultaten en hoe de invoer daarvan luidt.

Contract	Invoer
2 harten contract	2 h c
6 ruiten redoublet +1	6 r r + 1
Pas	p
3 SA contract	3 a c
6 schoppen - 11	6 s - 0 1

De invoer wordt automatisch afgesloten na het invullen van het aantal overslagen of downslagen. De scorepunten en matchpunten worden uitgerekend en ingevuld.

Meer mogelijkheden tot bijzondere invoer heeft u via het wedstrijdleidersmenu.

Invoer door middel van scorepunten

Het invoeren van de scores gaat doorgaans iets sneller dan het invoeren van de contracten. Daar staat tegenover dat spelers eerder een fout kunnen maken met de score dan met het contract. Die fout neemt u over wanneer u de scores gaat invoeren. Scores invoeren gaat per richting. Bent u in de nz-richting bezig,

dan zal de invoer alleen in de nz-richting blijven (in tegenstelling tot de contractinvoer).

Voor het invoeren van scores maakt u gebruik van deze toetsen:

0 t/m 9 voor de score

-, + voor het aangeven van een negatieve of positieve score.

Invoeren gaat eenvoudig. U typt eerst de cijfers in, gevolgd door het - of + teken. De score wordt dan meteen geaccepteerd, er is geen enter of andere toets nodig. Wanneer er gepast is, is de score 0 en tikt u enkel een 0 in. Ook dan wordt de score meteen geaccepteerd. Vervolgens zal het blauwe vakje verschuiven naar het volgende vraagteken in de richting waarin u bezig bent met invoeren.

De herhaaltoets "/"

Het zal regelmatig voorkomen dat u achter elkaar dezelfde contracten of scores moet intikken. U kunt dan steeds weer de invoer herhalen, maar er is ook een snellere methode. Wanneer u op / drukt, zal de laatst ingevoerde score of contract (inclusief resultaat) herhaald worden. Dit bespaart u een hoop extra typewerk. Het maakt niet uit of u het contract of score in een andere richting of op een ander spel herhaalt.

Voorkeurinstellingen

U kunt een aantal voorkeurinstellingen ingeven middels uw instellingen.

- *Sluitnul wel/niet invoeren*
Het aantal behaalde scorepunten bij bridge eindigt altijd op nul. Wanneer u steeds deze nul moet intypen, doet u veel overbodig werk. Als u geen sluitnul hanteert, zal deze automatisch ingevoegd worden zodra u de invoer afsluit met het + of – teken.
- *Automatisch naar volgend spel gaan*
Zodra op een spel alle scores ingevoerd zijn, wordt er automatisch naar het volgende spel gesprongen. U hoeft niet handmatig hiervoor opdracht te geven.
- *Standaard contracten of scores invoeren*
U kunt ingeven of u standaard contracten of scores wilt invoeren. De invoerpositie zal dan bij het oproepen van de scorekaart in de gekozen kolom starten.

De leider invoeren op een spel

Als u niet alleen wilt invoeren welke partij (NZ of OW) het spel gespeeld heeft, maar wie de leider was dan moet u een vinkje zetten rechtsboven op de scorekaart bij 'Leider invoeren'.

Na de contractinvoer kunt u dan met **n** (Noord), **o** (Oost), **z** (Zuid), of **w** (West) de leider invoeren:

De uitkomst invoeren op een spel

De uitkomst kunt u invoeren door met de muis te klikken in de betreffende kolom. Hierna vult u in:

- **k** voor klaveren, **r** voor ruiten, **h** voor harten of **s** voor schoppen.
- **2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9** voor de betreffende kaart, **0** voor de tien, **b, v, h, a** voor de honneurs.

Ongedaan maken van invoer

U kunt een ingevoerde score ongedaan maken met de toetscombinatie Control-Z. De toetscombinatie Control-Y (opnieuw uitvoeren na ongedaan maken) werkt niet.

Bijzondere aanpassingen

Op de scorekaart kunt u spellen splitsen en de kwetsbaarheid aanpassen. Andere onregelmatigheden verwerkt u via het wedstrijdleadersmenu. Ook deze aanpassingen kunt u ongedaan maken met de toetscombinatie Control-Z.

Een spel splitsen

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW	Leider	Uitk.	Ronde	Groep
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	-	2	-450 b		0,7		-		1	1
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	4 ♣	+1	+450 b		7,3		Oost		1	
3	6	Marli Haarhuis & Safwan Haasn...	4 ♣	+1	+450		5,2		Oost	5	4	
4	7	Danika van Gestel & Renze Ro...	-	7	-420		4		-		2	1
5	10	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	-	10	-420		5,2		-		5	2
6	3	Arda van Wageningen & Roxan...	-	3	-450		4,4		-		4	2
7	4	Kasper Heessels & Tineke van...	4 ♣	C	+420		4		Oost	6	2	
8	9	Leintje Borger & Salsabil Buiten...	4 ♣	-1	-50 b		0,7		West	3	3	
9	8	Joukje Schumacher & Rolinka A...	-	8	+50 b		7,3		-		3	
10	5	Fatima Huitema & Wilmer Hazel...	4 ♣	C	+420		4,4		Oost	6	5	

Kolom selectie... Herstellen

Spel:1 (Noord / -)

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24

Spel correcties

Spel splitsen

Spel annuleren

Kwetsbaarheid : -

U kunt een spel splitsen als in de loop van de wedstrijd de spelverdeling gewijzigd is. Bij voorbeeld doordat de paren de kaarten verkeerd terug in het bord gestoken hebben. Een andere reden om een spel te willen splitsen kan zijn dat u de spellen gedupliceerd hebt, maar dat het spel toch niet in alle lijnen hetzelfde is.

De procedure voor het splitsen is als volgt:

- Zet een vinkje bij 'spel splitsen' onder 'spelcorrecties'. Nu verschijnt de 'Groep' kolom. Alle scores hebben standaard groep 1.
- Zet een '2' bij alle scores die met een andere spelverdeling gespeeld zijn.

Opmerkingen:

- Indien een spel in de loop van de wedstrijd van samenstelling is gewijzigd verdient het aanbeveling de scores eerst te sorteren op ronde. U doet dit door te klikken op de kolomkop 'Ronde'.
- Indien u meer dan twee groepen heeft kunt u aan scores ook de groep '3' etc. toekennen.
- Geeft u de groep met de meeste scores een '1'. Deze groep zal voorrang krijgen bij het afdrukken van rapporten en bij het versturen naar de portal.

Een spel annuleren

Door een vinkje te zetten bij 'spel annuleren' bereikt u dat de resultaten op het spel niet meetellen voor de eindstand. Ingevoerde resultaten blijven wel (verborgen) aanwezig.

De kwetsbaarheid van een spel aanpassen

U kunt bij de spelcorrecties ook de kwetsbaarheid aanpassen, dit voor het geval er op het fysieke spel op tafel een andere kwetsbaarheid wordt weergegeven dan in het programma. In dit geval is het bord (waarschijnlijk) verkeerd.

Aanpassen van de scorekaart

U kunt per weergave opgeven welke kolommen u wenst te zien en in welke volgorde deze getoond moeten worden. U kunt kolommen ook breder en smaller maken. Uw keuzes worden onthouden. Door op een kolomkop te klikken zal de scorekaart op de gegevens in deze kolom worden gesorteerd. Hierdoor kunt u bij voorbeeld de scores sorteren op rondenummer.

Kolommen verbergen of tonen

Via het element 'Kolom selectie...' kunt u aangeven welke kolommen u wenst te zien. Wilt u de standaardinstelling herstellen dan klikt u op de knop direct onder dit element.

De volgorde van kolommen veranderen en de breedte aanpassen.

Door de kolomkoppen te verslepen kunt u de volgorde veranderen. door met de muis de scheidslijn tussen de kolommen te verslepen kunt u deze breder of smaller maken.

Speciale acties uitvoeren

Naast de gebruikelijke invoer heeft u ook nog extra mogelijkheden tot uw beschikking. Deze zijn:

- Een arbitrale score van Gemiddelde, Gemiddelde-min en Gemiddelde-plus toekennen
- een splitscore toekennen
- een contrazit opgeven (voor wanneer paren in de verkeerde richting hebben gezeten)
- een spel als niet gespeeld opgeven voor een paar
- verwijderen van één of meer scores
- individuele correcties aanbrengen op de matchpunten/IMP
- de tegenstander op een spel aanpassen

Deze acties kunnen uitgevoerd worden vanuit een menu dat u met de rechtermuisknop oproept, het wedstrijdleadersmenu. Daartoe drukt u met deze muisknop op de regel waar de score staat die u wilt wijzigen. U krijgt nu de mogelijke wijzigingen te zien. De wijziging die u kiest wordt uitgevoerd op het paar dat hoort bij de regel waar u op met de rechtermuisknop op drukte en op het tegenspelende paar.

Paar	Tegen Paar	Contr.	NZ	Cont
1	2	Coen Vrijenhoek & Joshua van d...	-	2
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...		4
3				
4		Gemiddelde min (OW: 40 - NZ: 60)		4
5		Gemiddelde min (40-40)		-
6		Gemiddelde (50-50)		5
7		Gemiddelde plus (OW: 60 - NZ: 40)		6
8		Gemiddelde plus (60-60)		P
9		Gewogen score		G
10		Splitscore		S
11		Contrazit		C
12		Niet gespeeld (Wijzig via de contractinvoer ('N'))		
13		Verwijder score		V
14		Wijzig MP voor OW		W
15		Wijzig tegenstander (NZ)		

Gemiddelde, Gemiddelde-min en Gemiddelde-plus

Bridge-It werkt met 'gemiddelde', 'gemiddelde-min' en 'gemiddelde-plus' conform artikel 12C2a van de Spelregels voor Wedstrijdbridge. De richtlijn is als volgt:

Als ten gevolge van een onregelmatigheid geen resultaat kan worden behaald, kent de wedstrijdleader een kunstmatige arbitrale score toe in overeenstemming met de mate waarin de partijen verantwoordelijk zijn voor de onregelmatigheid: gemiddelde-min (ten hoogste 40% van het totaal aan matchpunten in parenwedstrijden) aan een deelnemer die onmiskenbaar in overtreding is; gemiddelde (50% in parenwedstrijden) aan een deelnemer die slechts tot op zekere hoogte in overtreding is; gemiddelde-plus

(ten minste 60% in parenwedstrijden) aan een deelnemer die op geen enkele wijze in overtreding is.

Bij een gemiddelde-min wordt op het spel het gemiddelde toegekend dat op de overige spellen is behaald, met dien verstande dat het maximaal 40% kan zijn. Bij gemiddelde-plus geldt hetzelfde, maar is de score minimaal 60%.

Bij het aangeven van een gemiddelde-min of gemiddelde-plus zal op de scorekaart de tekens "G-" of "G+" verschijnen.

Indien u een gemiddelde score toekent is dat 50% in matchpointtelling en nul imp bij Butler- en cross-imp telling.

U heeft verschillende mogelijkheden om de kunstmatige score toe te kennen voor NZ en OW. De mogelijkheid G/G- (50/40) en G/G+ (50/60) kunt u invoeren via een splitscore:

Splitscore

U kunt het verband tussen de nz- en ow-score opheffen door een splitscore op te geven. Waar de ow-score gewoonlijk het tegenovergestelde is van de nz-score, kunt u nu twee verschillende scores opgeven. Hiertoe kiest u voor "Splitscore" in het menu. U ziet dat de scores/vraagtekens van de twee paren in rood worden weergegeven. Het verband tussen de twee paren is nu verbroken. Wanneer u bij het nz-paar een score intypt, gebeurt er niks bij het ow-paar. Daar kunt u nu een geheel andere score invoeren. Wilt u de splitscore opheffen, dan roept u het menu weer op bij het paar van de splitscore, en drukt u nogmaals op "Splitscore".

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	- 2 -		-450 b	
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	4 ♠	+1		+450 b
3	6	Marli Haarhuis & S...			4	50
4	7	Danika van Gestel			-	
5	10	Tjeu Kapteijns & C...			5	
6	3	Arda van Wagenin			6	
7	4	Kasper Heessels &			P	
8	9	Leintje Borger & Sa...			G	
9	8	Joukje Schumacher				20
10	5	Fatima Huitema & V...				0 b

1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...			-450	
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	4 ♠	+1		+450

U klikt op de score van NZ en vult daar de gewenste arbitrale score in. In dit voorbeeld **g** voor gemiddelde (50%):

Daarna klikt u op de score van OW en typt de gewenste arbitrale score in. In dit voorbeeld - voor gemiddelde min (40%):

Paar	Tegen Paar	Contr. NZ	Contr. OW	Res.	Score NZ	Score OW	MP NZ	MP OW
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van d...	ARB		G b		4	
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage...	ARB			G- b		3,2

Opmerkingen:

- Met de invoering van de spelregels van 2007 is het alleen nog toegestaan Gemiddelde-min, gemiddelde-plus en Gemiddelde (50%) toe te kennen als kunstmatige vervangende score.
- Voor de berekening van de matchpunten in geval van een arbitrale score maakt Bridge-It gebruik van de Neuberg formule. In het instellingen menu onder Zitting kunt u dit aanpassen.
- Bij te weinig onderling vergelijkbare scores wordt voor deze scores de 50%-60%-70% regel toegepast. Voor meer uitleg over deze regel wordt verwezen naar de publicaties van de WeKo.

- Bij het hanteren van de Butler/cross-IMP scoremethode kunt u kiezen voor een 40%, 50% of 60% arbitrale score. In het eerste geval wordt er -2 IMP gegeven, in het tweede geval 0 IMP en in het derde geval +2 IMP. In het instellingen menu onder Zitting kunt u dit aanpassen.
- Bij de Butler/cross-IMP scoremethode kunt u wel gemiddelde-min of gemiddelde-plus opgeven, maar is het resultaat gelijk aan de 40%/60% zoals hierboven beschreven.

Gewogen score

In de spelregels van 2007 is vastgelegd dat een natuurlijke vervangende score mag bestaan uit het gewogen gemiddelde van verschillende vervangende scores. Bij voorbeeld: door een verzaking is een paar één down gegaan in 4 schoppen. U wordt pas na afloop van de zitting hierop attent gemaakt en wilt nu het resultaat van het spel vaststellen op die score die behaald zou zijn als de verzaking niet had plaatsgevonden. De scorekaart leert u dat de helft van de zaal 4 schoppen contract heeft gehaald en de andere helft 4 schoppen plus één. U wilt dus een vervangende score geven van 50% van 4 schoppen contract en 50% van 4 schoppen plus één.

Als u kiest voor Gewogen score in het menu kunt u dit op het scherm als volgt verwerken:

- U opent het gewogen score-invoer scherm via het wedstrijdleadersmenu:
- In de kolom Score voert u scores in die overeenkomen met 4 schoppen contract en 4 schoppen plus één.
- Bij Absoluut gewicht geeft u deze scores beide een gewicht van 1. U ziet het resulterende relatieve gewicht in de kolom erachter. Als u beide scores een gewicht van 50 zou geven is het resultaat hetzelfde:

Gewogen score invoeren

Coen Vrijenhoek & Josha van der Tol

Gewogen scores voor spel: 7

Aanpassen voor paar: 1

Richting: OW

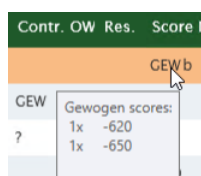
Kwetsbaarheid: Allen

Voer de gewogen scores in

Score	Absoluut gewicht	Relatief gewicht	
+650	1	50,0%	
+620	1	50,0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	
	0	0%	

Totaal: 2

In de scorekaart ziet u de gewogen score terug met de markering "GEW". Als u de muis hierboven stilhoudt ziet u de opbouw van de gewogen score.



Contrazit (ten onrechte vaak draaihand genoemd)

Wanneer twee paren in de verkeerde richting hebben gezeten (het NZ-paar zat in de OW-richting en vice versa), is er sprake van een contrazit. Om een eerlijke vergelijking te kunnen maken, zult u de score ook zo opgeven zoals ze daadwerkelijk hebben gezeten, gedraaid dus. Om op de scorekaart de paren om te draaien, kiest u voor "Contrazit" uit het menu. De teksten bij de twee paren die gedraaid zijn worden in blauw weergegeven ten teken dat het een contrazit betreft. Wilt u de contrazit opheffen, dan roept u het menu weer op bij het paar van de contrazit, en drukt u nogmaals op "Contrazit".

8	7	Leintje Borger & Salsabil Buiten... 3 SA	+3	+690 b
7	8	Kasper Heessels & Tineke van...	- 8 -	-690 b

Niet gespeeld

Als een paar door bijvoorbeeld tijdgebrek een spel niet meer heeft kunnen spelen (het spel is dan nog wel door alle andere paren gespeeld en er is geen sprake van algehele annulering), kunt u opgeven dat het paar dit spel niet gespeeld heeft. Hun einduitslag wordt dan berekend over de andere spellen. De scores van de overige paren worden gecorrigeerd met de Neuberg formule.

Score blokkeren

Als u de score met de hand hebt aangepast verschijnt er een kleine letter "b" achter de scorekolom. Dit geeft aan dat deze score niet meer vanuit de Bridgemate verwerkt mag worden. In het Bridgemate uitlezen scherm zal als bijzonderheid genoteerd worden dat de score geblokkeerd is. Wilt u dit herstellen dan moet u de score verwijderen.

Verwijder score

Verwijder de score voor één tafel, voor het hele spel, of voor de hele lijn,

Corrigeer matchpunten/IMP

The screenshot shows a table with columns for 'Lijn A', 'Lijn B', 'Lijn C', and 'Lijn D'. Below these are tabs for 'Lijn A', 'Lijn B', 'Lijn C', and 'Lijn D'. The main table has columns 'Paar', 'Tegen Paar', and 'IMP'. A context menu is open over the table, listing various options for editing match points and IMP. The option 'Wijzig MP voor NZ' is highlighted by the mouse cursor.

Paar	Tegen Paar	IMP	
1	2	Coen Vrijenhoek & Josha van c	7
2	1	Maria de Smidt & Charlie Hage	
3	6	Marli Haarhuis & Safwan Haast	
4	7	Danika van Gestel & Renze Ro	
5	10	Tjeu Kapteijns & Charles Ariën	2
5	3	Arda van Wageningen & Roxa	4

Gemiddelde min (NZ: 40 - OW: 60)	4
Gemiddelde min (40-40)	-
Gemiddelde (50-50)	5
Gemiddelde plus (NZ: 60 - OW: 40)	6
Gemiddelde plus (60-60)	P
Gewogen score	G
Splitscore	S
Contrazit	C
Niet gespeeld (Wijzig via de contractinvoer ('N'))	
Verwijder score	V
Wijzig MP voor NZ	W
Wijzig tegenstander (OW)	

U kunt de matchpunten of imps op een spel op de volgende manieren corrigeren:

1. Verhoging of verlaging

U kunt dit bij voorbeeld toepassen om een paar een straf te geven op het spel. Dit kunt u overigens ook doen bij correcties op de zittinguitslag. Een verhoging of straf toekennen op deze manier is niet in overeenstemming met de spelregels, maar u kunt natuurlijk een goede reden hebben dit toch te willen doen.

Gebruik het minteken om een vermindering of een negatief aantal aan te geven. U kunt tot één decimaal achter de komma punten opgeven.

2. Vastgesteld aantal
Hier kunt u het paar een vast aantal matchpoints of imps geven. Ook deze methode is niet in overeenstemming met de spelregels.
3. Correctie voor ernstige fout (artikel 12C1b van de spelregels)
Dit past u toe als u een natuurlijke vervangende score hebt gegeven, maar de niet-overtredende partij na de overtreding een ernstige fout heeft begaan (zoals een verzaking).

De scores in de drie invoervelden moeten oplopen. De correctie kan zich in de loop van de zitting wijzigen. U kunt zien wat het gevolg van de correctie is als u de muis boven de resulterende matchpoints of imps stilsthoudt.

Opmerking

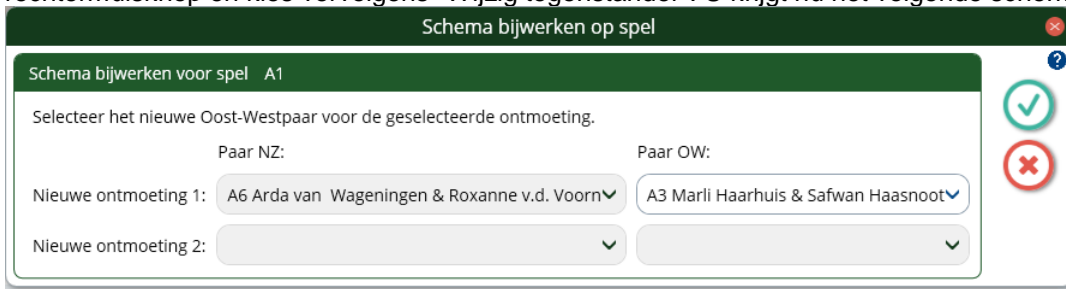
Toepassing van deze correctie is voorbehouden aan ervaren wedstrijdleiders en zal zelden of nooit nodig zijn. Als u er meer over wilt weten raadpleegt u dan de publicaties van de Nederlandse Bridge Bond.

Een correctie kan herkend worden doordat de punten in het groen of oranje vermeld worden.

De tegenstander op een spel aanpassen

De ontmoetingen op het spel komen voort uit het gekozen speelschema. In sommige gevallen is het noodzaak om een wijziging in de ontmoetingsstructuur te maken, bijvoorbeeld wanneer paren tegen verkeerde tegenstanders hebben gespeeld en er afgeweken moet worden van het speelschema. Dergelijke wijzigingen worden doorgaans voor een specifiek spel gemaakt, of voor alle spellen van dezelfde spelgroep.

Om de ontmoetingen op een spel te wijzigen, maakt u gebruik van de functie "Tegenstander wijzigen" in de scorekaart. Selecteer het betreffende spel en druk op een willekeurige score in de scorekolom met de rechtermuisknop en kies vervolgens "Wijzig tegenstander". U krijgt nu het volgende scherm te zien:



Het wijzigen van het schema gaat altijd per twee ontmoetingen. Zou dat niet zo zijn, dan zouden paren opeens zonder tegenstanders zitten, iets wat uiteraard ongewenst is. Wanneer u de nieuwe tegenstanders van het geselecteerde paar kiest zullen de paren van "Nieuwe ontmoeting 2" automatisch gevuld worden met de oorspronkelijke tegenstanders van de paren in "Ontmoeting 1." U ziet dat u bij top-integrale wedstrijden zelfs een tegenstander uit een andere lijn kunt kiezen.

Let u bij het wijzigen van het schema op het volgende:

- Veelal zal één van de twee ontmoetingen niet meer gespeeld kunnen worden omdat anders één van de paren het spel tweemaal zal spelen. Voor de ontmoeting die niet meer gespeeld kan worden, kunt u gemiddelde-plus toekennen. Het blijft uiteraard wel noodzaak om het schema aan te passen en beide nieuwe ontmoetingen vast te leggen.
- Het persoonlijk overzicht zal de scores wel overnemen van de nieuwe ontmoetingen, maar zal verder geen melding maken van de gewijzigde tegenstander.
- Op de Bridgemate is het niet mogelijk om het speelschema aan te passen. Daar zult u derhalve met een arbitrale score moeten werken om door te kunnen gaan naar het volgende spel of ronde. In het rekenprogramma wijzigt u vervolgens het schema en brengt u de juiste (arbitrale) scores in.
- Indien het paar dat een wachttafel had in de wijziging betrokken is wordt deze wijziging maar ten dele door de scoreslip en het persoonlijk overzicht ondersteund. De scorekaart, de telstaat en uiteraard de uitslag tonen de gevolgen van de wijziging correct.

Tafelmonitor

Op de Tafelmonitor kunt u bijhouden hoe de zitting vordert. U kunt in één oogopslag zien welke tafels de Bridgemate vergeten in te voeren of welke tafels wat sneller moeten spelen.



U opent de tafelmonitor met het volgende icoon:

The screenshot shows the 'Tafels' application window. At the top, there are navigation icons: a green circle, left and right arrows, up and down arrows, a square, and a green checkmark. Below the title bar, four bridge tables are displayed, each with a close button (X).

Lijn A (6 tables):

R	T: 1	T: 2	T: 3	T: 4	T: 5	T: 6
1	1-2 1-4	3-4 5-6	5-5 6-10	7-8 8-10	9-10 10-10	11-12 12-12
2	4-7 1-4	6-9 5-8	10-8 9-10	2-5 10-10	1-8 17-20	21-24 21-24
3	9-8 1-4	10-3 5-8	3-2 9-10	1-9 10-10	3-6 17-20	3-8 21-24
4	6-3 1-4	6-5 5-8	7-3 8-10	4-6 10-10	4-2 17-20	10-7 21-24
5	1-10 1-4	7-2 5-8	3-4 9-10	1-10 10-10	5-1 17-20	6-3 21-24
6		7-2 5-8	3-4 9-10	1-10 10-10	5-1 17-20	6-3 21-24

Lijn B (6 tables):

R	T: 1	T: 2	T: 3	T: 4
1	1-2 1-4	3-4 5-6	5-5 6-10	7-8 10-10
2	6-7 1-4	8-9 5-8	3-2 9-10	1-4 10-10
3	6-1 17-20	8-3 21-24	4-7 9-10	2-5 10-10
4	5-4 17-20	7-2 21-24	8-1 9-10	3-6 10-10
5	3-7 17-20	5-1 21-24	4-8 1-2	5-2 1-4
6	2-8 17-20	6-8 21-24	5-1 9-10	1-7 1-4

Lijn C (6 tables):

R	T: 1	T: 2	T: 3	T: 4	T: 5	T: 6
1	1-2 1-4	3-4 5-6	5-5 6-10	7-8 8-10	9-10 10-10	11-12 12-12
2	10-11 1-4	1-7 5-8	2-8 9-10	12-3 10-10	3-4 17-20	10-8 21-24
3	9-8 1-4	10-3 5-8	7-12 9-10	1-11 10-10	2-9 17-20	4-8 21-24
4	3-10 1-4	11-2 5-8	3-8 9-10	4-10 10-10	6-7 17-20	1-1 21-24
5	3-10 1-4	12-3 5-8	1-4 9-10	5-6 10-10	11-8 17-20	7-2 21-24
6	4-7 1-4	8-9 5-8	11-10 9-10	2-5 10-10	12-1 17-20	8-2 21-24

Lijn D (6 tables):

R	T: 1	T: 2	T: 3	T: 4	T: 5	T: 6	T: 7
1	1-2 1-4	3-4 5-6	5-5 6-10	7-8 8-10	9-10 10-10	11-12 12-12	13-14 14-14
2	8-11 1-4	1-14 5-8	2-8 9-10	12-3 10-10	3-4 17-20	10-8 21-24	7-2 1-4
3	9-8 1-4	10-3 5-8	7-12 9-10	1-11 10-10	2-9 17-20	4-8 21-24	12-12 1-4
4	8-10 1-4	11-2 5-8	3-8 9-10	4-10 10-10	6-7 17-20	1-1 21-24	12-12 1-4
5	3-10 1-4	12-3 5-8	1-4 9-10	5-6 10-10	11-8 17-20	7-2 21-24	12-12 1-4
6	4-7 1-4	8-9 5-8	11-10 9-10	2-5 10-10	12-1 17-20	8-2 21-24	1-7 1-4

In de tabel staan Horizontaal de tafels en verticaal de rondes. U kan zien dat u nu in Ronde 6 bezig bent. In de A-lijn heeft tafel 6 nog nul spellen ingevuld in de Bridgemate, er zijn nog nul vakjes groen gekleurd, Tafel 2 in de A is geel gekleurd, dit geeft aan dat zij nog maar 1 score hoeven in te vullen. Tafel A1 wordt niet gebruikt in de laatste ronde in dit schema, vandaar het grijze vlak.

Tafel A-4 is rood gekleurd in Ronde 1, dit komt omdat er iets gekst aan de hand is. Het geval is dat er een contrazit is ingevuld, controleer of dit klopt.

Uitslag/Verzamelstaat

In Bridge-It kan de uitslag weergegeven worden met een lijst, met de verzamelstaat of met de telstaat. Vanuit het zittingtabblad kunt u deze altijd oproepen. Dit kan met het volgende icoon:



De uitslag wordt elke keer opnieuw berekend, dus u krijgt altijd de meest actuele stand te zien. Ook als er nog maar een paar spellen ingevoerd zijn, krijgt u al een stand te zien. Op het uitslagscherm kunt u ook de correcties invoeren.

De zittinguitslag

Wanneer u de zittinguitslag opvraagt ziet u het volgende scherm:

Rang	In lijn	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel
1	1	D7	Florian Doevendans & Paul Lutz	613,80	63,5...	0,00	0,0000	613,80	63,5404	23
2	1	A10	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	561,80	60,8...	0,00	0,0000	561,80	60,8009	22
3	1	B7	Linette Bertrand & Natasha Berndsen	612,40	60,7...	0,00	0,0000	612,40	60,7540	24
4	2	A6	Arda van Wageningen & Roxanne van der Voorn	564,90	58,4...	0,00	0,0000	564,90	58,4783	23
5	3	A5	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	584,80	58,0...	0,00	0,0000	584,80	58,0159	24
6	1	C8	Ankje Mies & Tex van Proosdij	535,70	57,9...	0,00	0,0000	535,70	57,9762	22
7	2	C5	Florentijn Meessen & Ronaldo Berkelaar	533,70	57,7...	0,00	0,0000	533,70	57,7597	22
8	2	B2	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	564,30	55,9...	0,00	0,0000	564,30	55,9821	24
9	2	D8	Hanad Buiting & Faiz Breeuwer	538,90	55,7...	0,00	0,0000	538,90	55,7867	23
10	3	C11	Violetta Horn & Tinka Hoppe	550,60	54,6...	0,00	0,0000	550,60	54,6230	24
11	3	D11	Redouan Hop & Souhaïlla Hogendoorn	527,60	54,6...	0,00	0,0000	527,60	54,6170	23
12	4	C1	Alla Elehout & Mauricijn Elfrink	434,90	54,4...	0,00	0,0000	434,90	54,4987	19

De in top-integrale groepen uitgerekende uitslag ziet u eerst. De 'Rang' kolom geeft de rang weer in de top-integrale groep. De 'In Lijn' kolom geeft de rang weer die in de eigen lijn behaald is op basis van de top-integraal berekende uitslag.

U kunt de rang ook per lijn weergeven door te klikken op 'Groeperen per lijn'

U kunt met het pijltje een stand na een bepaalde ronde tonen, dit kan nuttig zijn als u bijvoorbeeld een stand na een bepaalde ronde wil tonen terwijl spelers al bezig zijn met de volgende ronde.

Het blauwe icoontje met de twee pijltje staat standaard "aan" dat ziet u door de groene achtergrond. De tussenstand wordt dan regelmatig ververs, als u dit niet wenst kan u op het icoontje klikken.

U kunt de uitslag van één lijn opvragen door op het corresponderende tabblad te klikken

Rang	In lijn	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel
2	1	A10	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	561,80	60,8...	0,00	0,0000	561,80	60,8009	22
4	2	A6	Arda van Wageningen & Roxanne van der Voorn	564,90	58,4...	0,00	0,0000	564,90	58,4783	23
5	3	A5	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	584,80	58,0...	0,00	0,0000	584,80	58,0159	24
15	4	A3	Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot	483,80	52,3...	0,00	0,0000	483,80	52,3593	22
(24)	5	A7	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	503,20	49,9...	0,00	0,0000	503,20	49,9206	24
26	6	A2	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	501,20	49,7...	0,00	0,0000	501,20	49,7222	24
28	7	A4	Danika van Gestel & Renze Robbertsen	490,70	48,6...	0,00	0,0000	490,70	48,6806	24
35	8	A9	Joukje Schumacher & Rolinka Appelfhof	452,50	44,8...	0,00	0,0000	452,50	44,8909	24
40	9	A1	Coen Vrijenhoek & Joshua van der Tol	416,90	41,3...	0,00	0,0000	416,90	41,3591	24
44	10	A8	Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp	324,00	33,5...	0,00	0,0000	324,00	33,5404	23

Op het tabblad van een enkele lijn heeft u ook de mogelijkheid om voor het binnen de eigen lijn berekende resultaat te kiezen indien de lijn deel uitmaakt van een top-integrale groep (In dit geval 'Top-integraal A+B'). Dit resultaat zal afwijken van het top-integraal berekende resultaat. U doet dit door te klikken op 'Binnen eigen lijn berekend'.

Correcties

U kunt correcties op de uitslag zowel in matchpoints als in percentages invoeren. Voor wedstrijden met Imp-telling is dit mogelijk in Imp of in gemiddelde Imp. In de 'Totaal' kolom ziet u het eindresultaat voor de deelnemers nadat de correctie is toegepast.

Sorteren op paarnummer

U kunt de uitslag sorteren op paarnummer door te klikken op het 'Label' kopje boven de paarnummers.

De verzamelstaat

Op de verzamelstaat kunt u de scores per spelgroep bekijken.

De verzamelstaat ziet er als volgt uit:

Rang	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel	B1-4	B5-8	B
1	B7	Linette Bertrand & Natasha Berndsens	86,00	59,7...	0,00	0,0000	86,00	59,7222	24	16	12	
2	B2	Anna Bloemendal & Lenie Schuite	76,00	52,7...	0,00	0,0000	76,00	52,7778	24	13	14	
3	B5	Gökhan Goor & Tooske Geutjes	75,00	52,0...	0,00	0,0000	75,00	52,0833	24	18	12	
4	B6	Wendy Doodeman & Lydie Ballast	73,00	50,6...	0,00	0,0000	73,00	50,6944	24	8	10	
5	B8	Philipp Flach & Wobbe Visschers	72,00	50,0...	0,00	0,0000	72,00	50,0000	24	13	12	
(6)	B4	Annelous van Aalst & Reduan Goertz	65,00	45,1...	0,00	0,0000	65,00	45,1389	24	11	10	
(6)	B3	Laurens-Jan Stribis & Lucca Bood	65,00	45,1...	0,00	0,0000	65,00	45,1389	24	6	14	
8	B1	Wierd Meerwijk & Samet Balemans	64,00	44,4...	0,00	0,0000	64,00	44,4444	24	11	12	




Rechts staan de mp's die door de paren behaald zijn per spelgroep. Wanneer een paar een wachttafel heeft gehad en daardoor een spelgroep niet gespeeld heeft, staat er de melding "-".

De telstaat

Met de telstaat kunt u makkelijk zien hoeveel matchpunten een paar heeft gescoord op een bepaald spel of spelgroep. De telstaat ziet er zo uit:

Zittinguitslag (paren) x

Uitslag
 Uitslag Verzamelstaat Telstaat

Stand tot en met ronde:   

Lijn A Lijn B Lijn C Lijn D

Rang	Label	Paarnaam	MP	%	Corr. MP	Corr. %	Totaal MP	Totaal %	Spel	C1	C2	C3	C4	C1-4	C5	C6	C7	C8
1	C1	Alle Elshout & Mauricio Elfrink	115,80	60,9...	0,00	0,0000	115,80	60,9474	19	5	8	7	9,8	29,8	5	4	10	10
2	C5	Florentijn Meessen & Ronaldo Berkelaar	130,50	59,3...	0,00	0,0000	130,50	59,3182	22	5	10	2	-	17	9	10	8	9
3	C11	Violetta Horn & Tinka Hoppe	140,20	58,4...	0,00	0,0000	140,20	58,4167	24	10	7	8	7,4	32,4	10	9	0	1
4	C4	Wilfred Brinksma & Shady Broerse	127,60	58,0...	0,00	0,0000	127,60	58,0000	22	10	6	10	2,6	28,6	9	6	2	6
5	C8	Ankje Mies & Tex van Proosdij	124,20	56,4...	0,00	0,0000	124,20	56,4545	22	5	0	8	-	13	8	9	6	7
6	C12	Barthold Kronenburg & Bram Nederend	109,10	54,5...	0,00	0,0000	109,10	54,5500	20	5	10	8	2,6	25,6	1	0	2	1
7	C10	Ceylan Drewes & Waltherus Fleming	124,80	52,0...	0,00	0,0000	124,80	52,0000	24	5	7	3	7,4	22,4	5	6	6	3
8	C3	Alon van der Sanden & Rog�r Horstink	108,40	49,2...	0,00	0,0000	108,40	49,2727	22	5	3	7	2,6	17,6	1	4	8	4
9	C6	Cerald Walburg & Hedwig Goertz	110,50	46,0...	0,00	0,0000	110,50	46,0417	24	0	3	2	2,6	7,6	5	4	4	7
10	C2	Bernhard Elemans & Johanan Gosselink	102,40	44,5...	0,00	0,0000	102,40	44,5217	23	5	2	3	0,2	10,2	0	1	10	9
11	C7	Anass Hoogenboezem & Hedwich de Boorder	82,50	34,3...	0,00	0,0000	82,50	34,3750	24	0	4	0	7,4	11,4	5	6	0	0

U selecteert een lijn linksboven en krijgt vervolgens de telstaat berekend op basis van de actuele scores te zien. Een liggend streepje staat bij paren die een wachttafel hadden of als ze een spel niet gespeeld hebben.

Opmerking:

- U kunt de telstaat niet afdrukken.

Zie ook

- Het afdrukken/exporteren scherm

Slemoverzicht

U kunt van de zitting ook bekijken wie een slem (klein en groot) heeft behaald. Het slemoverzicht wordt met dit scherm weergegeven:

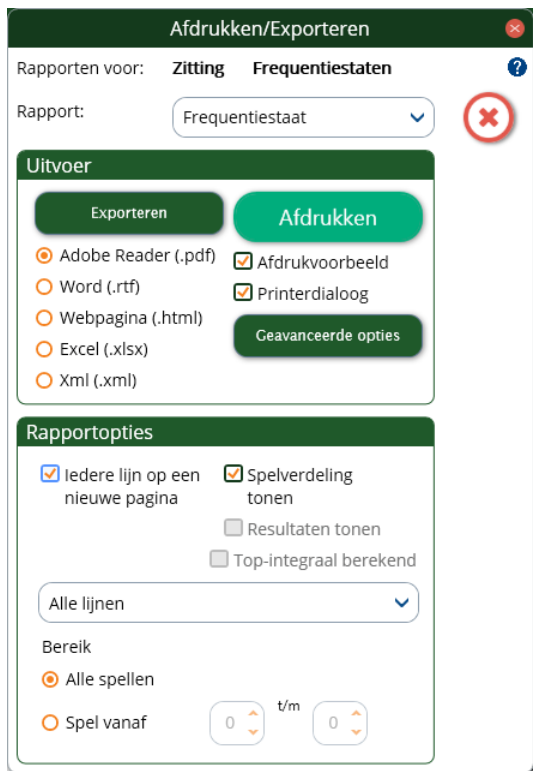
U kunt kiezen welke soort slem u wilt zien. Standaard worden zowel groot als klein getoond, alsmede de gemaakte en niet gemaakte slems.

Het slemoverzicht geeft van alle lijnen tegelijk de behaalde slems. U kunt dit overzicht afdrukken of exporteren.

Frequentiestaat

Met de frequentiestaat kunt u zien hoe vaak een bepaalde score op een spel is voorgekomen. Als u op frequentiestaat drukt krijgt u direct het afdrukken/exporteren scherm te zien.

Hier kunt u al de nodige instellingen aanpassen voordat u gaat printen. Als u het alleen op uw scherm wil bekijken kunt u het met afdrukvoorbeeld doen.



U kan kiezen voor alle lijnen of één bepaalde lijn, u kunt kiezen voor frequentiestaten met of zonder spelverdeling. Ook kunt u alleen de frequentiestaat voor een bepaalde groep spellen afdrukken, dit kan handig zijn als u b.v. barometer speelt.

Naast de gewone scores geeft de frequentiestaat de arbitrale scores en splitscores apart weer. Spellen die opgesplitst zijn in meerdere groepen worden dusdanig apart weergegeven.

Normaal gesproken zijn de scores van nz en ow tegengesteld. Bij splitscores kunnen er echter verschillen ontstaan tussen de nz- en ow-kolommen.

Opmerking:

- Wanneer u een top-integrale zitting speelt, kunt u de frequentiestaten per lijn opvragen (deze is dan alleen binnen de lijn berekend), maar ook een top-integrale frequentiestaat.

Persoonlijk overzicht

Voor elk paar is het mogelijk om een persoonlijk overzicht te maken. Dit overzicht geeft weer wat het paar gespeeld heeft, hoeveel punten/procent dit opgeleverd heeft en tegen wie ze dit gespeeld heeft. Het persoonlijk overzicht kan afgedrukt worden, maar kan ook automatisch via e-mail verstuurd worden.

Het persoonlijk overzicht biedt u veel informatie. Van een willekeurige zitting kan de informatie er als volgt uitzien:

Ronde 2, tafel A4								
OW tegen A2 Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn (49,43%)								
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.
13	3 SA	+3	Z	-690	8	50,00	♣6	
14	5 ♠	+1	N	-480	5	31,25	♥B	
15	4 ♥	-1	N	+100	14	87,50	♦H	
16	4 ♠x	-3	N	+500	15,9	99,38	♠V	

Gemiddeld voor deze ronde: 67,03%

De kopregel van elke ronde geeft aan tegen welk paar is gespeeld en welke spellen gespeeld zijn. Ook wordt weergegeven wat de tegenstander over de gehele zitting heeft behaald. Daarmee kunt u inschatten of deze tegenstander relatief sterk of zwak is geweest. Voor elk spel is een percentage gegeven dat aangeeft hoe men gescoord heeft op dat spel. Het totaal van een spelgroep wordt weergegeven door het percentage achter "Gemiddeld voor deze tafel".

Indien de zitting top-integraal gespeeld is, zijn de weergegeven percentages/punten de top-integrale waarden. Tussen vierkante haken staan de waarden behaald binnen de eigen groep.

In menu applicatiemenu, instellingen, Weergave kunt u instellen hoe het persoonlijk overzicht opgebouwd dient te worden:

- Wel/niet eindresultaat tegenstanders weergeven
- Wel/niet matchpunten weergeven voor elke score

Afdrukken

Om de persoonlijke overzichten af te drukken, kiest u op het zittingtablad voor het volgende icoon:



Persoonlijk overzicht x
⌵

Ronde 1, tafel A3									
NZ		tegen A6 A. v. Wageningen & Roxanne v.d. Voo (55,84%)							
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
9	3	♥	+1	W	-170	16	100,00	♥	9
10	3	♠		C	W	-140	2	12,50	♥
11	3	SA	-1	O	+50	12	75,00	♥	3
12	4	♥	+1	O	-450	12,5	78,13	♥	6
Gemiddeld voor deze ronde: 66,41%									
Ronde 2, tafel A4									
OW		tegen A2 Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn (49,43%)							
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
13	3	SA	+3	Z	-690	8	50,00	♠	6
14	5	♠	+1	N	-480	5	31,25	♥	B
15	4	♥	-1	N	+100	14	87,50	♥	H
16	4	♠x	-3	N	+500	15,9	99,38	♠	V
Gemiddeld voor deze ronde: 67,03%									
Ronde 3, tafel A6									
NZ		tegen A4 Danika van Gestel & Renze Robbertse (49,45%)							
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
21	3	SA		C	N	+600	16	100,00	♠
22	1	SA	+2	N	+150	12	75,00	♠	2
23	4	♥	-1	O	+100	9	56,25	♥	A
24	4	♠x		C	O	-510	0	0,00	♥
Gemiddeld voor deze ronde: 57,81%									
Ronde 4, tafel A2									
OW		tegen A8 Leintje Borger & S. Buitenkamp (28,10%)							
Spel	Contr.	Res.	Door	Score	MP	%	Uitk.	Bijz.	
5	3	♠	-1	O	-50	6	37,50	♥	V
6	4	♠	-1	7	+50	9	56,25	♠	7

Persoonlijk overzicht van

Lijn: Lijn A

Paar: A5 Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns

Totaal: 60,81% Rang: 2e plaats

Top-integrale groepen

Top-integraal A + B Eigen lijn

Afdrukken

Huidig overzicht Aantal overzichten per A4 1

Geselecteerde competitieparen Rang verbergen

Selectie: 1-10

✕
🖨
 Afdrukvoorbeeld
 Printerdialogo

U heeft de volgende afdrukmogelijkheden:

- **Huidig overzicht.** U maakt een afdruk van het getoonde overzicht. U kunt een ander overzicht kiezen door de lijn en paar te wijzigen.
- **Geselecteerde competitieparen.** Deze mogelijkheid is alleen beschikbaar bij competitiezittingen. U drukt overzichten af van alle competitieparen waarvan u van te voren heeft ingesteld dat ze een persoonlijk overzicht krijgen. Zie hoofdstuk 6 voor hoe dit in te stellen.
- **Selectie.** U geeft de nummers van de paren op gescheiden door komma's, en/of als reeksen. Standaard als u voor selectie kiest, wordt de gehele reeks van een lijn weergegeven en daarmee alle overzichten van een lijn afgedrukt. U kunt deze reeks aanpassen naar uw eigen wensen, bijvoorbeeld: 1,2,4-8,10,12-14,18.

Apart of twee/vier per vel afdrukken

Standaard worden de persoonlijke overzichten apart afgedrukt en wordt voor elk overzicht een nieuw vel papier gebruikt. Deze overzichten bevatten de meeste informatie. Wanneer u de overzichten van geselecteerde competitieparen of selectie afdruckt, bestaat er de mogelijkheid om twee/vier overzichten op één vel af te drukken. Hiermee bespaart u papier en bent u sneller klaar met het afdrukken. Deze overzichten bevatten iets minder informatie dan het standaard persoonlijk overzicht. Om twee/vier overzichten per vel af te drukken verandert u de waarde van overzichten per A4.

Rang verbergen

Het verstrekken van een persoonlijk overzicht nadat de laatste kaart gespeeld is, is een prima manier om de deelnemers van een drive te laten controleren of er invoerfouten in de Bridgemates zijn gemaakt. Als u om de spanning erin te houden liever niet heeft dat de rang getoond wordt op dit overzicht, zet u het vinkje bij Rang verbergen.

Uitslag versturen via e-mail

U heeft de mogelijkheid om Bridge-It automatisch de uitslag, frequentiestaat en persoonlijke overzichten te laten versturen via e-mail naar de spelers. Hiervoor kiest u op het zittingtabblad het volgende icoon:



met de tekst; Versturen via email.

Daarna ziet u dit scherm:

Links ziet u per lijn de spelers waarvan u in het ledenbestand een e-mailadres heeft ingevuld. Indien u een speler geen e-mail wilt versturen, verwijdert u het vinkje voor deze speler.

Alvorens u de e-mail gaat versturen, geeft u aan welke overzichten u meestuurt. Maak een keuze tussen de uitslag of verzamelstaat (beide meesturen is niet mogelijk) en voeg eventueel het persoonlijk overzicht, de scorekaart en/of de frequentiestaat bij. Optioneel is het toevoegen van een mededeling aan de e-mail door het intypen van een tekst in het invoerveld. Een voorbeeld van een mededeling is "Let op: gecorrigeerde uitslag!".

Zodra alle juiste spelers geselecteerd zijn, drukt u op E-mail versturen om de overzichten te versturen. Na een succesvolle verbinding worden de e-mails verstuurd. Bridge-It geeft een melding nadat alle e-mails verstuurd zijn.

De uitslag en de frequentiestaat worden als bijlage bij de e-mail verzonden. Het persoonlijk overzicht wordt in de e-mail zelf geplaatst.

Internet instellingen

Om de persoonlijke overzichten via e-mail te kunnen versturen, dienen eerst een aantal gegevens ingesteld te worden. Dit doet u via het applicatiemenu en dan kiest u voor instellingen.

Bij SMTP server vult u de naam in van de e-mail server die u gebruikt voor uitgaande e-mail. De poort staat standaard op 25, indien gewenst kunt u dit getal wijzigen. Als de server autorisatie vereist, kunt u de loginnaam en wachtwoord opgeven. Deze instellingen krijgt u van uw e-mail provider, neem contact op met uw e-mail provider of zoek op internet naar de juiste instellingen.

Vul vervolgens de naam en het e-mailadres van de afzender in (de wedstrijdleider of iemand anders die hiervoor zorg draagt). Indien u wenst dat alle persoonlijk overzichten ook naar een centraal verzamelpunt verstuurd worden, geeft u een CC e-mailadres op.

In Handleiding Bridge-It 5.2 heeft u de mogelijkheid om de Bridge-It e-mailserver te gebruiken, als u dat doet krijgt u volgend scherm te zien:

Weergave

Opzetten zitting/competitie

Zitting

Bridgemates

E-mail

✉ E-mail

E-mail instellingen

Uitgaande SMTP e-mailserver:

Handmatig
 Bridge-It e-mailserver

VOORWAARDEN VOOR HET GEBRUIK VAN DE BRIDGE-IT E-MAILSERVER

* De Bridge-It e-mailserver dienst is een gratis dienst die door Bridge Systems wordt aangeboden om onafhankelijk van locatie, internetprovider en internetaansluiting de e-mails met uitslagen, persoonlijke overzichten en standen naar de deelnemers te kunnen verzenden. Bridge Systems tracht deze dienst zo goed mogelijk uit te voeren maar is op geen enkele wijze aansprakelijk mocht de dienst niet beschikbaar zijn dan wel niet correct functioneren.

* Voor het gebruik van deze dienst dient de Bridge-It licentiehouder over een geldig en actief servicecontract te beschikken. Indien de club niet of niet meer over een geldig servicecontract beschikt of de club heeft het servicecontract nog niet geactiveerd, dan zal de toegang tot deze dienst worden geweigerd.

* Bridge Systems behoudt het recht voor om op elk moment en zonder enige voorwaankondiging deze dienst stop te zetten. Op geen enkele wijze is Bridge Systems gebonden om deze dienst operationeel te houden en de Bridge-It licentiehouder kan hier geen enkele aanspraak op maken.

* Voor het gebruik van deze dienst geldt een 'fair-use' beleid. Indien geconstateerd wordt dat de Bridge-It licentiehouder op oneigenlijke wijze gebruik maakt van deze dienst, behoudt Bridge Systems het recht voor om de Bridge-It licentiehouder de toegang tot deze dienst te

Akkoord met deze voorwaarden

Reply-to e-mailadres:

✓
✗

Als u er voor kiest om de Bridge-It emailserver te gebruiken moet u akkoord gaan en een reply-to e-mailadres invullen. Het reply-to-emailadres is het e-mail adres waar u antwoorden op ontvangt als u de uitslagen verstuurd en een lid drukt op beantwoorden.

Zitting verwerken

Bij competitie zittingen is deze optie beschikbaar op het zitting tabblad. Hiermee verwerkt u de zittinguitslag in de competitiestand. U verwerkt met deze functie de huidige(tussen)stand in de competitie. Dit kan u doen met het volgende icoon:



Zitting afsluiten

In Bridge-It kunt u instellen dat u de zitting wel of niet hoeft af te sluiten, kijk in het hoofdstuk over de instellingen hoe dit in te stellen. Als u de zitting afsluit met het rode kruisje wat in het stappenplan staat, wordt het zitting tabblad inactief en wordt de zittingverkenner opnieuw geopend.

Zie ook

Instellingen voor afsluiten van zittingen



Hoofdstuk 6: De competitie

Hoofdstuk 6: De competitie

In het nu volgende hoofdstuk kunt u informatie lezen over de volgende onderwerpen:

Parencompetities

- Competitiegegevens bekijken en/of wijzigen
- Paren buiten mededinging plaatsen in de competitie
- Samenstelling van competitieparen wijzigen
- Uitslagen van competitiezittingen in de competitie verwerken
- Competitiestand bekijken en versturen via e-mail
- Wijzigingen in de competitieaanbrengen
- Slemstand bekijken
- Competitieronden afsluiten en promoties/degradaties uitvoeren
- Tabel voor onderlinge ontmoetingen bekijken

Individuele competities

- Opzetten van individuele competities
- Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen
- Competitiestand bekijken
- Wijzigen scores in de competitieaanbrengen

Laddercompetities

- Opzetten van een laddercompetitie
- Opzetten van competitiezittingen in laddercompetities

Parencompetities

De nu volgende paragrafen hebben betrekking op parencompetities.

Bekijken

Vanuit het competitie tabblad kunt u de competitiegegevens bekijken. Om dit te doen selecteert u in de zittingverkenner eerst een competitie waardoor het competitie tabblad actief wordt, u drukt daarna op dit icoon:



In dit scherm ziet u welke lijnen er zijn in de competitie en welke paren in elke lijn spelen.

The screenshot shows a window titled 'Competitieoverzicht' with a tab 'Competitiegegevens'. The details are: Naam: Blije Bridgers 2017-2018, Plaats: Rotterdam. Below this is a table of 'Lijnen' (Lines) with columns: Lijn, Naam, Paren, Ronden, Spelgr., Sp./rnd, Schemasysteem, Scoremethode, and Top-integraal. Two lines are listed: Lijn A and Lijn B, both with 11 pairs, 6 rounds, 6 games, and 4 sets per round. Below the table, there is a section 'In deze lijn spelen:' with a printer icon and a list of pairs: Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns, Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof, Kasper Heessels & Tineke van der Lei, Danika van Gestel & Renze Robbertsen, Jozias Sietsma & Goran de Bie, Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot, Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger, and Philipp Flach & Wobbe Visschers.

Lijn	Naam	Paren	Ronden	Spelgr.	Sp./rnd	Schemasysteem	Scoremethode	Top-integraal
A	Lijn A	11	6	6	4	Multiplex-Multiplex 1...	Matchpunten	ja
B	Lijn B	11	6	6	4	Multiplex-Multiplex 1...	Matchpunten	ja

In deze lijn spelen:

- Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns
- Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof
- Kasper Heessels & Tineke van der Lei
- Danika van Gestel & Renze Robbertsen
- Jozias Sietsma & Goran de Bie
- Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot
- Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger
- Philipp Flach & Wobbe Visschers

U kunt vanuit dit scherm de parenlijst per lijn afdrukken.

Competitiegegevens wijzigen

Het wijzigen van de competitie gebeurt met de knop wijzigen het icoon ziet er zo uit:



U kunt de gegevens van de competitie wijzigen op de manier dat u de competitie heeft aangemaakt. Let wel op dat u de goede competitieronde selecteert in het tabblad algemeen.

In hoofdstuk 6 leest u hoe u de gegevens wijzigt.

Paren buiten mededinging plaatsen

Het kan voorkomen dat paren een gehele competitieronde of een groot gedeelte daarvan niet meespelen, bijvoorbeeld omdat ze langere tijd op vakantie zijn. Veelal geven clubreglementen aan dat een paar één competitieronde verstek mag gaan zonder dat ze degraderen naar een lagere lijn. Het afwezige paar heeft dan geen invloed op het overige aantal degradanten. Bij voorkeur wilt u dan ook dat dit paar niet in de competitie staat opgenomen gaat worden. Dat is mogelijk door het paar "buiten mededinging" te plaatsen. Het paar zal dan niet voorkomen in de competitie stand en u kunt het niet indelen in de competitiezittingen. Zodra de competitieronde is afgelopen en de volgende competitieronde wordt opgestart, wordt het paar automatisch weer toegevoegd aan de lijst van paren en speelt het niet meer buiten mededinging.

Om een paar buiten mededinging te plaatsen, gaat u als volgt te werk:

Wijzig de desbetreffende competitie.

Op het tabblad algemeen selecteer de juiste competitieronde.

Op het deelnemers tabblad selecteert u het paar dat u buiten mededinging mee wil laten doen en drukt op de knop Ronde overslaan. Het paar wordt dan licht rood gekleurd.

Om de buiten mededinging ongedaan te maken doorloopt u dezelfde stappen, met dien verstande dat u op Actief maken drukt i.p.v. Ronde overslaan.

Samenstelling van competitieparen wijzigen

Gedurende een competitieronden kunnen paren van samenstelling wijzigen wanneer een speler van het paar uit het partnership stapt en de overgebleven speler definitief verder gaat met een andere speler. Afhankelijk van de reglementen die uw vereniging heeft opgesteld, heeft deze wijziging één van de volgende twee consequenties tot gevolg:

1. Het nieuw gevormde paar begint als een nieuw paar en eerder behaalde resultaten (van de speler die overgebleven is van het originele paar) in de competitie worden niet meegenomen.
2. Het nieuw gevormde paar neemt de plaats in van het originele paar en de eerder behaalde resultaten blijven bewaard.

In het eerste geval verwijdert u het oude paar definitief uit de competitie (zie paragraaf Competitiegegevens Wijzigen eerder in dit hoofdstuk) en voegt u het nieuwe paar toe. Het nieuwe paar zal beginnen zonder enige resultaten uit eerdere zittingen.

In het tweede geval verandert u de samenstelling van een paar via competitie wijzigen, u gaat naar het tabblad deelnemers.

U klikt dubbel op de speler die u wil vervangen en begint met typen van de naam van de nieuwe speler, u vindt de nieuwe speler of speelster vanaf de 4e letter die u intypt.

Competitie bewerken x

ALGEMEEN LIJNEN **DEELNEMERS** SCHEMA REGLEMENTEN

Lijn A: Rood Lijn B: Wit Lijn C: Blauw

Speler 1	Speler 2
Isabella Bak	Halit Baris
Hedwig Goertz	Anke van Asselt
Alon van der Sanden	Rogér Horstink
Graziella Bekker	Shania Graveland
Wijn	Ihab Doest
Karlijn Wijngaard	Paul Lutz
Kamran Cremers	Chavez Haakman
Mounir Canters	Tess Cardinaal
Halima Buma	Janniek Brummelman
Mia Brugman	Quinn Barten
Gwendolyne Heerink	Eliz Hegeman
Doenja Haan	Reduan Goertz

Aantal Paren: 12

Spelers Paren

Club

- Charles Ariëns
- Jitske van Ark
- Anke van Asselt
- Isabella Bak
- Joah Bakelaar
- Josianne Bakhuis
- Gilles Balder
- Samet Balemans
- Edine Balgobind
- Charel Barendse
- Halit Baris
- Bertine Bartels

Zoekterm

Nieuwe speler toevoegen

Annuleren

Voltoeien

Zittinguitslag in competitie verwerken

Uitslagen van competitiezittingen verwerkt u vanuit het zittingmenu. Om de uitslag te verwerken doet u het volgende:

1. Zorg dat de zitting waarvan u de uitslag in de competitie staat wilt verwerken actief is. Indien dat niet het geval is, heropent u de zitting vanuit de zittingverkenner.
2. Ga naar het tabblad Zitting en kies Verwerken in competitie:



U verwerkt nu de uitslag in de competitie staat.

U kunt een zittinguitslag of de tussenstand hiervan op elk gewenst moment verwerken. De competitie staat die u kunt oproepen vanuit menu Competitie → Competitie staat → Competitie staat bevat nu reeds de bijgewerkte zittinguitslag.

Bij het verwerken gebeurt het volgende:

- de zittinguitslag wordt rechtstreeks overgebracht naar de competitie staat
- de slemstand wordt bijgewerkt
- het aantal spellen dat gespeeld is, wordt in de competitie staat verwerkt

Let op:

Indien u de zitting reeds eerder verwerkt heeft en opnieuw gaat verwerken, worden eventuele correcties die u in de competitie staat heeft gemaakt op die zitting overschreven. Ingestelde bijzonderheden zoals reden van afwezigheid van een paar, opmerkingen bij een zittingscore, arbitrale wijziging etc. worden niet overschreven.

De competitie staat bekijken of wijzigen

U kunt op het competitie tabblad (en ook vanuit de zittingverkenner) de stand opvragen van een competitieronde. Hiervoor selecteert u in het speeloverzicht eerst de competitieronde waarvan u de stand wilt bekijken. Het competitie tabblad wordt nu actief en u kiest voor de optie Competitie staat van dit tabblad.

U krijgt nu de stand te zien van de competitieronde per lijn en eventueel kunt u wijzigingen maken in de scores. De stand is gecorrigeerd voor eventuele clubreglementen. Wanneer u een top-integrale competitie speelt, kunt u de stand per lijn individueel opvragen en de competitie staat top-integraal laten weergeven. Top-integraal houdt in dit geval in dat de lijnen in elkaar geschoven worden.

U heeft de mogelijkheid om de competitie staat af te drukken en om te exporteren naar verschillende formaten.

U kunt informatie krijgen over de volgende onderwerpen:

- Letters achter de zittingscore
- Sortering van de rang instellen
- Berekening van de stand
- Scores aanpassen

Letters achter de zittingscore

Achter de zittingscores kunnen letters zichtbaar zijn. Deze hebben de volgende betekenis:

a = afwezig

c = combipaar

h = gespeeld in hogere lijn

l = gespeeld in lagere lijn

i = gespeeld met invallers

m = meer of minder spellen gespeeld dan standaard is ingesteld voor deze competitie

r = arbitrale wijziging

n = score telt niet mee

v = score is vervallen, deze letter ziet u regelmatig in individuele competities als de beste X resultaten meetellen

* = er is een opmerking geplaatst bij deze zittingscore

Competitiestand paren x

Blijje Bridgers 2017-2018, ronde 5 Stand tot en met zitting: 6

Lijn A Lijn B Lijn C Lijn D

Rang	Paar	Gemiddelde	Zitting 1	Zitting 2	Zitting 3	Zitting 4	Zitting 5	Zitting 6
1	Rahim Bonestroo & Roxanne van der Vo...	55,40	52,94	56,38	54,66a	54,66a	58,48im	-
2	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	54,43	43,98	48,58	56,71	64,86	58,02	-
3	Jozias Sietsma & Goran de Bie	53,08	52,77	57,30	39,81	62,45	53,08a	-
4	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	52,39	54,17i	56,84	50,85	55,19	44,89	-
5	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	51,42	49,78	47,73	61,94	37,62	60,80m	-
6	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	51,12	54,81	52,44	51,12i	47,32	49,92	-
7	Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot	49,96	53,84	42,63	49,31	51,83i	52,36m	-
8	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	49,57	56,88	41,66	39,73	59,86	49,72	-
9	Danika van Cestel & Renze Robbertsen	49,08	41,70	44,70	53,63	56,69	48,68	-
10	Coen Vrijenhoek & Joshua van der Tol	46,90	59,47	54,59i	49,88	29,18	41,36	-
11	Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp	46,74	41,65	57,02	52,13	48,80	33,54m	-
12	Gilles Balder & Ihab Doest	45,63	52,58	40,34	54,27	35,32	45,63a	-

Rangorde: sorteren op totaal of op gemiddelde

Standaard worden de paren gesorteerd op basis van hun gewogen gemiddelde. Deze sortering zal alleen afwijken van het totaal als in een zitting(en) een afwijkend aantal spellen is gespeeld. Indien u wilt sorteren op basis van totalen, kunt u dit instellen in de clubreglementen voor deze competitie. Op het tabblad "Rekenmethodes" kiest u de gewenste methode van sorteren. Bij sorteren op totalen wordt er geen rekening gehouden met het aantal gespeelde spellen.

Berekening van de stand

De berekening van de zittingscores gaat als volgt te werk:

1. Als eerste wordt het eigen gemiddelde van het paar berekend. Hiervoor wordt het gewogen gemiddelde genomen van alle zittingen waar geen bijzonderheden zijn, dus waar paren in hun eigen lijn gespeeld hebben, zonder invallers of combipaar.
2. Vervolgens vinden aanpassingen plaats voor zittingscores waar bijzonderheden opgetreden zijn. Dit gebeurt met behulp van het clubreglement. Voor deze berekeningen wordt het hierboven berekende eigen gemiddelde gehanteerd.
3. Als laatste wordt het totaal en het eindgemiddelde berekend. Het totaal wordt berekend door alle herberekende zittingscores bij elkaar op te tellen, het gemiddelde is een gewogen gemiddelde van deze zittingscores.

Opmerking:

- Een zitting waarbij het paar als afwezig wegens clubverplichtingen is gemarkeerd telt niet mee voor het aantal afwezige keren. De score die aan deze zitting wordt toegekend stelt u in bij clubreglementen.
- Zie de appendix voor een toelichting op de berekening van de competitiestand.

Zittingscores aanpassen

Om de scores aan te passen dubbelklikt u op een score die u wilt aanpassen. U krijgt dan een scherm te zien waar u de volgende wijzigingen kunt maken:

- *Zittingscore*: Aanwezigheid/afwezigheid, behaalde score en aantal gespeelde spellen, score wel/niet meetellen in de competitiestand berekening
- *Bijzonderheden*: Bijzonderheden zoals gespeeld in andere lijn, met invallers of als combipaar registreren
- *Arbitrale wijziging*: Speciale wijzigingen op de score aanbrengen

De gegevens bij zittingscore en bijzonderheden komen voort uit de instellingen en behaalde resultaten van de gespeelde zitting. U kunt deze informatie desgewenst wijzigen door de waarden te veranderen.

Tabblad Zittingscore

The screenshot shows a window titled 'Zittingsresultaat' with the following details:

- Paar:** Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers
- Zitting:** 4
- score blokkeren
- Three tabs: **Zittingscore** (selected), Bijzonderheden, Arbitrale wijziging
- Aanwezig/afwezig** section:
 - Paar was aanwezig
 - Aangepaste zittingscore: %
 - Zittinguitslag: 56,90 %
 - Paar was afwezig (clubreglementen zijn van toepassing)
 - Met afmelding
 - Zonder afmelding
 - Wegens clubverplichtingen
- Aantal spellen:
- Opmerking:
- Score niet meetellen in de berekening

In het tabblad Zittingscore staat vermeld of het paar aanwezig of afwezig was voor deze zitting. Indien het paar aanwezig was, is tevens de behaalde zittingscore en het aantal gespeelde spellen vermeld. De vermelde zittingscore wordt getoond in vijf cijfers achter de komma. Dit volledige percentage wordt ook gebruikt voor de berekening. In de stand wordt het afgeronde percentage getoond.

Wanneer het paar afwezig was, wordt standaard aangegeven dat het paar zich hiervoor heeft afgemeld. Indien dat niet zo is, kunt u dat hier wijzigen. In de clubreglementen kunt u voor elke soort afwezigheid aangeven wat voor score toegekend dient te worden (zie hoofdstuk Nieuwe competitie opzetten). Een afwezigheid als gevolg van clubverplichting telt niet mee voor het aantal afwezige keren.

Om een score niet mee te laten tellen in de berekening kunt u dit aangeven door een vinkje te plaatsen. De score wordt dan zowel bij de berekening van het eigen gemiddelde als bij berekening van het eindtotaal en gemiddelde niet meegenomen.

Opmerkingen kunnen vrijuit ingevoerd worden wat handig kan zijn om speciale gevallen te noteren.

Tabblad Bijzonderheden

Zittingsresultaat ✕

Paar: Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers ?

Zitting: 4 ✔

score blokkeren ✕

Zittingscore **Bijzonderheden** Arbitrale wijziging

Bijzonderheden

Combipaar

Gespeeld in andere lijn

Hogere lijn

Lagere lijn

Gespeeld met invallers

van binnen de club

van buiten de club

U kunt hier ook de instelling van clubreglementen van toepassen.

Bij het aanmaken van de competitiezitting heeft u aangegeven of een paar in een andere lijn speelt, met invallers (binnen of buiten de club) of als combipaar speelt. Op het tabblad bijzonderheden komt dit weer terug. Eventueel kunt u dit hier alsnog wijzigen zodat clubreglementen wel of niet worden toegepast.

Tabblad Arbitrale wijziging

Op het tabblad Arbitrale wijziging kunt u speciale scores opgeven.

Een behaalde zittingscore kunt u laten begrenzen door aan te geven dat het eigen gemiddelde de bovengrens of ondergrens is voor deze score. Voorbeeld: de zittingscore is 46,12%, het eigen gemiddelde is 54% en u geeft aan dat het eigen gemiddelde als ondergrens voor deze score dient. In de competitie staat zal dan 54% voor deze zitting worden toegekend. (let op: bij de berekening van het eigen gemiddelde wordt deze zittingscore dan niet meegenomen!)

Om voor deze zitting in de competitie staat het eigen gemiddelde toe te kennen, plaatst u een vinkje bij Score is eigen gemiddelde. De zittingscore wordt dan genegeerd en in de competitie staat wordt voor deze zitting het eigen gemiddelde vermeld. Eventueel kan dit gemiddelde worden verhoogd of verlaagd middels een aftrekpercentage of een bonuspercentage en kan het beperkt worden door een minimum of maximum percentage.

Opmerking:

- Gebruik opmerkingen om speciale gevallen toe te lichten. U kunt dan later altijd zien wat er precies aan de hand is geweest.
- Wanneer u bij aantal spellen 0 invult, wordt de zittingscore niet meegenomen in de berekening. Er wordt echter geen 'n' geplaatst in de competitie staat achter de zittingscore.
- Zelf opgegeven arbitrale wijzigingen hebben altijd voorrang op de bijzonderheden. Eventuele clubreglementen worden dan niet meer uitgevoerd.
- U kunt de wijzigingen blokkeren door het vinkje te zetten bij score blokkeren. Dit werkt hetzelfde als bijvoorbeeld in de scorekaart, de score wordt niet overschreven zonder dat u het vinkje weghaalt.

Competitiestand versturen via e-mail

Vanuit Bridge-It heeft u de mogelijkheid om de competitie rechtstreeks via e-mail naar de deelnemers te versturen. Selecteer hiervoor de competitie in de zittingverkenner waarvan u de stand wilt versturen en vervolgens gaat u naar het tabblad Competitie en selecteert u Competitiestand versturen via e-mail met het volgende icoon:



Per lijn worden alle deelnemers getoond waarbij een e-mailadres staat vermeld in het ledenbestand. Indien u een speler geen e-mail wilt versturen, verwijdert u het vinkje voor de betreffende speler. U verstuurt de competitie altijd per lijn. Eventueel kunt u mededeling in de e-mail plaatsen door het intypen van een tekst in het veld Mededeling.

Zodra u alle spelers heeft geselecteerd, drukt u op de knop E-mail versturen. De e-mails worden nu verstuurd en de spelers krijgen de competitie nu automatisch toegezonden.

De uitslag wordt als een adobe reader bestand (.pdf) verstuurd.

Slemstand

Bridge-It houdt een slemstand bij van elke competitie. Bij het verwerken van een competitiezitting in de competitie wordt deze stand automatisch bijgewerkt. De slemstand wordt bijgehouden per paar en individueel. De stand kan opgeroepen worden door in de zittingverkenner een competitie te selecteren en vervolgens vanuit het competitietabblad te kiezen voor Slemstand met het volgende icoon:



De slemstand wordt berekend op twee manieren:

- Door de scores op te tellen voor de slems die een paar of speler behaald heeft. Hierbij worden alleen scores opgeteld van gemaakte slems, niet-gemaakte slems worden niet meegenomen in de optelling.
- Door punten toe te kennen voor geboden en gemaakte slems en geboden en niet gemaakte slems. Deze punten worden bij de competitie reglementen ingesteld. Zowel positieve als negatieve punten zijn mogelijk.

Rang	Paar	Totaal Score	Totaal Punten
1	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	17460	24
2	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	16190	19
3	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	13260	17
4	Alon van der Sanden & Rogér Horstink	8200	11
5	Leintje Borger & Roxanne van der Voorn	12420	10
6	Philipp Flach & Wobbe Visschers	9200	9
(7)	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	12890	8
(7)	Anna Bloemendal & Lenie Schuitema	7660	8
(7)	Coen Vrijenhoek & Josha van der Tol	5210	8
10	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	10800	7
(11)	Ceylan Drewes & Waltherus Fleming	10010	6
(11)	Wierd Meerwijk & Samet Balemans	5350	6
(13)	Nevin Gaastra & Klazien Lageweg	5300	5
(13)	Gilles Balder & Ihab Doest	5090	5
(13)	Sabine Ballast & Lela van Veelen	3400	5
(16)	Jozias Sietsma & Goran de Bie	7250	4

Slemstand van:
Blije Bridgers 2017-2018

Alle competitieronden

Slemstand tonen van

- Paren
- Individueel

Sorteer op

- Score
- Punten

De slemstand kan getoond worden per competitieronde, maar u heeft ook de mogelijkheid om de slemstand over de gehele competitie te tonen, u kunt de slemstand per paar of individueel tonen en sorteren op de score of op punten. Rechts in het scherm van de slemstand heeft u de mogelijkheid om deze keuzes te maken.

Om de slemstand af te drukken, drukt u de blauwe printer knop. U heeft de mogelijkheid de stand af te drukken of te exporteren.

Competitieronde afsluiten en promoties/degradaties verwerken

Wanneer de laatste zitting van een competitieronde gespeeld is, kan de competitieronde afgesloten worden. U kunt de competitieronde afsluiten met deze knop; . Wanneer u met twee of meer lijnen speelt en heeft aangegeven dat u paren wilt laten promoveren en degraderen, komt u in het scherm van promoties en degradaties. Dit ziet er als volgt uit:

Huidige ronde afsluiten

Lijn A: Rood	Lijn B: Wit	Lijn C: Blauw
1 Florian Doevedans & Paul Lutz	1 Kasper Heessels & Tineke van der Lei	1 Jozias Sietsma & Goran de Bie
2 Kamran Cremers & Chavez Haakman	2 Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	2 Hanad Buiting & Faiz Breeuwer
3 Halima Buma & Janniek Brummelman	3 Hijje Heijboer & Kai Heijdra	3 Alle Elshout & Mauricio Elfrink
4 Alon van der Sanden & Rogér Horstink	4 Rolf Hubbers & Nathaniël Hubers	4 Bernhard Elemans & Johanan Gosselink
5 Hedwig Goertz & Anke van Asselt	5 Violetta Horn & Tinka Hoppe	5 Wendy Doodeman & Lydie Ballast
6 Isabella Bak & Halit Baris	6 Krijna van Waes & Lucca Bood	6 Barthold Kronenburg & Bram Nederend
7 Mounir Canters & Tess Cardinaal	7 Maurits Homburg & Sergej Hoogenberg	7 Pei Helmink & Jo-Ann Hamer
8 Mia Brugman & Quinn Barten	8 Danika van Gestel & Renze Robbertsen	8 Linette Bertrand & Natasha Berndsen
9 Gilles Balder & Ihab Doest	9 Gerdina van Gelderen & Safaa Breukelman	9 Rahim Bonestroo & Roxanne van der Voorn
10 Gwendolyne Heerink & Eliz Hegeman	9 Annet Tolsma & Koert Vingerhoets	10 Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp
11 Doenja Haan & Reduan Goertz	11 Redouan Hop & Souhaïlla Hogendoorn	11 Gerko Egberts & Wijske Eertink
12 Graziella Bekker & Shania Graveland	12 Nevin Gaastra & Klazien Lageweg	12 Ceylan Drewes & Waltherus Fleming
		13 Florentijn Meessen & Ronaldo Berkelaar
		14 Coen Vrijenhoek & Josha van der Tol
		15 Wierd Meerwijk & Samet Balemans
		16 Bart-Jan den Boer & Belia Zoet
		17 Philipp Flach & Wobbe Visschers

[Nieuw klassement bekijken](#)

[Voltooien](#)

Bij het instellen van de competitie heeft u opgegeven hoeveel paren promoveren en degraderen. Dit aantal paren wordt voor u al neergezet in de promotie en degradatiezone. Paren die promoveren worden in groen weergegeven, paren die degraderen in het rood.

Paren die degraderen omdat zij te vaak afwezig zijn geweest, worden cursief in rood weergegeven. Degradiatie wegens afwezigheid heeft prioriteit boven normale degradatie. Paren in de laagste lijn die zouden moeten degraderen omdat zij te vaak afwezig zijn geweest worden cursief in paars weergegeven ten teken dat zij niet kunnen promoveren.

Indien u wijzigingen wilt maken in de promoties en degradaties of meer/minder paren van lijn wilt laten veranderen, kunt u dat handmatig aanpassen. U kunt bij elk paar door middel van het rode of groene pijltje aangeven wat er moet gebeuren. de kleur van het paar zal dan ook veranderen.

Het is niet noodzakelijk dat er evenveel paren promoveren en degraderen tussen twee lijnen. U kunt versterkte promotie en degradatie uitvoeren.

Wanneer u klaar bent met het indelen, drukt u op "Nieuw klassement bekijken". U krijgt dan het volgende scherm te zien:

Huidige ronde afsluiten x

Lijn A: Rood Nieuw aantal paren: 12	Lijn B: Wit Nieuw aantal paren: 12	Lijn C: Blauw Nieuw aantal paren: 19
1 Florian Doevendans & Paul Lutz	11 Doenja Haan & Reduan Goertz	11 Redouan Hop & Souhaila Hogendoorn
2 Kamran Cremers & Chavez Haakman	12 Graziella Bekker & Shania Graveland	12 Nevin Gaastra & Klazien Lageweg
3 Halima Buma & Janniek Brummelman	3 Hijje Heijboer & Kai Heijdra	3 Alle Elshout & Mauricio Elfrink
4 Alon van der Sanden & Rog�r Horstink	4 Rolf Hubbers & Nathaniel Hubers	4 Bernhard Elemans & Johanan Gosselink
5 Hedwig Goertz & Anke van Asselt	5 Violetta Horn & Tinka Hoppe	5 Wendy Doodeman & Lydie Ballast
6 Isabella Bak & Halit Baris	6 Krijna van Waes & Lucca Bood	6 Barthold Kronenburg & Bram Nederend
7 Mounir Canters & Tess Cardinaal	7 Maurits Homburg & Sergej Hoogenberg	7 Pei Helmink & Jo-Ann Hamer
8 Mia Brugman & Quinn Barten	8 Danika van Gestel & Renze Robbertsen	8 Linette Bertrand & Natasha Berndsen
9 Gilles Balder & Ihab Doest	9 Gerdina van Gelderen & Safaa Breukelman	9 Rahim Bonestroo & Roxanne van der Voorn
10 Gwendolynne Heerink & Eliz Hegeman	9 Annet Tolsma & Koert Vingerhoets	10 Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp
1 Kasper Heessels & Tineke van der Lei	1 Jozias Sietsma & Goran de Bie	11 Gerko Egberts & Wijske Eertink
2 Tjeu Kapteijns & Charles Ari�ns	2 Hanad Buiting & Faiz Breeuwer	12 Ceylan Drewes & Waltherus Fleming
		13 Florentijn Meessen & Ronaldo Berkelaar
		14 Coen Vrijenhoek & Joshua van der Tol
		15 Wierd Meerwijk & Samet Balemans
		16 Bart-Jan den Boer & Belia Zoet

Terug naar promoties/degradaties

Voltoeien

U ziet nu het resultaat van de indeling die u gemaakt heeft. Mocht u een fout ontdekken, dan kunt u terug naar het vorige scherm en de fout herstellen. U ziet de paren die gepromoveerd zijn in het groen in de nieuwe lijn en de paren die zijn gedegradeerd in het rood staan. Wanneer u op "Voltoeien" drukt, zal de nieuwe indeling geactiveerd worden. De nieuwe competitieronde zal nu aanvangen met deze nieuwe indeling.

Opmerkingen:

- U kunt een competitieronde pas afsluiten wanneer alle zittingen in die ronde gespeeld zijn. Wilt u een competitieronde afsluiten zonder dat alle zittingen gespeeld zijn, verklein dan eerst het aantal zittingen in de competitieronde zodanig dat er geen competitiezittingen meer gespeeld hoeven te worden (dit doet u door het wijzigen van de competitiegegevens, zie eerder in dit hoofdstuk). Vervolgens kunt u de competitieronde afsluiten.
- Competitezittingen van afgesloten competitieronden kunnen nog wel teruggehaald worden met de optie reviseren uit het speeloverzicht, maar eventuele gemaakte wijzigingen worden niet in de competitiestand doorgevoerd.
- In afgesloten competitieronden kunnen nog handmatig wijzigingen aangebracht worden in de stand. Dit zal echter geen effect hebben op een reeds uitgevoerde promotie/degradatie en nieuw opgestarte competitieronden.
- Na afloop van de laatste competitieronde vindt er geen promotie/degradatie plaats.
- U kunt altijd een nieuwe competitie aanmaken op basis van de competitie van vorig jaar, dan neemt u de paren over en kunt u promotie degradatie laten doorvoeren.
- Indien u heeft opgegeven paren te laten promoveren en degraderen, maar toch dezelfde lijnen wilt handhaven, verwijdert u alle pijltjes, zo behoudt u dezelfde lijnen.

Ontmoetingstabel bekijken

Van de actuele competitieronde wordt bijgehouden welke paren elkaar al ontmoet hebben en hoe vaak. Ook wordt bijgehouden hoeveel keer paren een wachttafel gehad hebben.

Om deze informatie op te roepen selecteert u de gewenste competitieronde in de zittingverkenner en gaat u naar het tabblad Competitie en kiest u overzicht ontmoetingen met dit icoon:



U ziet dan het volgende scherm:

Toon afwijkingen van het gemiddelde

A - Lijn
B - Lijn
C - Lijn
D - Lijn

#	Deelnemer	1	2	3	4	6	9	12	55	60	61	62	68	Tot.
1	Tjeu Kapteijns & Charles Ariëns	0	3	2	3	2	1	3	2	3	3	2	3	27
2	Joukje Schumacher & Rolinka Appelhof	3	1	2	3	3	2	3	2	3	3	1	2	27
3	Kasper Heessels & Tineke van der Lei	2	2	1	3	2	3	3	2	3	3	1	2	26
4	Danika van Gestel & Renze Robbertsen	3	3	3	1	1	3	2	2	2	3	2	2	26
6	Jozias Sietsma & Goran de Bie	2	3	2	1	1	2	2	2	1	2	1	2	20
9	Marli Haarhuis & Safwan Haasnoot	1	2	3	3	2	0	3	2	3	3	2	3	27
12	Fatima Huitema & Wilmer Hazeleger	3	3	3	2	2	3	2	1	3	1	1	3	25
55	Gilles Balder & Ihab Doest	2	2	2	2	2	2	1	1	2	2	1	2	20
60	Leintje Borger & Salsabil Buitenkamp	3	3	3	2	1	3	3	2	0	2	2	3	27
61	Maria de Smidt & Charlie Hagedoorn	3	3	3	3	2	3	1	2	2	2	1	3	26
62	Rahim Bonestroo & Roxanne van der Vo...	2	1	1	2	1	2	1	1	2	1	0	2	16
68	Coen Vrijenhoek & Joshua van der Tol	3	2	2	2	2	3	3	2	3	3	2	2	27

Verdeling van de ontmoetingen

1: 11

2: 29

3: 26

Voor elk paarnummer staat een identificatienummer vermeld (ID). Deze nummers staan ook op de bovenste regel boven de tabel vermeld. Op de locatie waar het horizontale en verticale identificatienummer elkaar kruisen geeft het getal aan hoe vaak twee paren elkaar ontmoet hebben. Op de diagonaal van linksboven naar rechtsonder is het aantal wachttafels voor dat paar vermeld.

Individuele competities

De volgende paragrafen hebben betrekking op individuele competities. De kern van de individuele competitie is dat het een samenvoeging is van uitslagen van meerdere open zittingen en dat de competitiestand per speler wordt bijgehouden. Het is niet mogelijk om clubreglementen in te stellen en promoties en degradaties uit te voeren.

U kunt informatie lezen over de volgende onderwerpen:

- Opzetten van individuele competities
- Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen
- Competitiestand bekijken
- Wijzigen scores in de competitiestand

Opzetten van individuele competities

Een nieuwe individuele competitie zet u op door in de zittingverkenner te klikken op Nieuwe Individuele competitie:



U krijgt daarna volgend scherm te zien:

Nieuwe individuele competitie x

ALGEMEEN

Naam: Zomerdrives 2019 Plaats: Plaats...

Competitiedetails

Aantal Lijnen: 1

Aantal Zittingen: 10

Matchpunten
 Butler (imp)
 Cross-imp

Reglementen

Aantal beste scores

Aantal beste scores voor berekening van het eindresultaat: 5

Minimum aantal zittingen

Minimum aantal zittingen dat gespeeld moet zijn voor de competitiestand: 3

Overzicht

Annuleren

Voltooien

In tegenstelling tot de parencompetitie waar u uitgebreide mogelijkheden heeft voor het instellen van de lijnen, paren en clubreglementen, zijn de instellingen voor de individuele competitie beperkter. U geeft de volgende instellingen in:

- Naam van de individuele competitie en plaats waar gespeeld wordt (niet verplicht).
- De scoremethode, of u Matchpunten, butler of Cross-imp speelt
- Het totaal aantal zittingen dat gespeeld zal worden.
- Het aantal hoogste scores dat meegenomen wordt voor de berekening van het eindresultaat.

- Het aantal minimum zittingen dat een speler gespeeld moet hebben om in aanmerking te komen voor de hoogste klassering. Indien een speler minder dan het aantal minimum verplichte zittingen gespeeld heeft, zal hij lager dan andere spelers eindigen die wel het minimum aantal zittingen gespeeld hebben, ook als deze spelers een lager gemiddelde of totaal hebben.
- Het aantal competitielijnen waarin u wilt spelen. De competitiestand kan gesorteerd worden op de lijn die aan de spelers is toegekend.

Druk op Voltooien om deze gegevens vast te leggen. De individuele competitie is nu geregistreerd en er kunnen zittinguitslagen aan de stand worden toegevoegd.

Opmerking

- Dit scherm gebruikt u ook om de instellingen van de individuele competitie te wijzigen. Hiervoor selecteert u de competitie in de zittingverkenner en kiest dan op het Competitietabblad Wijzigen.

Toevoegen en verwijderen van zittinguitslagen

Uitslagen van gespeelde open zittingen kunnen op eenvoudige wijze worden toegevoegd aan de competitiestand. Selecteer de individuele competitie in de zittingverkenner ga naar Zittinguitslag toevoegen in het Competitietabblad of naar zitting toevoegen in de zittingverkenner .

Competitie bewerken x

ALGEMEEN **Zittingen** Lijnindeling

Overzicht zittingen:

Zitting	Uitslag	Naam open zitting	Datum
1		(leeg)	
2		(leeg)	
3		(leeg)	
4		(leeg)	
5		(leeg)	
6		(leeg)	
7		(leeg)	
8		(leeg)	
9		(leeg)	
10		(leeg)	

Beschikbare zittingen:

Naam open zitting	Datum
ALV 2017	25-sep-2017
Open zitting (27-11-2017)	27-nov-2017
Sinterklaas drive 2017	04-dec-2017
Kerstdrive 2018	18-dec-2017
8 augustus 2019	08-aug-2019
Paasdrive 2018	02-apr-2018
Pinksterdrive 2018	21-mei-2018
Open zitting (13-8-2018)	13-aug-2018

Lijnindeling overnemen
 Zitting opnieuw verwerken

Overzicht

Annuleren

Voltooien

Uitslag toevoegen

Kies het zittingnummer waaraan de uitslag wordt toegekend en druk op Uitslag toevoegen. Selecteer de juiste open zitting en druk op de groene pijl om toe te voegen. De zittinguitslag van de gekozen open zitting is nu toegevoegd aan de competitiestand. .

Uitslag verwijderen

Selecteer de zitting waarvan u de uitslag wilt verwijderen en druk op het rode pijltje om de uitslag te verwijderen. De uitslag is nu uit de competitiestand verwijderd. Eventueel kan er nu een andere zittinguitslag op die plaats worden toegevoegd.

Lijnindeling overnemen voor de competitiestand

Als deze keuze geselecteerd is zullen nieuwe spelers de competitielijn toegewezen krijgen die overeenkomt met de zittinglijn. Dit is een goede keuze als het aantal zittinglijnen over het algemeen gelijk is aan het aantal competitielijnen. Wijkt dit aantal van elkaar af zet u dan deze keuze uit. U moet dan handmatig de spelers een sterkte toekennen bij de individuele competitiestand of via het Lijnindeling tabblad.

Competitiestand bekijken

Het bekijken van de competitie van een individuele competitie gaat op dezelfde wijze als de parencompetitie. Selecteer de betreffende competitie in de zittingverkenner en ga naar het Competitietabblad en druk op competitiestand:



De actuele stand wordt nu getoond.

Competitiestand individueel x

Zomerdrives 2019, ronde 1 Stand tot en met zitting: 1 v

Lijn A

Rang	Speler	Gemiddelde	Zitting 1
-	Anass Hoogenboezem	64,30	64,30m
-	Hedwich de Boorder	64,30	64,30m
-	Leintje Borger	64,23	64,23
-	Salsabil Buitenkamp	64,23	64,23
-	Henriëtte Brussen	60,79	60,79
-	Çigdem de Graauw	60,79	60,79
-	Maria de Smidt	59,92	59,92
-	Rolinka Appelhof	59,92	59,92
-	Ceylan Drewes	58,78	58,78m
-	Waltherus Fleming	58,78	58,78m
-	Wendy Doodeman	58,02	58,02m
-	Lvdie Ballast	58,02	58,02m

Berekening competitiestand

De stand wordt gesorteerd op het gemiddelde.

Voor de berekening wordt het aantal hoogste scores meegenomen zoals dit is ingesteld in de competitiegegevens. Zittingscores die niet worden meegeteld worden gevolgd door het achtervoegsel 'v'. Het getal in de kolom 'Gemiddelde' wordt gevormd door het gewogen gemiddelde te nemen van de in de berekening meegenomen zittingscores. De aantallen gespeelde spellen vormen de gewichten voor deze berekening. Zie ook "Rekenwijze in Bridge-It" in de appendix voor meer informatie over berekening van gewogen gemiddelden.

Individuele competitie stand wijzigen

In de individuele competitie stand kunnen rechtstreeks wijzigingen aan de scores worden aangebracht. Bestaande scores kunnen worden aangepast. Om een score voor een speler te wijzigen dubbelklikt u op de betreffende speler in de competitie stand. Het volgende scherm verschijnt:

The screenshot shows a mobile application interface for editing competition results. The title is 'Competitieresultaat' with a close button. Below it, it says 'Resultaten voor Maria de Smidt'. There are three main sections: 'Totalen', 'Correcties', and 'Zittingsresultaten'. The 'Totalen' section shows a total score of 59,916667, an average of 59,9166667, and a weighted average of 59,9166667. The 'Correcties' section has input fields for 'Handicap' and 'Correctie', both set to 0. The 'Zittingsresultaten' section contains a table with columns for 'Meetellen', 'Zitting', 'Resultaat', and 'Gewicht'. One row is visible with a checked checkbox, zitting 1, result 59,916667, and weight 24. There are also floating action buttons for adding (green checkmark) and deleting (red X) results.

Totalen			
Totaal:	59,916667		
Gemiddelde:	59,9166667		
Gewogen gemiddelde:	59,9166667		

Correcties			
Handicap:	<input type="text" value="0"/>		
Correctie:	<input type="text" value="0"/>		

Zittingsresultaten			
Meetellen	Zitting	Resultaat	Gewicht
<input checked="" type="checkbox"/>	1	59,916667	24

Om een score te wijzigen klikt u op de betreffende score en wijzigt u het score. U kunt ook het aantal gespeelde spellen desgewenst wijzigen.

Om een score toe te voegen drukt u op "Score toevoegen". Vul het nummer van de zitting in, de behaalde score en het aantal gespeelde spellen. De score wordt nu toegevoegd aan de competitie stand. Indien een score wordt opgegeven voor een zitting die nog niet aan de individuele competitie is toegevoegd, zal de toegevoegde score niet verschijnen in de stand.

Om een score te verwijderen klikt u op de betreffende score en vervolgens op "Score verwijderen".

Op dit scherm kunt u ook voor de individuele speler de competitielijn wijzigen.

Laddercompetitie

Een laddercompetitie kan in verschillende vormen gespeeld worden. Veel clubs hebben hun eigen vorm van laddercompetitie ontwikkeld. Een veelgespeelde vorm van de laddercompetitie is die waarbij de competitie stand in één groep wordt opgemaakt en de zittingen in meerdere groepen gespeeld worden waarbij de paren naar sterkte worden ingedeeld. Bij groepsgroottes van bijvoorbeeld 16 paren worden de eerste zestien paren op de ladder in de A groep ingedeeld, de tweede 16 in de B groep, enzovoorts. De uitslag van de nieuwe ladderzitting wordt weer aan de ladderstand toegevoegd, waarna de indeling voor de volgende zitting opgemaakt kan worden. Hieronder wordt nu uitgelegd hoe u in Bridge-It een dergelijke laddercompetitie kunt spelen.

Opzetten van een laddercompetitie

U begint met het opzetten van een nieuwe parencompetitie vanuit de zittingverkenner en u kiest Nieuwe parencompetitie.

Algemeen tabblad: De laddercompetitie bestaat doorgaans uit één competitieronde met een aantal zittingen.

Lijnen tabblad: Om de stand in één groep te maken heeft u voldoende aan alleen de A lijn. U voegt hier dus geen lijnen toe.

Deelnemers tabblad: Vul in de A lijn alle paren in die meedoen aan de laddercompetitie.

Schema tabblad: Kies het schemasysteem dat u gaat spelen in de zittingen.

Reglementen tabblad: Als laatste stelt u eventuele reglementen in die u wilt hanteren.

De laddercompetitie is nu aangemaakt. Door de eerste competitieronde van de laddercompetitie te selecteren in de zittingverkenner en vervolgens op functietoets F2 te drukken, kunt u de stand opvragen.

Let op: In het Instellingen scherm van het programma is een maximaal aantal paren aangegeven voor het opzetten van een competitie of zitting, dit is minimaal gelijk te zijn aan het aantal paren in de competitie.

Opzetten van zittingen in een laddercompetitie

Het opzetten van een ladderzitting doet u via de Nieuwe competitiezitting in de zittingverkenner.

Lijnen tabblad: Voeg het aantal extra gewenste lijnen toe. Indien u de zitting in drie lijnen speelt, voegt u de B en C lijn toe door tweemaal op "Lijn toevoegen" te drukken.

Deelnemers tabblad: Hier deelt u de paren in de lijnen in. In de rechterlijst staan alle paren die meedoen aan de competitie. Links geven de tabbladen de lijnen weer die u aan de zitting heeft toegevoegd. U kunt middels de linker tabbladen navigeren tussen deze lijnen. Het aantal paren in de A lijn is in eerste instantie gelijk aan het aantal paren dat in de laddercompetitie deelneemt. Middels de keuzelijst "Aantal paren" kunt u dit wijzigen naar het gewenste aantal paren dat in deze lijn gaat spelen. Hetzelfde doet u voor de nieuw toegevoegde lijnen.

De eerste zitting deelt u handmatig in of willekeurig waarbij de computer een plaats toekent. De willekeurige positie is echter beperkt tot de gekozen lijn.

Vanaf de tweede zitting kunt u gebruik maken van de automatische indelingsmethoden "Volgens ladderstand" en "Volgens ladderstand (willekeurig)". U gaat als volgt te werk om deze methoden optimaal te hanteren:

1. Stel het aantal lijnen in (op het lijnen tabblad) en voor elke lijn het gewenste aantal paren (op het deelnemerstabblad). U kunt nadat de indeling is gedaan altijd het aantal paren van de laatste lijn nog wijzigen zodat er geen open posities resteren.
2. Verwijder eerst het vinkje bij de paren die afwezig zijn. Zodoende worden zij niet meegenomen bij de indeling.
3. Selecteer de A lijn en zorg dat indelingsmethode op "Volgens ladderstand" staat.
4. Druk op "Allen toevoegen". De A lijn wordt nu gevuld met de hoogst geklasseerde paren op de ladderstand waarbij het eerste paar op nummer één wordt geplaatst, het tweede paar op nummer twee, enzovoorts. Hierbij wordt rekening gehouden met afwezige paren. Indien bijvoorbeeld het paar dat tweede geklasseerd is op de ladderstand afwezig is, wordt het derde paar op nummer twee gezet.
5. Selecteer de B lijn en druk wederom op "Allen toevoegen". Nu wordt de B lijn gevuld met de volgende geklasseerde paren.
6. Doe hetzelfde voor de overige lijnen.

Op deze wijze worden de paren ingedeeld aan de hand van hun positie op de ladderstand. Paren die bovenaan staan worden ingedeeld in de hoogste lijn, paren die onderaan staan worden ingedeeld in de laagste lijn. Nadat de uitslag van de zitting wordt toegevoegd aan de competitiestand, zullen paren stijgen of zakken in de ladder en in de volgende zitting derhalve in een hogere of lagere lijn worden ingedeeld.

Willekeurig in lijn indelen

Een nadeel van de indeling "Volgens ladderstand" is dat paren die op dezelfde plaats in de ladderstand blijven staan, ook in de zitting hetzelfde paarnummer blijven behouden (ervan uitgaande dat er geen afwezige paren zijn waardoor ze opschuiven in de lijst). Het gevolg hiervan is dat de ontmoetingen verstoord zullen raken. Paren zullen bepaalde paren juist vaker ontmoeten en sommige paren in zijn geheel niet. Middels de indelingsmethode "Volgens ladderstand (willekeurig)" kunt u dit verschijnsel tegengaan. Deze methode deelt de paren in op een willekeurige positie in de lijn waarin ze behoren te spelen volgens hun klassering op de ladderstand. Alle paren die volgens de ladderstand in de A lijn behoren te spelen zullen in de A lijn worden ingedeeld, maar niet exact volgens hun klassering op de ladderstand, maar nu op een willekeurige door de computer gekozen positie. Het effect van deze indelingsmethode is dat er nu meer diversiteit zal ontstaan in de gevormde ontmoetingen. Deze methode wordt aangeraden wanneer er meerdere zittingen zijn gespeeld en er minder verschuivingen op de ladder optreden.



Hoofdstuk 7: Schema's in Bridge-It

Hoofdstuk 7: Schema's in Bridge-It

Speelschema's zijn onmisbaar bij bridge en dus ook in Bridge-It. Bij het programma worden standaard meer dan 200 schema's meegeleverd van de systemen Multiplex, Howell en Mitchell, Scheveningen, Cyclisch, Clubcompetitie en Meesterklasse. Uiteraard kunt u ook nieuwe schema's maken, eventueel gebaseerd op bestaande schema's.

Om de schema's te beheren of te bekijken klikt op het tabblad Schema en dan ziet u 3 knoppen, Schemabeheer, Systeembeheer en Nieuw Schema. U kunt hiermee de volgende acties uitvoeren.

- Schema's bekijken, verwijderen, van naam veranderen, afdrukken en in een ander systeem indelen doet u via **Schemabeheer**.
- Met **Systeembeheer** voegt nieuwe systemen en onderverdelingen toe, verwijder ze of wijzig de naam.
- **Schema toevoegen** U heeft hier de mogelijkheid om een geheel nieuw schema te maken, een bestaand schema te wijzigen of een schema te importeren.
- **Gidsbriefjes** Hiermee kunt u gidsbriefjes afdrukken voor een zelf te kiezen schema.

Schemabeheer

Het schemabeheer is een veelzijdig stuk gereedschap binnen Bridge-It. Met het schemabeheer kunt u het volgende doen:

- Overzicht van bestaande schema's opvragen, eventueel met selectiecriteria
- Schema's bekijken
- Schema verwijderen
- Schema afdrukken
- Naam van schema wijzigen, of schema in een ander systeem of onderverdeling indelen
- Gidsbriefjes afdrukken of exporteren
- Importeren van Schema's
- Exporteren van schema's

Overzicht van bestaande schema's opvragen

Wanneer u schemabeheer opstart, worden in de lijst alle schema's weergegeven die in Bridge-It aanwezig zijn. Naast de naam worden het aantal paren, ronden, spelgroepen en tafels weergegeven, alsmede het percentage spelvast (percentage dat aangeeft in welke mate de spellen op dezelfde tafel blijven liggen gedurende de zitting), het systeem en onderverdeling en of er een nz-ow uitslag mogelijk is met het schema.

U kunt één of meerdere selectiecriteria opgeven waaraan de weergegeven schema's moeten voldoen. Wilt u bijvoorbeeld alleen schema's voor 12 paren en 7 rondes zien, dan vult u het getal 12 in bij "Paren" en het getal 7 bij "Ronden". Vervolgens drukt u op "Laat beschikbare schema's zien". Nu worden alleen de schema's voor 12 paren en 7 rondes getoond en ziet u hoeveel schema's dat zijn. In plaats hiervan kunt u ook kiezen om alleen schema's van een bepaald systeem en onderverdeling te zien om te kijken voor welk aantal paren dit systeem schema's heeft. Wilt u alle schema's weer laten zien, verwijder dan de selectiecriteria en druk op "Laat beschikbare schema's zien".

The screenshot shows the 'Schemabeheer' interface. On the left, there is a 'Selectie' panel with filters for 'Paren' (12), 'Spelers' (Geef aantal spelers op), 'Ronden' (7), 'Systeem', 'Onderverdeling', and 'NZ-OW uitslag'. Below these filters is a button 'Laat beschikbare schema's zien' and a counter 'Aantal schema's: 5' with an 'Import' button. The main area displays a table of schemas with columns: Naam, Paren/Spelers, Rondes, Spelgroepen, Tafels, %vast, Systeem, Onderverdeling, NZ-OW, Individueel, Bekenwedstrijd, and Cyclis. The table lists several schemas like 'mpx NBB '93', 'mpx NBB '88', 'Clubcompetitie 1', and 'Aarzelend Schev'. Below the table, there is a summary 'Deelnemers: 12 Tafels: 7 Rondes: 7 Spelgroepen: 7 Lenen: 1 Qf: 52,23' and a table showing the seating arrangement for 7 rounds and 7 tables. On the right side of the seating table are buttons: 'Wijzigen...', 'Verwijderen', 'Afdrukken', 'Gidsbriefjes', and 'Export'.

Tip:

(alleen van toepassing bij gebruik van Bridgemate Classic)

Gebruik het percentage spelvast om een indicatie te krijgen van het overzicht van eerdere resultaten dat de Bridgemate kan geven. 100% geeft aan dat de Bridgemate een volledig overzicht zal geven (alle spellen blijven op tafel liggen en er wordt niet geleend). 0% daarentegen houdt in dat de Bridgemate geen enkel overzicht zal geven. De spellen verwisselen bij dat schema na elke ronde van tafel. Bij een percentage van 66% zal dus op het overzicht 2/3 van de eerdere resultaten verschijnen. Dit kan gelden voor 2/3 van de tafels, maar ook voor alle Bridgemates en dat zij slechts gedeeltelijke overzichten geven. Dit hangt af van de opbouw van het schema.

Schema's bekijken

Om een schema te bekijken klikt u met de muis op het schema in de lijst dat u wilt zien. Onderin zal het schema getoond worden. De opbouw van het schema is als volgt: voor elke ronde en tafel staat een vakje met twee getallen en een letter. Het linkergetal is het nummer van het noord-zuid paar, het rechtergetal is het nummer van het oost-west paar. De letter staat voor de spelgroep. Indien u 4 speller per spelgroep (ronde) speelt, staat A voor de spellen 1-4, B voor 5-8 etc. Bij 5 spellen per ronde is dat 1-5, 6-10 enzovoorts.

Tip: Als u een paarnummer of spelgroepletter klikt wordt deze opgelicht en kunt u zien waar een paar is op elk moment of tegen welke paren zij spelen of wanneer welke spelgroep op welke tafel wordt gespeeld. U kan verschillende paren tegelijkertijd selecteren om te zien of ze elkaar tegen komen in de betreffende zitting.

Schema verwijderen

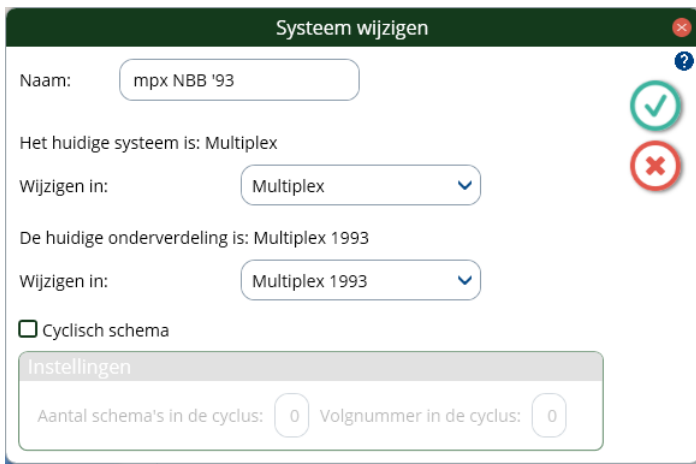
U kunt schema's ook verwijderen. Hiertoe selecteert u het schema dat u wilt verwijderen en drukt u op Verwijderen. Schema's kunnen niet verwijderd worden als zij gebruikt worden in een zitting. Bridge-It controleert daarop.

Schema afdrukken

Om een schema op de printer af te drukken kiest u het schema uit de lijst en drukt u op Afdrukken.

Naam van schema wijzigen, of schema in een ander systeem of onderverdeling indelen

U kunt schema's een andere naam geven of in een ander systeem of onderverdeling plaatsen. Hiervoor selecteert u eerst het schema en drukt u dan op Wijzigen. U krijgt het volgende scherm te zien.



De naam kunt u wijzigen in het bovenste vak.

Er wordt weergegeven tot welk systeem het nu behoort. U kunt hiervoor een ander systeem opgeven door te kiezen uit de lijst daaronder. Onderin ziet u staan wat de huidige onderverdeling is. Dit kunt u ook wijzigen door uit de onderverdelingen een te kiezen. Om de wijziging door te voeren drukt u op het groene vinkje.

Wanneer u alleen de onderverdeling wilt wijzigen, kiest u voor systeem het huidige systeem en kiest u bij onderverdeling een andere onderverdeling.

U kunt hier ook aangeven dat het een Cyclisch schema is, cyclische schema's optimaliseren het aantal ontmoetingen tussen de verschillende paren door het zelfde paar nummer aan te houden.

Als u aangeeft dat het een cyclisch schema is met volgnummer, dan wordt automatisch het goede schema geselecteerd in een competitiezitting.

Gidsbriefjes afdrukken of exporteren

U kunt ook gidsbriefjes afdrukken of exporteren vanuit Schemabeheer, selecteer een schema en druk op Gidsbriefjes. U krijgt dan het volgende scherm te zien:

Gidsbriefjes afdrukken voor een zelf te kiezen schema

Af te drukken gidsbriefjes

Naam: mpx NBB '93

Paren: 10

Ronden: 6

Afdrukbereik:

Afdrukvoorbeeld

Paar A1					
Ronde	Tafel	Beschrijving	Tegen	Spellen	Lenen
1	1 NZ		A2	1-4	A7
2	2 OW		A3	5-8	A8
3	3 NZ		A4	9-12	A9
4	4 OW		A5	13-16	A10
5	5 NZ		A6	17-20	A11
6	6 OW		A7	21-24	A12

Informatie op gidsbriefje

Zittingnaam en datum vermelden

Naam:

Datum:

Leentafel vermelden

Lijnletter vermelden

Paren vernummernen vanaf:

Spellen per ronde:

Gidsbriefjes aanmaken

Printerdialog

Exporteren

Klein

Tekstbestand

CSV bestand

Belangrijk is dat goed ingesteld wordt voor welke lijn deze briefjes bestemd zijn en hoeveel spellen per spelgroep (=spellen per ronde) er gespeeld worden. Dit wordt op de gidsbriefjes vermeld.

Als de briefjes een zittingnaam en datum vermelden, kan dat opgegeven worden. Bij deze afdruckmethode worden geen namen van de spelers en/of tegenstanders vermeld. Hiervoor dient u gidsbriefjes vanuit het zittingmenu af te drukken.

Importeren van schema's

Als u een schema wil importeren in Bridge-It kiest u links in het Schemabeheer voor de knop Import. Dan ziet

Import/Export schema's

Import naar...

Systeem:

Onderverdeling:

Deelnemers: Tafels: Ronden: Spelgroepen: Lenen: Qf:

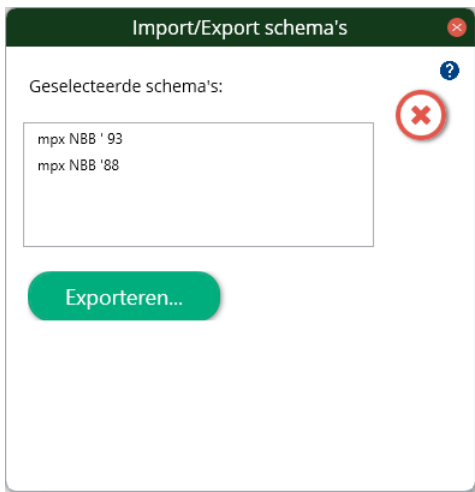
u het volgende scherm:

U kiest een bestand u wil importeren, dit bestand moet een .asc bestand zijn, meer informatie hier over in Appendix C. U vult de Naam van het schema in en selecteert het systeem en de onderverdeling en drukt op importeren.

Als de naam van het schema goed in het bestand staat kunt u ook meerdere schema's tegelijk importeren. Dit doet u nadat u "Kies bestand" gedrukt te hebben meerdere schema's te selecteren door bv de ctrl toets ingedrukt te houden en ze zo aan te klikken. Deze schema's zullen dan wel in het zelfde systeem en onderverdeling terecht komen

Exporteren van schema's

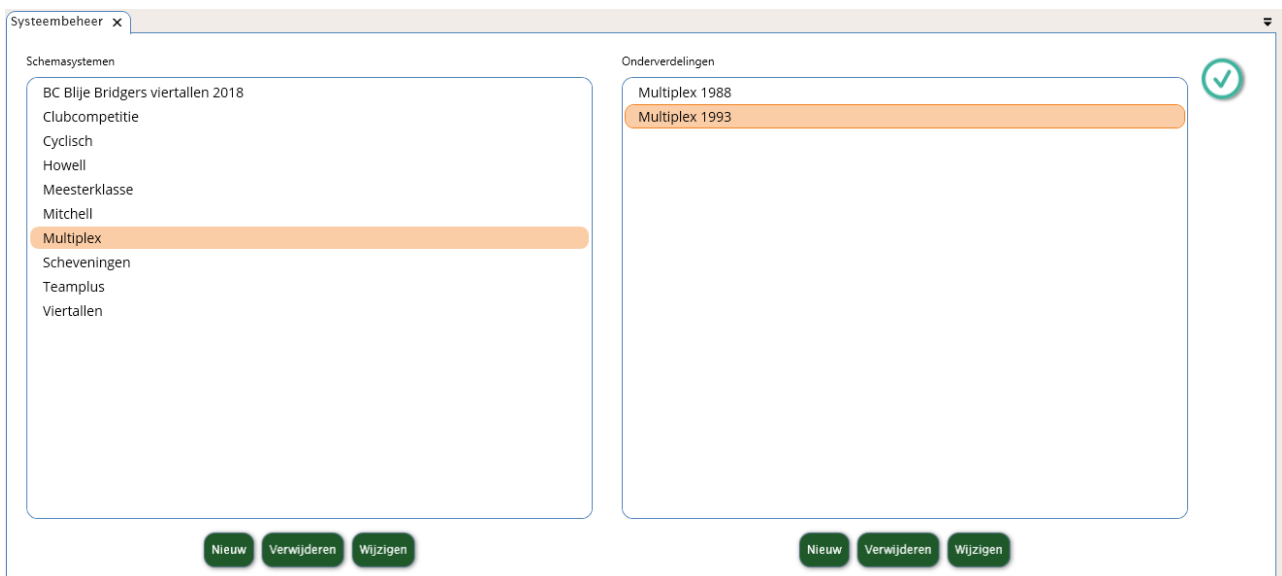
U kan één of meerdere schema's tegelijk exporteren. Selecteer de schema's die u wil exporteren, druk daarna op de Export knop dan krijgt u het volgende scherm:



Als u op de exporteren knop drukt kunt u aangeven waar u de bestanden naar toe wil exporteren. Voor elk geselecteerd schema komt er een apart .asc bestandje met de naam van het schema op de aangegeven locatie.

Systeembeheer

Met systeembeheer kunt u nieuwe systemen en onderverdelingen aanmaken, de namen ervan wijzigen of ze verwijderen.



Links ziet u de verschillend schemasystemen aanwezig in de huidige back-up, rechts ziet u de onderverdelingen die bij het geselecteerde schemasysteem horen. De knoppen Nieuw, Verwijderen en Wijzigen hebben betrekken op het gedeelte waar ze onder staan. Het Verwijderen van een Onderverdeling is pas mogelijk als er geen schema's meer in de onderverdeling beschikbaar zijn, het verwijderen van een geheel schemasysteem is pas mogelijk als er geen onderverdelingen meer beschikbaar zijn.

Schema toevoegen

Voor het toevoegen van een schema heeft u de volgende mogelijkheden:

- Een geheel nieuw schema maken op basis van eigen instellingen (aantal paren, ronden, spelgroepen en tafels).
- Een bestaand schema als uitgangspunt nemen en deze inhoudelijk wijzigen

Nieuw schema maken

U kunt een schema toevoegen door een volledig nieuw schema te maken, of door een bestaand schema te wijzigen en dan als nieuw schema op te slaan. Bestaande schema's kunnen niet worden gewijzigd, ze kunnen wel dienen als basis voor een nieuw schema.

- Een nieuw schema maken
 - Een bestaand schema wijzigen
 - NZ en OW omdraaien
-

Een nieuw schema maken

Via het Schema tabblad en daarna kiest u nieuw schema met dit icoon:



met de tekst maken/wijzigen komt u in de schema-editor. Op dit scherm vult u het aantal tafels, paren, ronden en spelgroepen in. Hierna krijgt u een matrix waarop u het schema kunt gaan bewerken. Via de knop "Universele startpositie" kunt u de eerste ronde van het schema automatisch laten invullen met de zogenaamde universele startpositie.

U voert een schema-element in door in het geselecteerde tafel-in-ronde vak eerst het NZ-paarnummer in te voeren, dan het OW-paarnummer, dan de letters voor de spelgroep. De spelgroepen 1 tot en met 26 geeft u op als A tot en met Z. Spelgroep 27 tot en met 52 geeft u op als AA tot en met ZZ en de spelgroepen 53 tot en met 78 geeft u op als AAA tot en met ZZZ.

Een nieuw of gewijzigd schema opslaan.

Nadat de invoer gereed is drukt u op het groene vinkje, dat betekent: Opslaan. Indien u fouten gemaakt heeft ziet u deze in de bovenste lijst staan. U kunt het schema dan niet opslaan. Als het schema correct is kan de onderste lijst wel waarschuwingen geven, zoals de constatering dat een paar een bepaalde spelgroep niet speelt, of dat een paar tweemaal dezelfde tegenstander treft. Deze waarschuwingen verhinderen niet dat u het schema kunt opslaan.

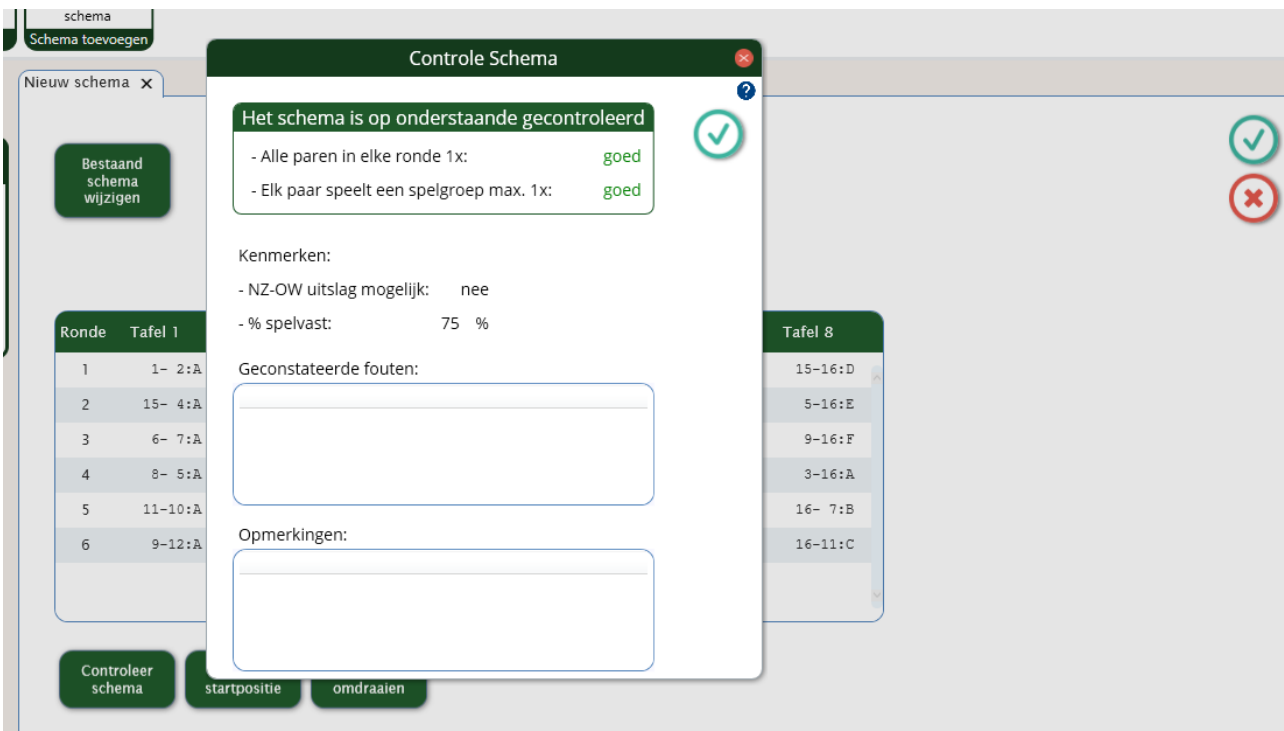
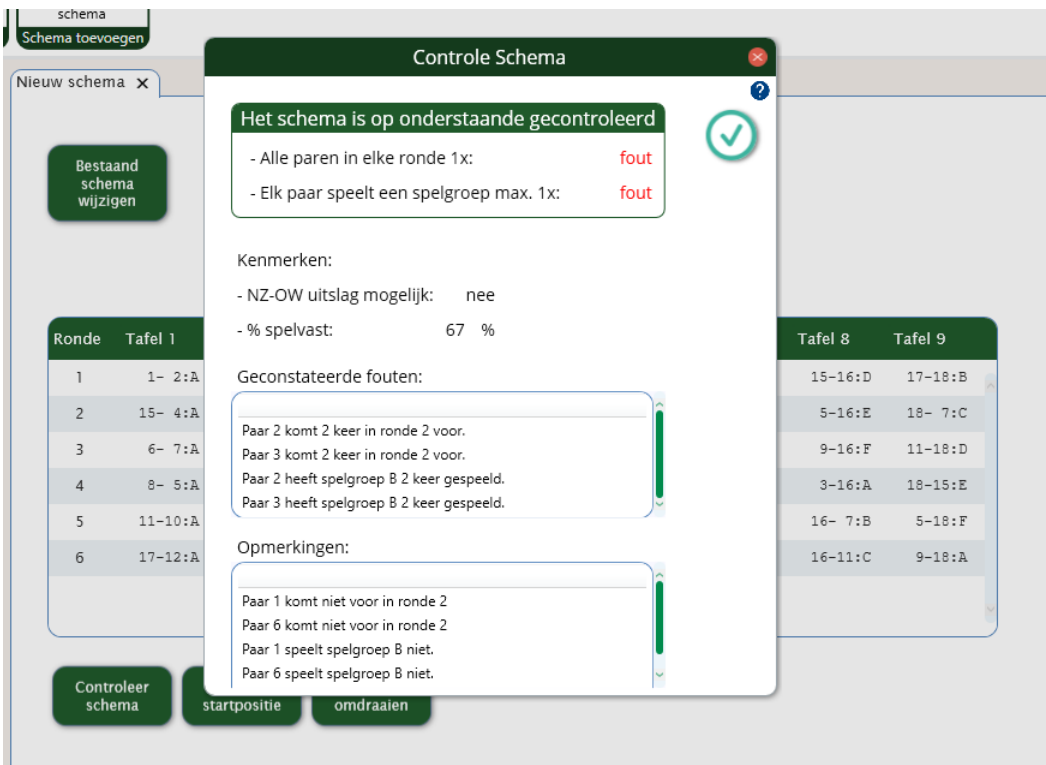
Om een goed schema te krijgen zal er worden gecontroleerd op:

- Alle paren moeten in elke ronde één keer voorkomen. Men mag niet meer of minder vaak voorkomen in een ronde.
- Elk paar mag maximaal één keer tegen een ander paar uitkomen in een schema. Het is echter wel toegestaan dat een paar niet tegen alle paren uitkomt (wat bij de meeste schema's het geval is).
- Elk paar mag alle spelgroepen maximaal één keer gespeeld hebben. Het vaker hebben gespeeld van een spelgroep is incorrect. Het is toegestaan dat een paar niet alle spelgroepen speelt (dit komt voor wanneer het aantal ronden lager dan het aantal spelgroepen wordt ingesteld).

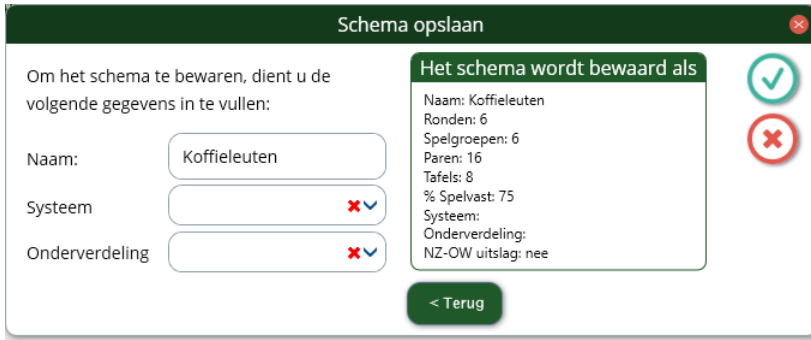
Indien één of meerdere van deze controles niet worden doorstaan, zal er de melding "fout" komen te staan. Tevens ziet u bij 'geconstateerde fouten' een specificatie van de fout staan.

Wanneer een controle goed doorlopen wordt, zal de melding "goed" achter de controle komen te staan. Wanneer alle controles goed worden doorlopen zal er bekeken worden of een nz-ow uitslag mogelijk is en wordt tevens het percentage spelvast berekend.

U kunt weer terug keren naar het vullen van de schema-inhoud door op "Sluiten" te drukken.



Indien het schema correct bevonden wordt komt u in het scherm om het schema op te slaan:

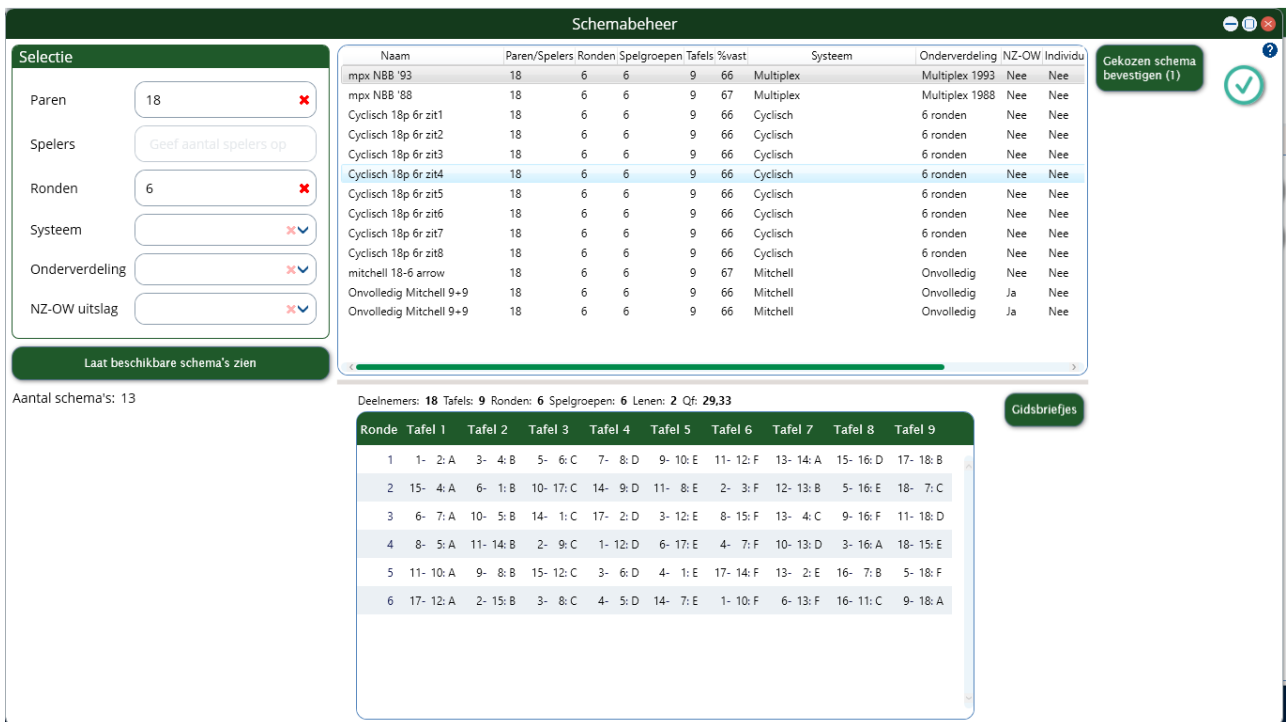


U moet het schema een naam geven en er een systeem en onderverdeling aan toekennen. Daarna drukt u op de knop "Bewaren". Het schema kan nu gebruikt worden bij het aanmaken van zittingen.

Een bestaand schema wijzigen

U kunt een nieuw schema aan het rekenprogramma toevoegen door een bestaand schema te wijzigen en op te slaan als een nieuw schema. U kunt een bestaand schema nooit zelf wijzigen! In onderstaand voorbeeld kunt u zien hoe een bestaand schema van 18 paren met 9 tafels wordt gewijzigd in een schema met 10 tafels zodat paar 1 een vaste tafel krijgt.

U begint net als bij het maken van een nieuw schema op het Schema tabblad en kiest voor Nieuw schema. U drukt op de knop "Bestaand schema wijzigen". U komt in het volgende scherm:



U selecteert het schema voor 18 paren en 6 rondes dat u als basis wilt nemen en drukt op de knop "Bevestig keuze van schema(s)". Druk vervolgens op het groene vinkje.

U keert terug naar de schema-editor. Het schema is ingeladen en u kunt het nu bewerken:

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels:

Aantal paren:

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9
1	1- 2:A	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B
2	15- 4:A	6- 1:B	10-17:C	14- 9:D	11- 8:E	2- 3:F	12-13:B	5-16:E	18- 7:C
3	6- 7:A	10- 5:B	14- 1:C	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	1-12:D	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	4- 1:E	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	1-10:F	6-13:F	16-11:C	9-18:A

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien

U verhoogt het aantal tafels naar 10. Het aantal paren wordt automatisch verhoogd naar 20, maar dit zet u terug naar 18:

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels:

Aantal paren:

Aantal ronden:

Aantal spelgroepen:

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	1- 2:A	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	- :
2	15- 4:A	6- 1:B	10-17:C	14- 9:D	11- 8:E	2- 3:F	12-13:B	5-16:E	18- 7:C	- :
3	6- 7:A	10- 5:B	14- 1:C	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	- :
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	1-12:D	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	- :
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	4- 1:E	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	- :
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	1-10:F	6-13:F	16-11:C	9-18:A	- :

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien

U kunt nu alle tafel-in-ronde elementen waar paar 1 in voorkomt verplaatsen naar tafel 10. U moet dit doen door de ontmoeting over te typen voor tafel 10 en daarna de oorspronkelijke ontmoeting te wissen:

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels:	10	Aantal paren:	18
Aantal ronden:	6	Aantal spelgroepen:	6

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	- :	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	1- 2:A
2	15- 4:A	- :	10-17:C	14- 9:D	11- 8:E	2- 3:F	12-13:B	5-16:E	18- 7:C	6- 1:B
3	6- 7:A	10- 5:B	- :	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	14- 1:C
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	- :	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	1-12:D
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	- :	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	4- 1:E
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	- :	6-13:F	16-11:C	9-18:A	1-10:F

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien

Hierna drukt u op "Opslaan". Het schema wordt gecontroleerd en indien er geen fouten in zitten kunt u het opslaan.

NZ en OW verwisselen

Met de knop "NZ en OW omdraaien" kunt u voor geselecteerde ontmoetingen de NZ en OW paren verwisselen:

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels:	10	Aantal paren:	18
Aantal ronden:	6	Aantal spelgroepen:	6

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	- :	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	1- 2:A
2	15- 4:A	- :	10-17:C	14- 9:D	11- 8:E	2- 3:F	12-13:B	5-16:E	18- 7:C	6- 1:B
3	6- 7:A	10- 5:B	- :	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	14- 1:C
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	- :	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	1-12:D
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	- :	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	4- 1:E
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	- :	6-13:F	16-11:C	9-18:A	1-10:F

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien

U heeft van ronde twee de tafels 1 tot en met 9 geselecteerd. U doet dit met Control of Shift toets en de linker muisknop.

Na het drukken op "NZ en OW omdraaien" zijn NZ en OW voor deze tafels verwisseld. Tafel 10 is niet gewijzigd:

Bestaand schema wijzigen

Gegevens schema

Aantal tafels: Aantal paren:

Aantal ronden: Aantal spelgroepen:

✓

✗

Ronde	Tafel 1	Tafel 2	Tafel 3	Tafel 4	Tafel 5	Tafel 6	Tafel 7	Tafel 8	Tafel 9	Tafel 10
1	- :	3- 4:B	5- 6:C	7- 8:D	9-10:E	11-12:F	13-14:A	15-16:D	17-18:B	1- 2:A
2	4-15:A	- :	17-10:C	9-14:D	8-11:E	3- 2:F	13-12:B	16- 5:E	7-18:C	6- 1:B
3	6- 7:A	10- 5:B	- :	17- 2:D	3-12:E	8-15:F	13- 4:C	9-16:F	11-18:D	14- 1:C
4	8- 5:A	11-14:B	2- 9:C	- :	6-17:E	4- 7:F	10-13:D	3-16:A	18-15:E	1-12:D
5	11-10:A	9- 8:B	15-12:C	3- 6:D	- :	17-14:F	13- 2:E	16- 7:B	5-18:F	4- 1:E
6	17-12:A	2-15:B	3- 8:C	4- 5:D	14- 7:E	- :	6-13:F	16-11:C	9-18:A	1-10:F

Controleer schema

Universele startpositie

NZ en OW omdraaien



Hoofdstuk 8: De Bridgemate

Hoofdstuk 8: De Bridgemate

Het Bridgemate® scoresysteem is een ideale aanvulling op Bridge-It. Met de Bridgemates worden de scores automatisch vanaf de bridgetafel in het rekenprogramma verwerkt zonder dat u als wedstrijdleider veel tijd kwijt bent aan het invoeren van de gegevens en controleren van de handmatig geschreven scorekaarten. Daarnaast geeft de Bridgemate veel informatie terug aan de gebruikers hoe ze gespeeld hebben en wat andere spelers op het spel gedaan hebben.

Het Bridgemate scoresysteem is beschikbaar in drie varianten:

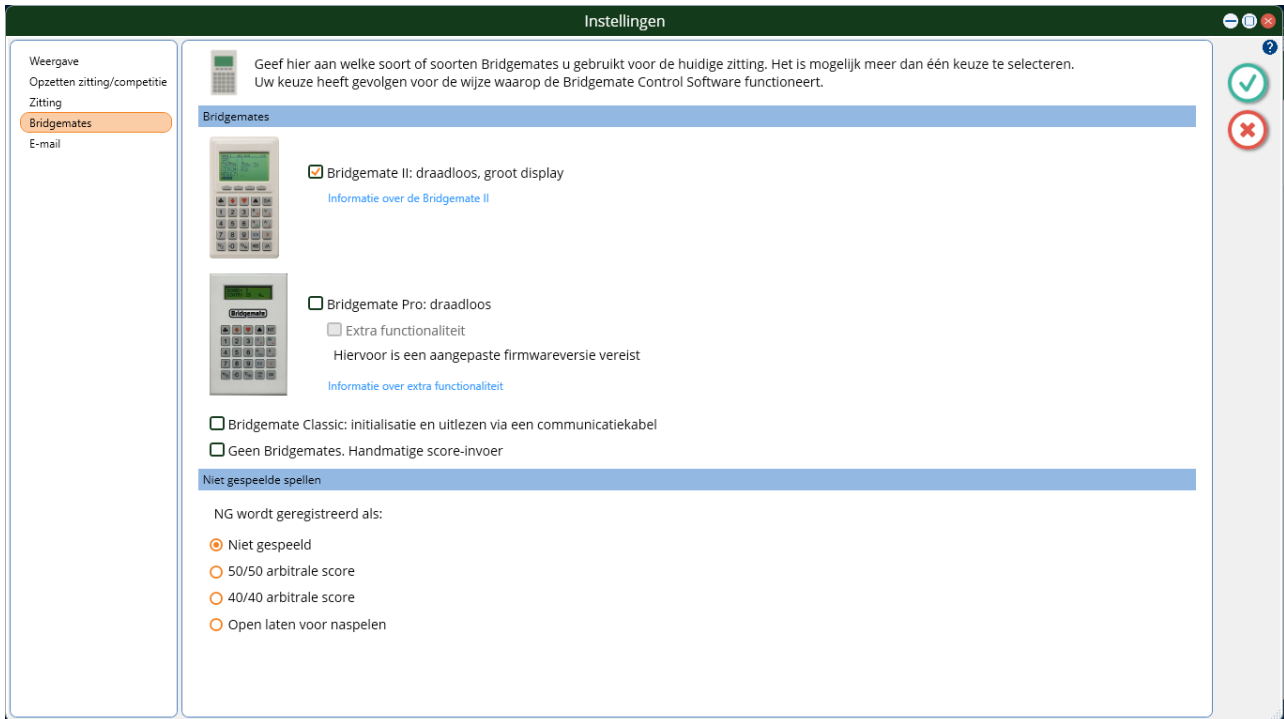
- Bridgemate Classic & Bridgemate Pro (bovenste afbeelding rechts)
- Bridgemate II (onderste afbeelding rechts)

Voor uitgebreide productinformatie van beide systemen gaat u naar <http://www.bridgemate.nl>.



Selecteer uw Bridgemate systeem

Als u Bridge-It voor de eerste keer opstart, dient u aan te geven welk Bridgemate systeem u hanteert. U krijgt hiervoor het volgende scherm te zien: Op dit scherm geeft u aan welk Bridgemate systeem u hanteert.



Als u geen Bridgemates gebruikt, maar handmatig de scores invoert, dan plaatst u een vinkje bij "Geen Bridgemates, handmatige score-invoer". Alle voor u niet-relevante Bridgemate functionaliteit in het programma wordt dan uitgeschakeld.

Maakt u gebruik van de Bridgemate Classic, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Classic". Alle Bridgemate Pro/II functionaliteit wordt dan uitgeschakeld.

Gebruikt u de Bridgemate Pro, plaats dan een vinkje bij "Bridgemate Pro: draadloos". De Bridgemate Classic functionaliteit wordt uitgeschakeld, en de relevante instellingen voor Bridgemate Pro worden geactiveerd.

Indien u de Bridgemate II gebruikt, plaatst u een vinkje bij de Bridgemate II. Wederom worden alle Bridgemate Classic functionaliteiten uitgeschakeld, en alle functionaliteit van Bridgemate II wordt geactiveerd.

Het is van belang dat u hier een keuze maakt die overeenkomt met het systeem dat u in gebruik heeft. Bridge-It zal alle niet-relevante functionaliteit en Bridgemate instellingen verbergen. Wanneer een systeem wordt geselecteerd dat niet overeenkomt met wat u in de praktijk gebruikt, zult u het systeem niet of niet op juiste wijze kunnen gebruiken.

Combinaties van systemen

Het is mogelijk om meerdere Bridgemate systemen tegelijk te gebruiken. Zo kunt u bijvoorbeeld het Bridgemate Pro en Bridgemate II systeem tegelijk hanteren. Ook kunt u Bridgemate Pro en Bridgemate Classic tegelijk inzetten. Wederom plaatst u vinkjes bij de systemen die u daadwerkelijk in gebruik heeft. Bridge-It zal er voor zorgen dat u de beschikking heeft over de benodigde functionaliteit in het programma.

Voor het gebruik van Bridgemate Pro en Bridgemate II tegelijk zijn een aantal voorschriften opgesteld. Zie de laatste handleiding van Bridgemate II voor meer informatie over het gebruik van beide systemen.

Bridgemate Pro met extra functionaliteit

Bridgemates Pro met hardware versie 1.2 (geproduceerd vanaf juni 2005) kunnen uitgerust worden met extra functionaliteit. Indien u deze functionaliteit wilt gebruiken, dient u een vinkje te plaatsen bij "Extra functionaliteit". Hiervoor is het benodigd dat een speciale firmware in de Bridgemate is ingeladen. Zie artikel 69 in de kennisbank op de Bridgemate online support site voor meer informatie. Het directe internetadres is <http://support.bridgemate.nl/artikelnr.php?id=69>.

Opmerkingen

- Menu-opties voor Bridgematesystemen die u niet gebruikt zijn niet zichtbaar.
- Selecteer alleen de combinatie van Bridgemate Pro met Bridgemate II als u deze systemen daadwerkelijk tegelijkertijd gebruikt.

Niet gespeelde spellen

NG staat voor Niet Gespeeld, deze kunt u in 5.2 op verschillende manier laten verwerken in de scorekaart. U kunt dit altijd handmatig nog veranderen in de scorekaart.

Bridgemate II scoresysteem

Voor het gebruik van de Bridgemate II is een aparte handleiding opgesteld. Zie de handleiding die u met het systeem heeft ontvangen.

Bridgemate Classic™ en Bridgemate Pro™

De oudere versies van de Bridgemate zijn de Classic en Pro. Voor het grote deel zijn deze twee uitvoeringen gelijk, maar er zijn belangrijke verschillen.

De Bridgemate Classic, ook wel kortweg Bridgemate genoemd, is een semi-draadloze Bridgemate. Dat wil zeggen dat de Bridgemate alvorens deze in de zitting gebruikt kan worden middels de communicatiekabel met Bridge-It verbonden dient te worden om informatie over het speelschema te verkrijgen. Ook wordt op dat moment aan de Bridgemate een tafelnummer toegekend. Ingevoerde scores blijven in de Bridgemate opslagen totdat de Bridgemate na afloop van de zitting wordt uitgelezen. Wederom vindt deze verbinding plaats via de communicatiekabel.

De Bridgemate Pro, ook wel draadloze Bridgemate genoemd, is een volledige draadloze Bridgemate en vereist geen fysieke verbinding met de computer. Ingevoerde scores worden direct gecontroleerd aan de hand van het speelschema en worden doorgestuurd naar de computer. Zowel vooraf als achteraf vindt er geen verbinding met de computer plaats.

Onderstaande tabel geeft de belangrijkste verschillen weer tussen de Bridgemate Classic en de Bridgemate Pro.

Activiteit	Bridgemate Classic	Bridgemate Pro
<i>Toewijzen lijn en tafelnummer</i>	Bij elke zitting opnieuw middels de initialisatieprocedure	Eenmalig
<i>Initialiseren</i>	Voor elke Bridgemate apart middels een fysieke verbinding met de computer	Speelschema wordt in het basisstation ingebracht. Bridgemates worden niet geïnitieerd
<i>Bridgemate op tafel plaatsen</i>	Bij aanvang zitting, na initialisatie	Bij voorbereiden zitting
<i>Scores doorsturen naar Bridge-It</i>	Na fysieke verbinding met de computer	Elke ingevoerde score wordt meteen doorgestuurd middels draadloze communicatie
<i>Tussenstanden opvragen</i>	Alleen indien Bridgemates voortijdig worden uitgelezen	Op elk moment mogelijk
<i>Overzicht eerdere resultaten</i>	Alleen indien het spel op tafel blijft liggen	Volledig overzicht van eerdere resultaten, ook als het spel op meerdere tafels wordt gespeeld.
<i>Wijzigen speelschema</i>	Opnieuw verbinden van Bridgemates met de computer	Gewijzigd speelschema opnieuw in het basisstation inbrengen. Bridgemates blijven op tafel staan.

Daar waar het gebruik verschillend is ten aanzien van deze twee uitvoeringen, zal bij elke paragraaf worden vermeld welke Bridgemate wordt besproken. Indien de beschrijving betrekking heeft op beide uitvoeringen, wordt er geen verdere vermelding gemaakt.

Deze handleiding beschrijft de functies van Bridgemate Classic versie 1.6 en Bridgemate Pro 2.2.

De Bridgemate gebruiksklaar maken

De Bridgemates worden individueel verpakt in kleine stevige kartonnen doosjes. Bij elke Bridgemate worden vier AAA batterijen meegeleverd welke onderin de Bridgemate in de behuizing geplaatst dienen te worden. Binnen in de behuizing staat middels een + en – teken aangegeven hoe u de batterijen dient te plaatsen. Plaats ze alle vier volgens de aangegeven richting, sluit het klepje en druk vervolgens op de JA knop. Controleer of de tekst "initialisatie"(Bridgemate Classic) of "Bridgemate Pro"(Bridgemate Pro) op het beeldscherm verschijnt. De Bridgemate is dan gereed voor gebruik.

Werking van de Bridgemate Classic

De Bridgemate kan niet direct op de tafel gezet worden om gebruikt te worden. De Bridgemate zal eerst door het programma voorzien moeten worden van relevante data. Elke Bridgemate wordt namelijk een eigen tafel toegewezen. Als u bijvoorbeeld een zitting heeft met 1 lijn en 12 paren zal het programma voor elke tafel andere data naar de Bridgemate zenden. Het overbrengen van data wordt "initialiseren" genoemd. Het uitgangspunt voor de initialisatie zijn de in de zitting ingestelde schema's. Elke Bridgemate verwacht gedurende de zitting verschillende paren aan tafel die bepaalde spellen spelen. U kunt elk mogelijk schema gebruiken, de Bridgemate past zich vanzelf aan het schema aan. Bij een Multiplex schema voor 12 paren zal de Bridgemate van tafel 1 de paren 1 en 2 verwachten in de eerste ronde. Deze paren zullen de spellen 1 t/m 4 spelen. De Bridgemate op tafel 2 verwacht in die ronde echter de paren 3 en 4, zij spelen de spellen 5 t/m 8. Het is dus van het grootste belang dat u na het initialiseren de Bridgemates op de juiste tafels zet! Dit is echter geen probleem aangezien op het scherm van de Bridgemate staat voor welke lijn en tafel het apparaatje bestemd is.

Werking van de Bridgemate Pro

Bij Bridgemate Pro vindt geen initialisatie van de Bridgemate zelf plaats en derhalve kan de Bridgemate meteen op tafel geplaatst worden. De Bridgemates communiceren middels draadloze communicatie met een apparaatje dat aan de computer is verbonden: het Bridgemate Pro Basisstation. Dit basisstation bevat alle relevante informatie over de lijnen, paren, speelschema etc, en stuurt deze informatie door naar de Bridgemates op tafel. Bij de Bridgemate Pro is het voldoende dat alleen het basisstation geïnitieerd wordt. Met deze initialisatie verkrijgt het basisstation dezelfde informatie die anders in alle Bridgemates apart wordt opgeslagen. Ook bij de Pro uitvoering wordt aan een Bridgemate een lijn en tafelnummer toegekend. Aan de hand van deze informatie weet de Bridgemate welke informatie uit het basisstation opgevraagd moet worden zodat de juiste controle op de ingevoerde gegevens kan plaatsvinden. Net zoals bij de Bridgemate Classic dient óók de Bridgemate Pro op de juiste tafel te worden gezet.

Het toetsenbord

Het toetsenbord van de Bridgemate bevat 25 toetsen die elk een eigen functie hebben. De opdruk op de toetsen is met grote letters gemaakt zodat de teksten voor iedereen duidelijk te lezen is.



Toetsen	Uitleg
0 t/m 9	Gebruikt u wanneer u getallen invoert in de Bridgemate, bijvoorbeeld spelnummers, paarnummers, contract en resultaat.
Klaver, ruiten, harten, schoppen, SA	Hiermee geeft u de contractsoort aan.
+, -	Geeft overslagen of downslagen aan van het resultaat.
C	Geeft aan dat het contract precies gemaakt is.
D, RD	Doublet of redoublet.
NZ, OW	Richting waarin de leider het spel gespeeld heeft.
PAS	Geeft aan dat er sprake is van een rondpas.
NEE	Corrigeren van invoer en opdrachten annuleren.
JA	Bevestigen van invoer.

Aan/uit zetten

De Bridgemate heeft geen aparte aan/uit knop. U zet de Bridgemate aan met de JA knop. De Bridgemate kunt u niet zelf uitzetten. Als er een periode verstreken is waarin geen toetsen zijn ingedrukt, gaat de

Bridgemate automatisch uit. U hoeft echter niet bang te zijn dat u data verliest wanneer de Bridgemate uitgaat. Als u weer op JA drukt, gaat de Bridgemate exact verder waar u gebleven was. Ook al bent u bezig met het invoeren van een score, u kunt gewoon verder gaan wanneer u de Bridgemate weer aanzet nadat het zich automatisch heeft uitgeschakeld.

Standaard staat de autopower-off tijd op 20 seconden. Dit kan gewijzigd worden in een periode tussen 5 en 60 seconden vanuit Bridge-It (zie De Bridgemate instellen vanuit Bridge-It verderop).

De Bridgemate gebruiken van begin tot eind

Voor, tijdens en na uw zitting doet u het volgende:

Bridgemate Classic:

- Bridgemate gereed maken voor gebruik: vrije invoermethode of controle-invoermethode
- scores invoeren door de paren
- uitlezen van de ingevoerde scores
- (gebruik maken van het speciale wedstrijdleadermenu)

Bridgemate Pro:

- Bridgemate Pro basisstation initialiseren
- scores invoeren door de paren
- (gebruik maken van het speciale wedstrijdleadermenu)

Twee gebruiksmethoden

De Bridgemate Classic kan op twee manieren gebruikt worden: de vrije invoermethode of de controle-invoermethode. Bij deze laatste methode wordt de Bridgemate voorzien van gegevens met het initialisatieproces. Dit wordt hieronder uitgebreid beschreven. Bij de vrije invoermethode wordt in elke Bridgemate Classic alleen een lijncode ingesteld en kan deze direct op een willekeurige tafel in die lijn geplaatst worden. Paren voeren hun spelresultaten in, maar controle op de juistheid van deze gegevens vindt niet plaats. Bij deze methode kunnen Bridgemate Classics door meerdere tafels in dezelfde lijn gedeeld worden. De vrije invoermethode is vooral handig wanneer u snel een Bridgemate gereed moet maken voor gebruik, maar heeft bij normaal gebruik niet de voorkeur.

De Bridgemate Pro ondersteunt alleen de controle-invoermethode. Het is dus niet mogelijk om de Bridgemate Pro in de vrije invoermethode te gebruiken.

Bridgemate Classic in vrije invoermethode gebruiken

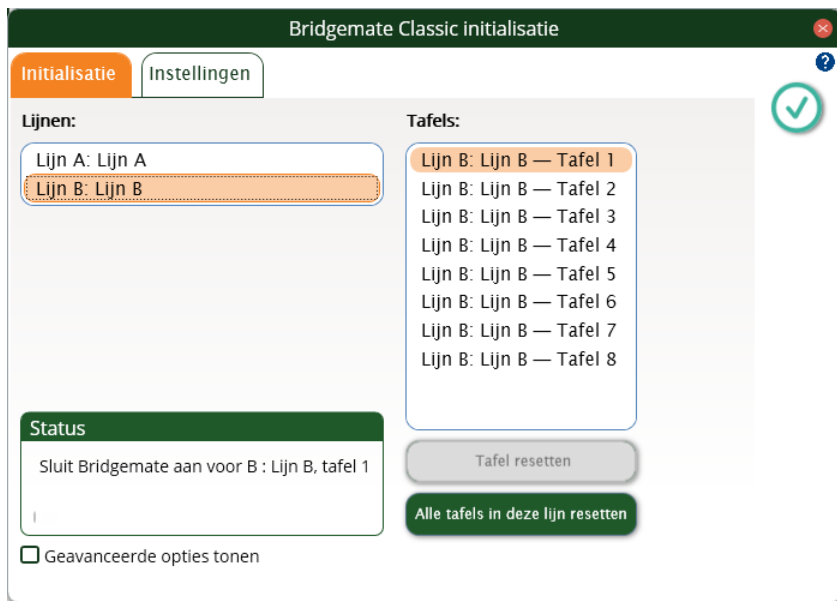
Om een Bridgemate over te schakelen naar deze invoermethode plaatst u de meegeleverde wedstrijdleaderplug in de Bridgemate wanneer deze in initialisatiemode staat. De Bridgemate vraagt nu om een lijncode. Druk op 0 voor A, 1 voor B, etc. De hoogste lijn is met deze invoermethode J (toets 9). Verwijder de plug en druk op JA. De Bridgemate kan nu willekeurig op een tafel in de opgegeven lijn geplaatst worden. Scores kunnen vrijuit ingevoerd worden. U kunt de Bridgemate op elk willekeurig moment uitlezen in de computer. Zie Scores Invoeren en Bridgemate Uitlezen voor meer informatie.

Initialiseren van Bridgemate Classic

Als u de Bridgemate voor het eerst aanzet, is de tekst

```
INITIALISATIE  
versie 1.6 NL
```

zichtbaar (het versienummer en landcode kunnen afwijkend zijn). De melding "Initialisatie" houdt in dat de Bridgemate klaar is om gegevens te ontvangen van de computer. Voordat u de Bridgemates in uw zitting kunt gebruiken, moeten ze eerst geïnitieerd worden. Dit doet u vanuit het zitting tabblad, u drukt op de naam Bridgemate-classic.



Bij het opstarten van dit scherm worden de uitgebreide functies niet getoond. Klik op "Geavanceerde opties tonen" om deze te laten zien. Klik hier nogmaals op om deze weer te verbergen.

Linksboven staan de lijnen die in uw zitting aanwezig zijn. Een lijn selecteren doet rechts de tafels verschijnen die in die lijn gebruikt worden. In geval van een wachttafel komt het soms voor dat een tafel in zijn geheel niet gebruikt wordt in de zitting (bv. wanneer paar 16 afwezig is in het multiplex schema van 16 paren vervalt tafel 8) en wordt daar melding van gemaakt. U kunt en hoeft daar dan ook geen Bridgemate voor te initialiseren. Wanneer de wachttafel telkens een andere tafel is, zal de tafel niet vervallen en kunt u hier een Bridgemate voor initialiseren. De Bridgemate houdt rekening met wachttafels en zal de stilzitrone overslaan.

Om een Bridgemate te initialiseren selecteert u eerst een tafel. Links verschijnt de melding "Sluit Bridgemate aan voor lijn ..., tafel ...". U verbindt dan de Bridgemate met de communicatieplug. Let er op dat de Bridgemate aan is en in de initialisatiemodus staat. Zodra de Bridgemate gedetecteerd wordt, zal deze geïnitieerd worden. Na afloop verschijnt de tekst "Initialiseren gereed" en kunt u de Bridgemate loskoppelen en is hij klaar voor gebruik. U kunt nu de volgende Bridgemate initialiseren.

Tafel resetten

Een tafel waarvan de Bridgemate reeds geïnitieerd is, wordt voorzien van de tekst "GEREED". U kunt deze tafel dan niet nog een keer initialiseren, dit om mogelijke verwarring te voorkomen. Mocht u toch om één of andere reden de Bridgemate voor die tafel opnieuw willen initialiseren, dan selecteert u die tafel en drukt u op 'Tafel resetten'. Voor die tafel kan dan opnieuw een Bridgemate geïnitieerd worden. U kunt ook de gehele lijn in één keer resetten door op 'Alle tafels in deze lijn resetten' te drukken.

Let op: Het gebruik van bovenstaande optie zorgt er uiteraard niet voor dat de Bridgemate zelf terugkeert in de initialisatiemodus! Zie de paragraaf over het wedstrijdleadermenu om de Bridgemate te resetten.

Tips voor snel initialiseren

Bridge-It en de Bridgemate zijn zo ontwikkeld dat het gehele initialisatieproces zo kort mogelijk is. Om een snelle initialisatie te garanderen zijn de volgende voorwaarden vereist:

- de Bridgemate staat in initialisatiemodus zodra deze aangezet wordt.
- u begint bij lijn A, tafel 1 en werkt ze op volgorde af.

Ga als volgt te werk:

Het Bridgemate initialiseren scherm is actief en de eerste tafel in de lijn (A) staat geselecteerd. Het programma vraagt om de Bridgemate voor tafel 1. Pak een willekeurige Bridgemate, druk op JA om hem aan te zetten en verbind deze met de computer. In het statusgedeelte ziet u de voortgang van het initialisatieproces. Zodra de melding "Verwijder Bridgemate" zichtbaar is, verwijdert u de plug. Vanzelf zal de volgende tafel in de lijn geselecteerd worden welke nog niet gereed is. U pakt de volgende Bridgemate, drukt weer op JA en verbind deze met de computer. Binnen twee seconden is ook deze gereed waarop de Bridgemate verwijderd kan worden. Het automatisch naar de volgende tafel doorspringen garandeert een snelle initialisatie. Op deze manier kunt u ongeveer 12 tot 15 Bridgemates per minuut voorzien van de juiste gegevens!

Opnieuw initialiseren zonder de Bridgemate zelf te resetten

Het kan voorkomen dat u alle Bridgemates reeds geïntialiseerd heeft (en eventueel al op tafel geplaatst) en er treedt een wijziging op in het aantal paren. Dit houdt in dat in sommige gevallen een ander schema gekozen moet worden en dat heeft uiteraard weer gevolgen voor de Bridgemate. Ook veranderingen in wachttafels kan voor de Bridgemate gevolgen hebben.

Indien een dergelijke verandering in de paarindeling zich voordoet, is het verstandig om eerst de zitting aan te passen. De betreffende verandering in de paarindeling voert u door, waarna de zitting weer wordt opgezet door een druk op Voltoeien. Controleer vervolgens in Bridgemates initialiseren welke Bridgemates andere gegevens moeten ontvangen. De tafels waar niet meer de melding "GEREED" staat, dienen overnieuw te gebeuren. De overigen kunnen blijven staan.

Dit opnieuw initialiseren van de Bridgemate kan echter zonder problemen gebeuren. Selecteer de eerste te initialiseren tafel. Pak de Bridgemate die gewijzigd moet worden, zet deze aan met de JA knop en verbind met de computer. Bridge-It zal nu een waarschuwing geven dat deze Bridgemate niet in initialisatiemode staat, maar zal toch initialiseren na een bevestigd antwoord. U kunt de Bridgemate dus voorzien van nieuwe gegevens zonder de Bridgemate zelf te moeten resetten. Dit bespaart u een hoop tijd. Ook is het mogelijk om reeds ingevoerde gegevens te bewaren. Voorwaarde hiervoor is dat de Bridgemate voor dezelfde lijn en tafel wordt geherinitialiseerd en dat in de eerste ronde dezelfde paren n.z. en o.w. blijven zitten. Alleen de scores van de eerste ronde blijven bewaard. Het zal echter ook niet voorkomen dat u wilt herinitialiseren nadat de zitting al gevorderd is tot in ronde 2.

Nog eenvoudiger herinitialiseren!

Bij herinitialisatie zoals hierboven beschreven dient u de juiste Bridgemate aan te sluiten, nadat u op het scherm de tafel hebt geselecteerd. U kunt echter ook Bridge-It automatisch laten onderzoeken welke Bridgemate u aangesloten heeft en het programma de juiste nieuwe gegevens erin laten plaatsen. Dit gaat als volgt:

1. Toon de geavanceerde opties door een vinkje voor deze optie te plaatsen.
2. Plaats een vinkje bij "Automatisch Bridgemates herkennen en initialiseren". In het statuskader komt te staan "Sluit een Bridgemate aan".
3. Laat de vinkjes bij "Bevestiging voor geïntialiseerde Bridgemates niet weergeven en Scores ronde 1 behouden" staan.
4. Pak de Bridgemate die gewijzigd moet worden, zorg dat deze aan staat en sluit hem aan middels de communicatiekabel. Bridge-It zal nu nagaan van welke tafel deze Bridgemate is en initialiseert deze vervolgens opnieuw indien de Bridgemate behoort tot een van de gewijzigde tafels. Op het scherm wordt getoond welke Bridgemate aangesloten is. Verwijder de Bridgemate zodra het initialiseren voltooid is.
5. Herhaal stap 4 voor de andere Bridgemates die opnieuw van gegevens voorzien dienen te worden.

Op deze wijze kunt u snel en heel eenvoudig Bridgemates opnieuw initialiseren. Mocht u een Bridgemate aansluiten waarvoor niks gewijzigd is, dan zal deze ook niet geïntialiseerd worden. Door de twee vinkjes bij "Bevestiging niet weergeven" en "Scores ronde 1 behouden" vraagt Bridge-It niet langer om een bevestiging wanneer u de Bridgemate opnieuw aansluit en blijven de scores van de eerste ronde automatisch bewaard. U kunt daardoor gerust de Bridgemates herinitialiseren halverwege de eerste ronde of eventueel in de pauze tussen de eerste en tweede ronde.

Opmerking

Bij de geavanceerde opties is het mogelijk om de Bridgemate vanaf een andere ronde dan ronde 1 te

initialiseren. Indien u een Bridgemate herinitialiseert en wijzigt ronde 1 in 2 of hoger, worden de scores van de rondes daarvoor niet bewaard. Alle ingevoerde scores gaan verloren. U gebruikt "vanaf ronde" eigenlijk alleen wanneer u een Bridgemate vervangt door een andere Bridgemate terwijl de zitting al enkele rondes is gevorderd.

Tip

Indien een verandering in de paarindeling plaatsvindt, is het verstandig om eerst het schema te bestuderen om te kijken met welke paren geschoven kan worden. In een Mitchell schema bijvoorbeeld is het beter om een NZ paar afwezig te laten zijn dan een OW paar. Het wegvallen van een NZ paar heeft voor slechts één tafel (en dus voor één Bridgemate) gevolgen. Het wegvallen van een OW paar heeft voor alle tafels gevolgen, dus ook voor alle Bridgemates.

Initialiseren van het Bridgemate Pro Basisstation

Na het voor het eerst aanzetten van de Bridgemate Pro wordt het volgende scherm getoond:

```
BRIDGEMATE PRO  
V2.2.2 NL
```

Druk nogmaals op de JA toets om te zien voor welke lijn en tafel de Bridgemate is ingesteld. Standaard is dit lijn A, tafel 1. Indien deze instellingen juist zijn, zet u de Bridgemate op de bijbehorende speeltafel neer en is de Bridgemate klaar voor gebruik.

Instellen lijn en tafel

Voor elke Bridgemate stelt u in voor welke lijn en tafel deze bestemd is. Hiertoe plaatst u de wedstrijdleaderplug in de Bridgemate wanneer het scherm "Bridgemate Pro" zichtbaar is. U ziet het volgende scherm:

```
LIJN:  A 0      +/-  
TAFEL:  1
```

U kunt met de + en - toets de lijn aanpassen. Met de cijfers 0 t/m 7 selecteert u het kanaal waarop de Bridgemate draadloos communiceert met het basisstation. Zie handleiding Bridgemate Pro scoresysteem voor meer informatie over de kanaalinstellingen.

```
LIJN:  A 0  
TAFEL:  1_
```

Met de cijferknoppen geeft u het juiste tafelnummer op. Met de NEE knop verwijdert u eventueel het reeds aanwezige nummer.

Druk wederom op JA om het tafelnummer te bevestigen. De Bridgemate geeft een melding dat de instellingen zijn opgeslagen. Zolang u het lijn en tafelnummer niet wijzigt, behoudt de Bridgemate deze instellingen. Ook nadat de zitting is afgelopen, blijft dit behouden. Voor de volgende zitting hoeft u dus niet opnieuw deze instellingen te wijzigen, maar kunt u de Bridgemate meteen op de juiste tafel zetten.

U kunt het scherm altijd verlaten door de wedstrijdleaderplug te verwijderen. De Bridgemate keert terug naar het startscherm en er worden geen wijzigingen doorgevoerd aan het lijn en tafelnummer.

Opstarten van het Bridgemate Pro/II systeem

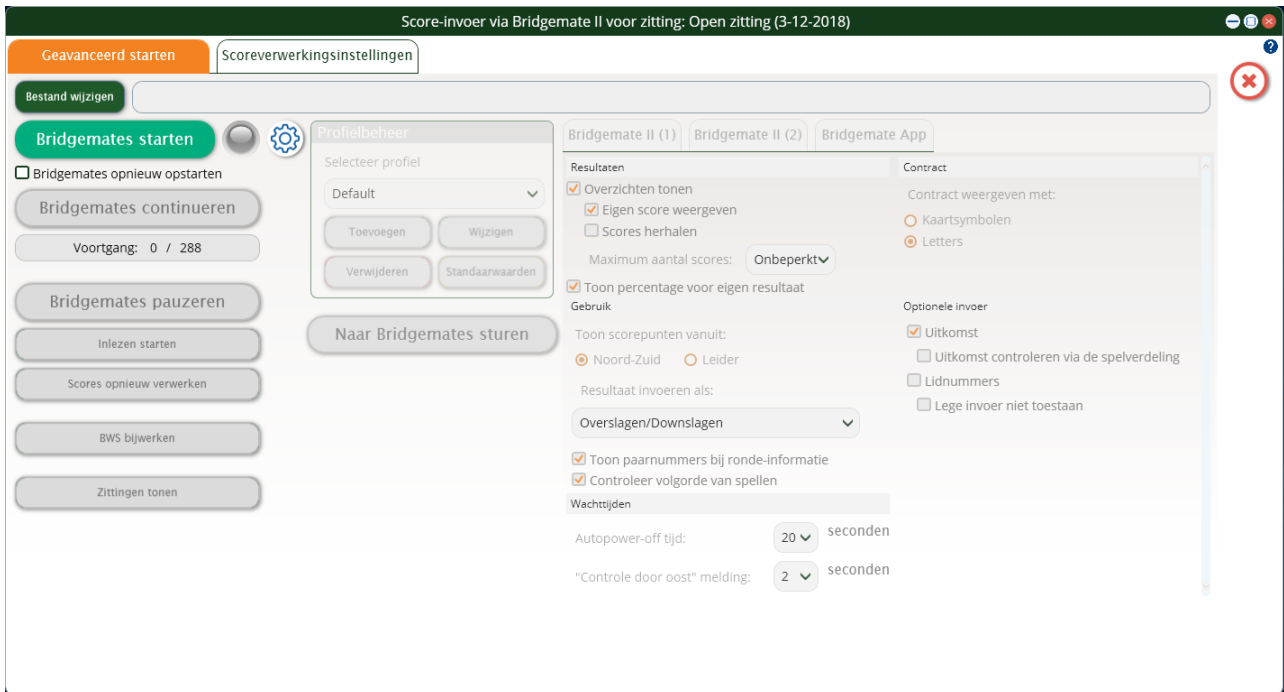
In tegenstelling tot de Bridgemate Classic wordt de Bridgemate Pro/II niet zelf geïnitieerd. De Bridgemate Pro/II werkt samen met een basisstation dat aan de computer is aangesloten. Dit basisstation wordt geïnitieerd met alle informatie over het speelschema, aantal lijnen etc, de Bridgemates zelf bevatten deze informatie dus niet. Telkens als op de Bridgemate een score wordt ingevoerd, maakt de Bridgemate contact met het basisstation en vraagt de relevante informatie op. Het voordeel hiervan is dat informatie over het speelschema maar op één plaats opgeslagen en beheerd wordt.

Het basisstation wordt aangestuurd door een apart programma: Bridgemate Control Software (BCS). Uitgebreide informatie over de werking van dit programma en het basisstation treft u aan in "Handleiding Bridgemate Pro" welke meegeleverd wordt met de Bridgemate Pro. De beschrijving hieronder geeft in het kort aan hoe het basisstation opgestart wordt en hoe de scores in Bridge-It ingelezen kunnen worden.

Om het basisstation te initialiseren gaat u naar Zittingtabblad en kiest u voor Bridgemate Pro/II met dit icoon:



U krijgt dan volgend scherm te zien:

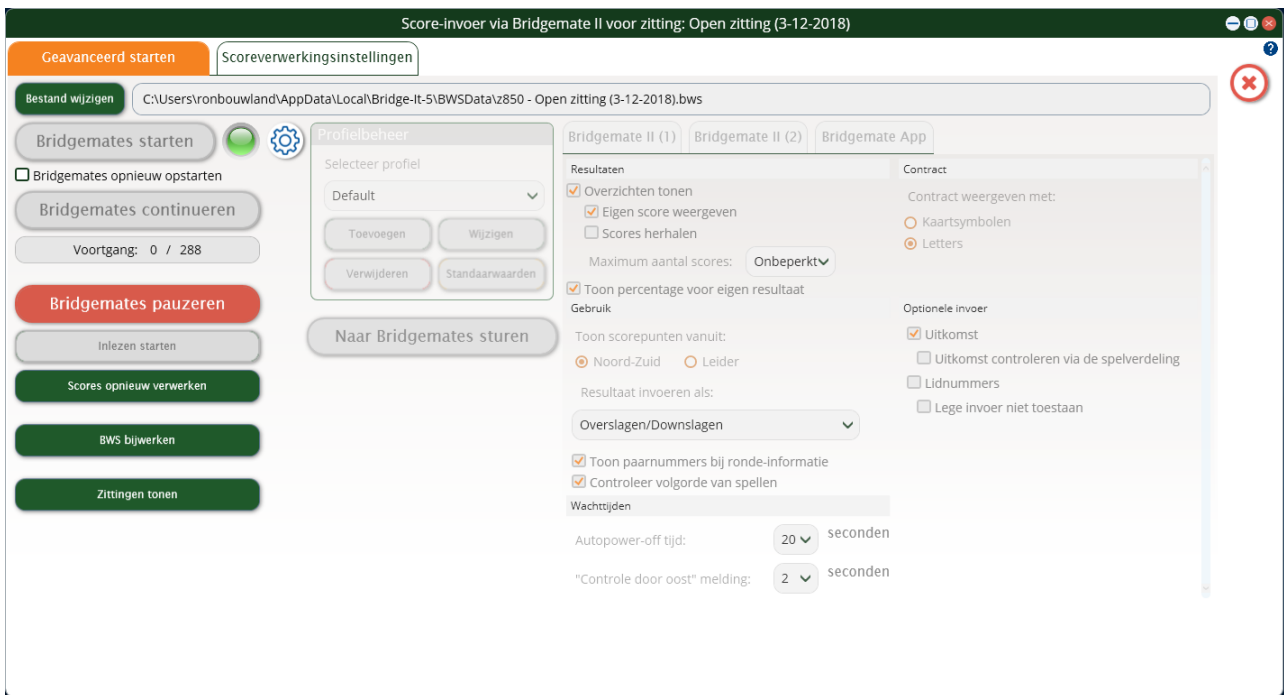


De Bridgemate Pro/II maakt gebruik van een extern bestand waarin alle gegevens worden opgeslagen. Dit heet een "scorebestand". In het scorebestand wordt informatie over de lijnen, tafels en het gehanteerde speelschema opgeslagen, alsmede de van de Bridgemates ontvangen scores. Dit scorebestand wordt aangemaakt vanuit Bridge-It en verder beheerd door Bridgemate Control Software. Ingevoerde scores worden door Bridge-It ingelezen en verwerkt.

De naam en locatie van het scorebestand wordt automatisch door Bridge-It toegekend. Indien u een andere naam wilt toekennen, of u wilt een ander scorebestand inlezen, klikt u op "Bestand wijzigen" waarna u een ander bestand kunt kiezen.

Het Bridgemate Pro/II scoresysteem start u met één simpele handeling op door op de knop "Bridgemates starten" te drukken. Het scorebestand wordt aangemaakt met de juiste gegevens en Bridgemate Control Software wordt opgestart. Zorg ervoor dat het basisstation verbonden is met de computer en de batterijen of netspanningadapter geplaatst zijn. Eventuele gegevens aanwezig in het basisstation zullen worden verwijderd. Nadat u op deze knop heeft gedrukt, ziet u dat Bridgemate Control Software wordt opgestart, het basisstation wordt gedetecteerd en vervolgens worden de gegevens per tafel doorgestuurd naar het basisstation. Zodra dit proces klaar is, kunt u de Bridgemate gaan gebruiken.

De knop "Bridgemates opstarten" zal hierna inactief worden gemaakt en veranderen in Bridgemates continueren om te voorkomen dat u per ongeluk alle reeds ingevoerde scores kunt wissen. Mocht u toch helemaal opnieuw willen beginnen dan kunt u de keuze "Bridgemates opnieuw opstarten" aanvinken. De opstartknop zal dan weer actief worden indien ze momenteel niet uitgelezen worden. Mocht u de Bridgemates opnieuw willen opstarten zult u eerst op Bridgemates pauzeren moeten drukken.



Voortgang:

In bovenstaand voorbeeld ziet u boven de knop Bridgemates pauzeren de voortgang staan. Deze staat nu op 0 / 288, dit is bij aanvang van de zitting. Dit geeft aan dat er nu nul scores van de 288 ingevoerd zijn als alle scores ingevoerd zijn.

Het getal 288 zal in verschillende zittingen anders zijn afhankelijk van het aantal lijnen, paren en aantal spellen wat u speelt. Deze balk zal gedurende de zitting (als u scores aan het uitlezen bent) vollopen en de 0 zal veranderen. Als alle scores binnen zijn is de balk gevuld en staat er bijvoorbeeld 288/288

Opmerking

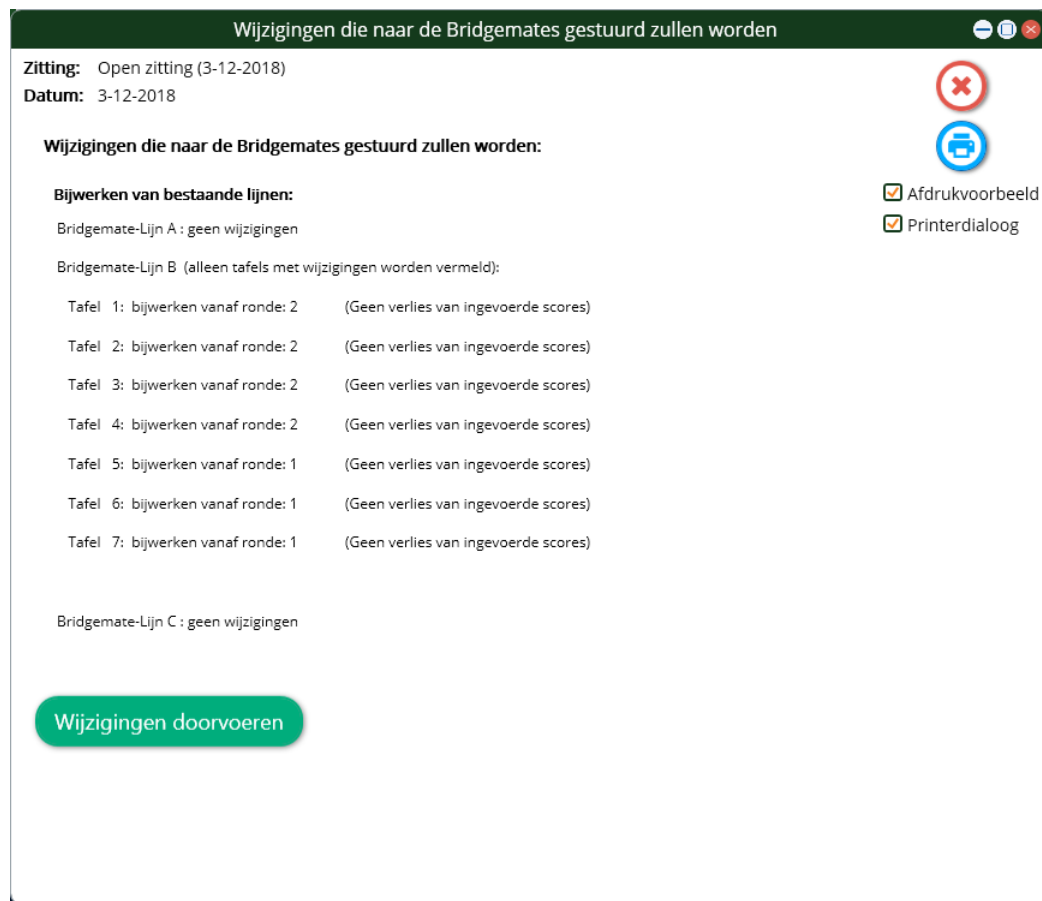
- Bridge-It begint direct met de scoreverwerking en blijft dit doen ook als u dit scherm afsluit. Indien u de scores niet direct wil verwerken drukt u op Bridgemates pauzeren.
- De voortgang telt alle scores die in de scorekaart staan, hier vallen arbitrale scores of Niet gespeeld ook onder.

Schemagegevens bijwerken in basisstation

Een verandering in het aantal paren, lijnen, speelschema en wachttafels die u in de zitting heeft doorgevoerd, dient u ook in het Bridgemate Pro/II systeem door te voeren. Nadat u de wijzigingen heeft voltooid, zal Bridge-It automatisch het schema in de Bridgemate Pro/II aanpassen.

Dit gaat als volgt:

1. U krijgt nu een overzicht van de wijzigingen te zien.



2. Druk op "Wijzigingen doorvoeren" om de wijzigingen in de Bridgemate door te voeren.
3. Ziet u wijzigingen die anders uitpakken dan u bedoeld had dan kunt u het doorgeven van de wijzigingen annuleren door op het rode kruisje te drukken.

Als u het wijzigingen doorgeven annuleert gebruiken de Bridgemates niet meer dezelfde indeling voor de zitting als Bridge-It. Als u nu de scores zou gaan verwerken leidt dit onherroepelijk tot foutmeldingen. U dient dus andere maatregelen te nemen om te zorgen dat de Bridgemates en Bridge-It weer synchroon lopen. Bij voorbeeld door de zitting nog een keer opnieuw op te zetten, of door te accepteren dat reeds ingevoerde scores verloren gaan en het Bridgemate systeem volledig opnieuw op te starten.

Mocht u gekozen hebben voor het niet bijwerken van de schemagegevens in de Bridgemate (niet aanbevolen), dan kunt u dat later handmatig alsnog doorvoeren.

1. Ga hiervoor naar het Bridgemate Pro/II score-invoer scherm, en druk op de knop "BWS bijwerken".
2. U krijgt hetzelfde scherm te zien waarop u kunt controleren wat de gevolgen van de wijzigingen voor de Bridgemates zijn. Kies voor "Wijzigingen doorvoeren" en het schema wordt alsnog automatisch bijgewerkt.

Bridgemate Control Software herstarten

Het Bridgemate Pro Control is een separaat programma. Het zorgt er voor dat alle gegevens van het scorebestand naar het basisstation worden doorgestuurd en dat ingevoerde spelresultaten uit het basisstation worden opgehaald en in het scorebestand worden opgeslagen. Indien dit programma tijdens een zitting wordt afgesloten zal dit proces worden gestopt. U kunt het programma eenvoudig weer herstarten middels de knop "Bridgemate Pro/II continueren". Het programma wordt nu weer opgestart met het juiste scorebestand en zal het uitlezen van spelresultaten uit het basisstation hervatten.

Opmerkingen

- De instelling "Toon scores top-integraal" wordt door Bridge-It automatisch geregeld. Indien u top-integraal speelt, wordt aan het basisstation doorgegeven dat de lijnen gegroepeerd moeten worden. Speelt u niet top-integraal, dan wordt doorgegeven dat de lijnen apart moeten worden getoond. U ziet dan niet de scores behaald in een andere lijn op hetzelfde spelnummer. Indien u dit zelf wilt bepalen, kunt u deze instellingen wijzigen en de vooraf ingestelde waarde negeren.

Werking Bridgemate Pro Control

Meer informatie over Bridgemate Pro Control en de werking van het basisstation kunt u vinden in Handleiding Bridgemate Pro.

Scores invoeren met de Bridgemate

Wie hanteert de Bridgemate?

De Bridgemate wordt ter hand genomen zodra het bieden is afgelopen, u vult dan het contract in en indien gevraagd de start. Na het spelen vult u het resultaat in. Net zoals bij de traditionele scorekaart en scoreslip is noord de aangewezen persoon om de Bridgemate te bedienen. Noord is dan ook verantwoordelijk voor een juiste bediening ervan. Enkel bij de controle van de invoer geeft hij het apparaatje aan oost.

Aan/uit zetten

U zet de Bridgemate aan met de JA knop. De Bridgemate gaat vanzelf uit als er na verloop van tijd geen knop ingedrukt wordt (deze tijd kunt u instellen in Bridge-It, zie verderop). Uw invoer gaat echter niet verloren. Wanneer u weer op JA drukt, gaat de Bridgemate verder waar hij geëindigd was.

Informatie voor aanvang ronde (alleen bij controle-invoermethode)

Direct na initialisatie wordt zichtbaar voor welke tafel en lijn de Bridgemate voorzien van schemagegevens is. Bijvoorbeeld:

LIJN: A
TAFEL: 1

Druk op JA om dit scherm te verlaten.

Bij aanvang van elke nieuwe ronde geeft de Bridgemate weer welke ronde nu begint en welke paren verwacht worden tezamen met de richting waarin zij spelen. Ook worden de spellen weergegeven. Zo kunt u aan het begin van de ronde controleren of u in de juiste richting zit en de juiste spellen op tafel heeft. Deze ronde-informatie kan er als volgt uitzien:

RONDE 1, 1-4
NZ: 1 OW: 2

Druk op JA om dit scherm te bevestigen en door te gaan naar de spelinvoer.

Invoer

Nadat u het spel gespeeld heeft, voert u het resultaat in de Bridgemate in. Als u op JA drukt om de Bridgemate aan te zetten, ziet u staan:

SPEL: _
PAAR:

Het knipperende streepje geeft aan waar de huidige invoer zich bevindt.

U begint met het intikken van het nummer van het spel dat u gespeeld heeft (bv 2). Daarna drukt u op JA om deze invoer te bevestigen. De Bridgemate zal het nummer controleren. Indien het spelnummer niet voorkomt in die ronde, zal de Bridgemate dit weergeven:

SPELNUMMER
ONJUIST! R1

R1 geeft aan dat de Bridgemate in ronde 1 staat. Deze melding verdwijnt na een aantal seconden waarop men het juiste spelnummer dient in te geven.

Indien men het spel voor de tweede keer invoert, verschijnt de volgende melding:

SPEL REEDS
INGEVOERD! R1

U kunt een spel niet tweemaal invoeren. Indien een spelresultaat verkeerd is ingevoerd en gecorrigeerd dient te worden, verwijdert u eerst het spelresultaat vanuit het wedstrijdleidermenu (zie verderop) en voert u de score opnieuw in.

Nadat het juiste spelnummer is ingevoerd en bevestigd met JA, gaat het knipperende streepje naar de tweede regel. Bij paar geeft u het nummer op van het paar dat gespeeld heeft (de leider op het spel), dit gevolgd door de richting waarin dat paar het spel gespeeld heeft (nz of ow, bv 1 nz). De invoer van speelrichting is noodzakelijk om te controleren of de paren in de juiste richting hebben gezeten. Tevens kunt u in de latere overzichten eenvoudig zien of een spel in de nz of ow richting gespeeld is.

SPEL: 2
PAAR: 1 NZ _

Wanneer een verkeerd paarnummer wordt ingevoerd, toont de Bridgemate:

PAARNUMMER
ONJUIST! R1

Wanneer het paarnummer correct is, maar de bijbehorende richting klopt niet met het schema, dan verschijnt de volgende melding:

CONTRAZIT?

Er zijn twee mogelijke oorzaken voor deze melding:

1. Paren hebben in de juiste richting het spel gespeeld, u heeft echter een verkeerde richting ingevoerd (of een juiste richting maar het andere paarnummer). Er is sprake van een invoerfout waar de Bridgemate u op wijst. U kan de invoer corrigeren met de NEE knop (zie verderop).
2. Paren hebben het spel in de verkeerde richting gespeeld (niet conform het schema). Het spelresultaat dient nu ook in deze richting te worden vergeleken zodat de paren op dit spel met de juiste andere resultaten worden vergeleken. U bevestigt dit door op JA te drukken. Op dit spel wordt het resultaat automatisch door Bridge-It in de andere richting vergeleken.

Na invoer van paarnummer en richting, drukt u op JA. Het volgende scherm verschijnt:

C+RES: _
spel 2, 1 NZ

Op de tweede regel kunt u zien wat u eerder heeft ingevoerd. U kunt nu het contract en het resultaat opgeven. Dit doet u in de volgorde die u gewend bent. 4 schoppen redoublet -2 tikt u bijvoorbeeld als volgt in: 4 ♠ RD - 2.

Wanneer u het contract en resultaat heeft ingevoerd, drukt u op JA. De melding "Controle door oost" verschijnt, wat voor u een teken is om het apparaatje aan oost te geven die de ingevoerde gegevens zal controleren. Een controlescherm ziet er bijvoorbeeld als volgt uit:

SPEL 2, 4H : +1
door 1 NZ +990

Bevestiging spelresultaat en overzicht eerdere resultaten

Na akkoord drukt oost op JA waarop de Bridgemate de melding "Invoer compleet" geeft. Vanaf dat moment zijn de gegevens vastgelegd en kunnen ze niet meer door de spelers gewijzigd worden.

INVOER COMPLEET
OVERZICHT?

De Bridgemate Classic biedt de mogelijkheid om een overzicht te zien van eerder gespeelde resultaten op dit spel indien het gespeelde spel al eerder op dezelfde tafel is gespeeld. De Bridgemate Pro kan het overzicht van het gehele spel weergeven, ook als het spel op andere tafels is gespeeld. Druk op JA om de eerdere resultaten te bekijken of druk op NEE om dit overzicht niet te bekijken. Het overzicht kan voortijdig onderbroken worden door op NEE te drukken. De Bridgemate zal vanzelf uitgaan ook als op de vraag van het overzicht geen knop wordt ingedrukt. Dit is om te zorgen dat de Bridgemate altijd door gaat naar het volgende spel of ronde.

Als er meerdere spelresultaten zijn, kunt u door op JA te drukken de volgende resultaten bekijken. De eigen ingevoerde score wordt ook getoond en met een * aangeduid (instelbaar vanuit Bridge-It, zie verderop).

NZ 3SA +1 +430
N* 4SA C +430

Einde ronde

Bij het einde van de ronde geeft de Bridgemate de melding "Einde ronde". U hoeft nu niks meer te doen. De Bridgemate schakelt zichzelf na een aantal seconden uit. Als u weer op JA drukt, kunt u beginnen met invoeren van scores in de volgende ronde.

Einde zitting Bridgemate Classic

Wanneer de laatste ronde gespeeld is, komt de melding "Verbind met computer" op het scherm. De Bridgemate kan nu met de computer verbonden worden om de scores uit te lezen (zie Bridgemates uitlezen).

Einde zitting Bridgemate Pro

Na het beëindigen van de laatste ronde, geeft de Bridgemate de melding "Einde zitting" en zal na een aantal seconden teruggaan naar het Bridgemate Pro startscherm. De Bridgemate heeft zijn werk gedaan en kan weer opgeborgen worden.

Hoe een invoerfout te herstellen

Wanneer u een fout hebt gemaakt met invoeren, kunt u door middel van NEE deze fout herstellen. In principe kunt u door het steeds weer indrukken van deze knop helemaal terug naar invoer van spelnummer. Ook oost kan bij niet akkoord gaan van de ingevoerde gegevens op NEE drukken om de invoer niet te accepteren. De Bridgemate gaat dan weer terug naar de C+RES toestand en door eventueel verder op NEE te drukken kan de invoer gewist worden. Wanneer eenmaal de score door oost is bevestigd en de melding "Invoer compleet" is getoond, kunnen de spelers niet zelf meer de score wijzigen, maar is dit voorbehouden aan de wedstrijdleider.

Wat te doen als een spel niet gespeeld wordt

Als een spel in een ronde niet gespeeld wordt door bijvoorbeeld tijdgebrek, dient de Bridgemate hierover te worden geïnformeerd. Indien dat niet zou gebeuren, blijft de Bridgemate in de onafgesloten ronde staan en kunnen volgende paren geen invoer doen. Dit opgeven van een niet gespeeld spel gaat als volgt: voer het nummer van het niet gespeelde spel in en vervolgens één van de twee paarnummers met bijbehorende richting. Bij c+res drukt u op 0, er verschijnt NG (afkorting van 'niet gespeeld'). Bevestig dit vervolgens met JA en laat oost ook bevestigen. Er is nu opgegeven dat het spel niet gespeeld is en de Bridgemate kan verder met de volgende ronde.

Bij een NG zal de Bridgemate geen overzicht meer geven. Men kan immers het spel nog naspelen en in dat geval is het niet toegestaan om te zien wat eerder is gespeeld. Bij naspelen van het spel is de Bridgemate niet meer benodigd, de betreffende score wordt handmatig in het programma geplaatst.

Opmerkingen:

- In de Bridgemate hoeft men niet de numerieke score (+420, -50 etc.) in te voeren. De Bridgemate rekent dit uit aan de hand van het ingevoerde contract en resultaat. Hierbij houdt het rekening met de
-

kwetsbaarheidtabel conform artikel 2 van de spelregels voor wedstrijdbridge.

- Als er viermaal gepast is op het spel en er geen contract geboden is, voert u bij paarnummer een van beide paren inclusief richting in, en bij c+res voert u PAS in. Op deze wijze geeft u een rondpas aan.
- Doublet en redoublet kunnen ook ingevoerd worden als er een (gedeelte van het) resultaat ingevoerd is. Het is niet verplicht om dit direct achter het contract in te voeren. Doublet en redoublet worden met : en :: weergegeven op het scherm.
- De Bridgemate houdt precies bij welke ronde actief is. In geval van een wachttafel zal de Bridgemate deze ronde dan ook overslaan (zie ook de demonstratiezitting in de appendix).
- Controleer bij een nieuwe ronde steeds voordat u het spel gaat spelen of u en het tegenspelende paar in de juiste richting zitten. Zo wordt de kans op spelen in de verkeerde richting verkleind. Bij aanvang van de ronde geeft de Bridgemate de richtingen aan wanneer u op JA drukt.

In de appendix is een demonstratiezitting opgenomen waarin alle mogelijkheden van de Bridgemate aan de hand van voorbeelden uitgelegd worden.

Ideaal gebruik van de Bridgemate

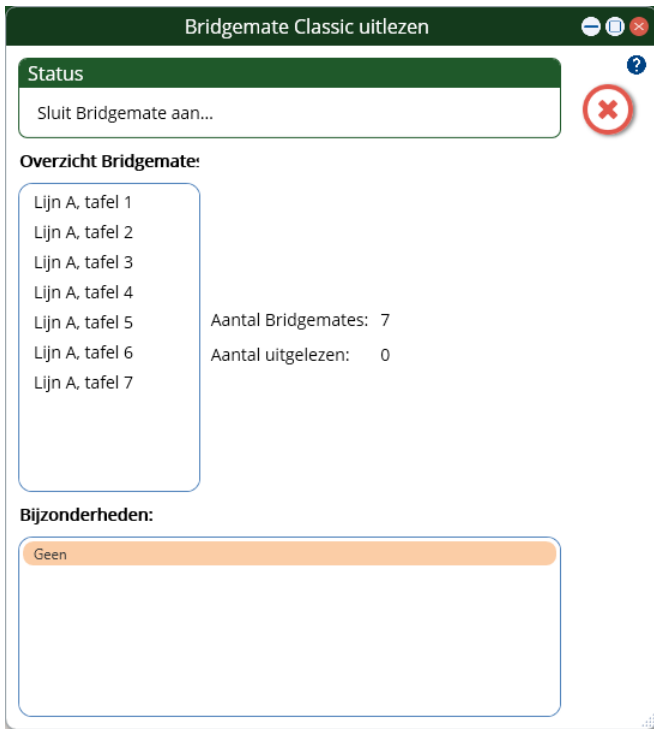
In vergelijking met de traditionele scorekaart biedt de Bridgemate u de mogelijkheid om de in te voeren waarden direct te registreren. U verkleint hiermee verder de kans op fouten. Het proces van invoeren gaat dan als volgt:

1. Het te spelen spel wordt in het midden van de tafel gelegd en de spelers pakken de kaarten. Op dat moment kan het spelnummer al ingevoerd worden en bevestigd met de JA knop. De Bridgemate controleert het nummer en geeft een melding wanneer het niet correct is. Zo voorkomt u dat bijvoorbeeld in plaats van nummer 2 het spelnummer 1 wordt ingevoerd.
2. De bieding begint. Zodra het contract tot stand is gekomen kan dit al ingevoerd worden. Zo wordt voorkomen dat achteraf discussie ontstaat over wat het precieze contract was.
3. Na het spelen kan meteen het resultaat ingevoerd worden.

Deze manier waarborgt een zeer nauwkeurige registratie van de spelresultaten en zal ook nog enige tijdsbesparing opleveren. Doordat de Bridgemate alle ingevoerde waarden bewaart in de periode dat hij uitstaat, hoeft u niet bang te zijn dat u wat kwijt raakt.

Bridgemate Classic uitlezen

Om de scores van de Bridgemate naar de computer te brengen gaat u de Bridgemates uitlezen. De Bridgemate kan op elk moment uitgelezen worden, maar doorgaans gebeurt dat na afloop van de zitting. U gebruikt het volgende scherm voor het uitlezen.



Wanneer er bij status staat "Sluit Bridgemate aan..." kunt u een Bridgemate aansluiten. Het programma zal automatisch detecteren of er een Bridgemate is aangesloten en zal dan de scores binnenhalen. Hiervoor is het niet noodzakelijk dat de Bridgemate de melding "Verbind met computer" weergeeft. De Bridgemate kan vanuit elke toestand worden uitgelezen, zolang hij maar aanstaat. Na de melding "Uitlezen gereed" kunt u de Bridgemate weer loskoppelen van de communicatieplug. In het overzicht zal dan komen te zijn van welke lijn en tafel u de scores heeft uitgelezen.

Bijzonderheden

Wanneer er een conrazit zich heeft voorgedaan of u heeft vanuit het wedstrijdleadermenu een arbitrale score opgegeven, komen deze bij "Bijzonderheden" te staan. Een conrazit wordt overgenomen op de scorekaart, de paren worden aldaar van richting verwisseld. Een arbitrale score wordt op de scorekaart neergezet door de vermelding "ARB" op de plaats van de score (zie scorekaart uitleg). U kunt direct naar dit spel toegaan door met de muis te dubbelklikken op het betreffende spel. De scorekaart verschijnt dan met het juiste spel. U heeft de mogelijkheid om de vermelding van de arbitrale score aan te passen. Ook het spel met de conrazit kunt u direct erbij halen om te kijken of het juist gecorrigeerd is.

Na het uitlezen

Een Bridgemate die in "Verbind met computer" toestand staat, zal na uitlezen automatisch teruggaan naar de initialisatiemodus. De volgende keer kunt u de Bridgemate dan meteen weer in gebruik nemen. Na het uitlezen blijven de spelresultaten bewaard in de Bridgemate. U kunt ze dus altijd nogmaals uitlezen. Zodra u de Bridgemate opnieuw initialiseert, worden de oude scores verwijderd.

Een Bridgemate die tussentijds is uitgelezen, blijft na uitlezen in dezelfde toestand staan. Dat geldt ook voor een Bridgemate die in de vrije invoermethode is gezet. Deze dient u handmatig vanuit het wedstrijdleadermenu te resetten (zie onder).

Scores verwerken met de Bridgemate Pro/II

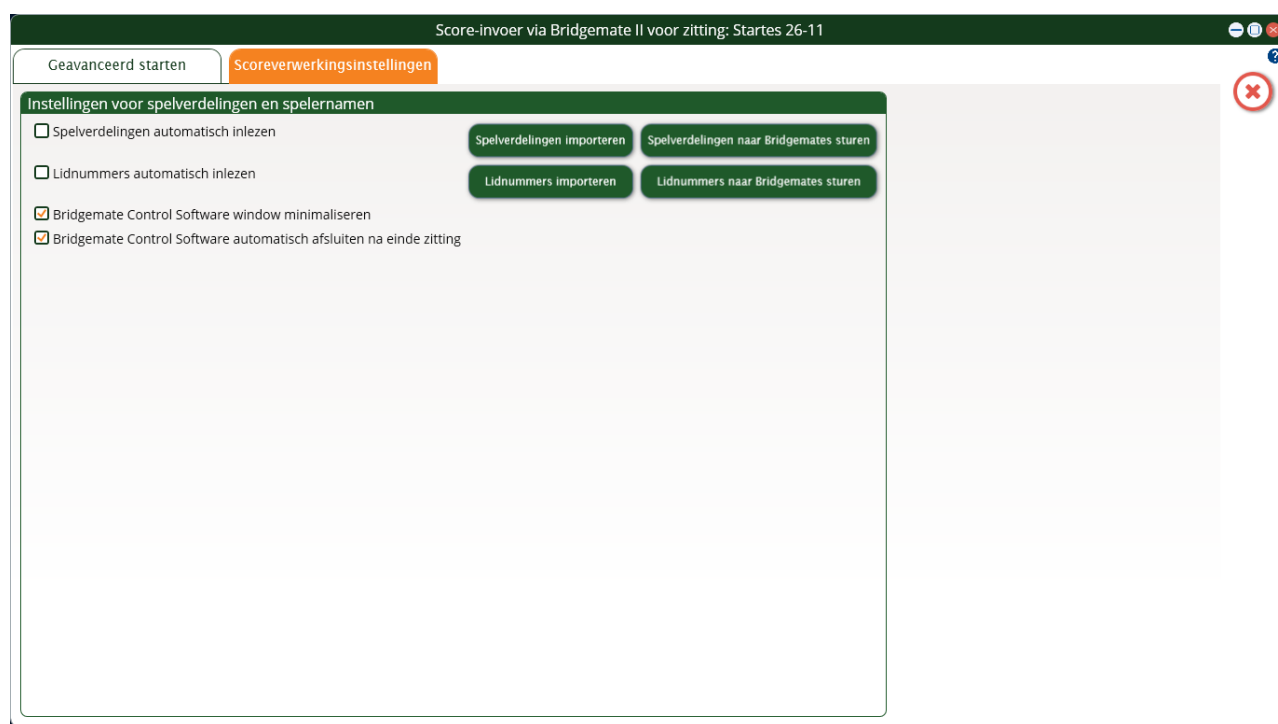
Een ingevoerde score op de Bridgemate pro wordt eerst in het basisstation opgeslagen. Het Bridgemate Pro Control programma leest continue de scores in en plaatst ze in het scorebestand. Hiervoor is het benodigd dat Bridgemate Pro Control actief is. Sluit daarom dit programma niet af tijdens de zitting.

Scores inlezen in Bridge-It

Op het tabblad "Scoreverwerkingsinstellingen" heeft u de volgende mogelijkheden:

- Lidnummers inlezen
- Spelverdeling inlezen
- Bridgemate Control instellingen

Na het opstarten van de Bridgemates zal de scoreverwerking automatisch beginnen. Indien het programma herstart zal de scoreverwerking verder gaan.



Lidnummers inlezen

Deze functie gebruikt u bij open zittingen waarbij u bij het opzetten de paarnamen nog niet heeft ingevoerd.

U kunt via het tabblad instellingen opgeven dat de spelers aan het begin van de zitting hun lidnummer kunnen invoeren op de Bridgemate. Door na aanvang van de zitting op de knop "Lidnummers importeren" te drukken zal Bridge-It de spelernamen automatisch aan de zitting toevoegen. Voorwaarde hierbij is dat u een ledenlijst heeft waar de lidnummers instaan. Deelnemers die hun nummer niet kennen kunnen het invullen hiervan overslaan. U moet dan later via de functie Paarnamen wijzigen hun namen aan de zitting toevoegen, mochten deze wijzigingen niet goed worden getoond in de Bridgemates kunt u "Lidnummers naar Bridgemates sturen" gebruiken.

U kan het vinkje: Lidnummers automatisch inlezen aanzetten, dan worden alle lidnummers die worden ingevoerd direct ingelezen. Net als het geval is bij het inlezen van scores.

Spelverdeling inlezen

Indien u de spellen voor aanvang van de zitting laat schudden kunt u via het tabblad instellingen opgeven dat de spelers de spelverdeling kunnen invoeren op de Bridgemate II. Aan het eind van de zitting kunt u de spelverdeling dan in Bridge-It importeren door op de knop "Spelverdeling importeren" te drukken. Mocht u de spelverdelingen later in het Rekenprogramma hebben ingelezen en deze willen tonen op de Bridgemates (dat is een instelling) dan gebruikt u de knop "Spelverdelingen naar Bridgemates sturen"

U kan het vinkje: Spelverdelingen automatisch inlezen aanzetten, dan worden de ingevoerde spelverdelingen automatisch ingelezen in het programma.

Bridgemate Control Software instellingen

Er zijn 2 instellingen die u kunt selecteren vanuit Bridge-It, de eerste optie; "minimaliseren" zorgt er voor dat het Bridge-It op de voorgrond blijft staan als u de Bridgemates start. De 2e optie zorgt er voor dat Bridgemate Control Software wordt afgesloten als alle scores in de Bridgemates zijn ingevoerd.

Bridgemate Pro instellen vanuit Bridge-It

Met het tandwiel:



kunt u de instellingen van de Bridgemates aanpassen.

Het instellingenschermbord wordt aangepast naargelang u de Bridgemate Pro of de Bridgemate II in gebruik heeft. Onderstaand vindt u de beschrijving van de instellingen voor de Bridgemate Pro. Raadpleegt u voor de instellingen van de Bridgemate II de handleiding die geleverd is bij de aanschaf van de Bridgemate II.

Bridgemate Profielen



In Bridge-It zijn er Bridgemate-profielen, deze profielen zijn een verzameling instellingen die u kan opslaan. Standaard is er het profiel "Default". U kunt zelf profielen toevoegen, wijzigen en verwijderen. Zo kunt u bijvoorbeeld een verschillend profiel aanmaken voor clubavonden en voor toernooien die uw club organiseert. U verandert de Bridgemate instellingen met één simpele klik.

Resultaten

- *Overzichten tonen*
Hier kunt u instellen of de Bridgemate na het invoeren de resultaten van andere paren op dit spel laat zien en zo ja of uw eigen score ook weer getoond moet worden (herkenbaar aan een " * "). Omdat in een groot toernooi het aantal scores flink kan oplopen kunt u een maximum aantal te tonen scores instellen.
- *Toon percentage voor eigen resultaat*
De Bridgemate toon het voorlopige percentage dat u of uw tegenstanders (zie onder) behaald hebben op dit spel. Bij de tafel waar een spel als eerst ingevoerd wordt is dit altijd 50%, hierna zal het percentage zich steeds wijzigen naar gelang het spel vaker gespeeld is.

Gebruik

- *Toon scorepunten vanuit*
Hier geeft u aan of het behaalde percentage op het spel moet worden weergegeven voor Noord-Zuid of voor het paar dat het spel gespeeld heeft.

Wachttijden

- *Autopower-off tijd*
Hier stelt u in hoe lang de Bridgemate de gegevens blijft tonen na de laatste toetsaanslag.
- *"Controle door oost melding"*
Hier stelt u in hoelang de melding dat oost het door noord ingevoerde resultaat in beeld moet blijven.

Contract

- *Contract weergegeven met*
Hier geeft u op of de Bridgemate het contract met letters (K(laver), R(uiten), H(arten), S(choppen) of SA (Sans Atout)), of met kaartsymbolen moet weergeven.

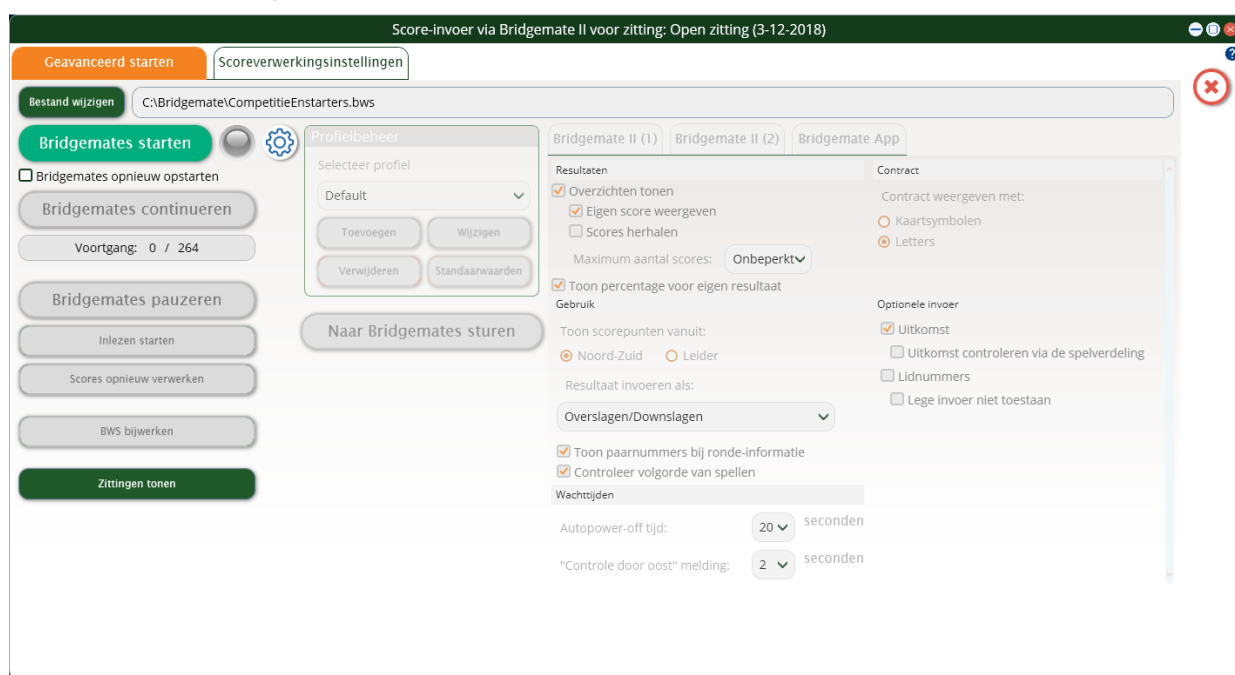
Zittingen samenvoegen in één Bridgemate Pro/II scorebestand

Het is mogelijk verschillende zittingen naast elkaar te spelen met één computer en met één basisstation. Hierdoor kunt u bij voorbeeld een zitting met matchpointtelling en een zitting met Butlertelling tegelijk laten spelen. Alle combinaties zijn in principe mogelijk, maar het is af te raden twee zittingen uit dezelfde competitie tegelijkertijd te spelen. Als u dit doet krijgt u onvermijdelijk problemen met de reglementen.

Voor Bridge-It blijven de zittingen volledig gescheiden: wijzigingen die u uitvoert op de ene zitting hebben geen effect op de andere zitting. U zult dan ook regelmatig van zitting moeten wisselen. Let er dus goed op dat u wijzigingen aanbrengt in de juiste zitting! De lijnen in de zaal worden automatisch toegekend, op volgorde van de zittingen die u toevoegt. Stel dat de eerste zitting twee lijnen heeft en de tweede zitting één, dan krijgt de eerste zitting de A- en de B-lijn toegewezen en de tweede zitting de C-lijn in de Bridgemates.

De procedure werkt als volgt. Als voorbeeld nemen we het samenvoegen van een competitiezitting met drie lijnen met een starterslijntje. Omdat de competitiezitting top-integraal wordt uitgerekend willen we de starterslijn apart houden.

- Maak de competitiezitting aan zoals u gewend bent.
- Ga hierna naar het Bridgemate Pro/II score-invoerscherm. U heeft hier de mogelijkheid om via de knop **Wijzig** bestand de naam van het te gebruiken scorebestand aan te passen. Dit is niet strikt noodzakelijk, maar het maakt het wel eenvoudiger het scorebestand terug te vinden zodra u de tweede zitting gaat toevoegen.
- Onderstaand ziet u een voorbeeld van hoe het scherm eruit ziet nadat u de naam van het scorebestand heeft gewijzigd.



- Druk op de knop **Bridgemate Pro/II opstarten**. De Bridgemate Control Software wordt opgestart en het inlezen van de scores wordt geactiveerd.
- Ga terug naar het tabblad **Sessie starten** en druk op de knop **Koppelingen tonen**. U krijgt nu een overzicht te zien van de zittingen die in het scorebestand aanwezig zijn. De huidige zitting is gemarkeerd in groen.

Zittingen die gebruik maken van dit Bridgemate scorebestand

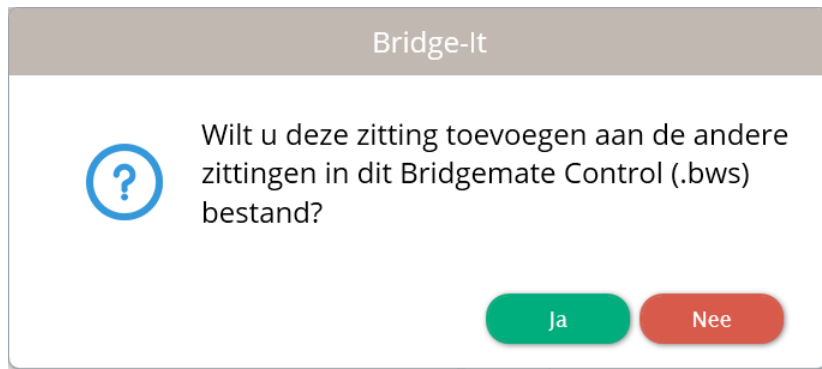
Bm-Lijn	Zit/Comp - Naam	Soort	Lijn	Datum	Plaats	Competitieronde	Zittingnummer
A	Zitting 1	Comp	A	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1
B	Zitting 1	Comp	B	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1

Deze zitting

Van links naar rechts ziet u de Bridgemate (zaal-) lijn, de naam van de competitie en het soort competitie, de zittinglijn en vervolgens verdere informatie die u helpt de zitting te identificeren. Omdat dit de eerste zitting is die u aan het scorebestand toevoegt komen de Bridgemate lijnen overeen met de zittinglijnen.

- U kunt nu desgewenst gidsbriefjes afdrukken voor deze zitting.

- Sluit alle schermen en sluit ook de zitting af.
- Maak nu de zitting voor de starterslijn aan. Voor dit voorbeeld is hiervoor een open zitting gebruikt, maar het kan ieder type zitting zijn.
- Ga weer naar het Bridgemate Pro/II score-invoerscherm.
- Druk op Wijzig bestand en selecteer het scorebestand van de competitiezitting (CompetitieEnStarterslijn.bws). U krijgt de vraag of u deze zitting wilt toevoegen aan de reeds aanwezige zitting:



- U krijgt ter controle het volgende scherm te zien:

Bm-Lijn	Zit/Comp - Naam	Soort	Lijn	Datum	Plaats	Competitieronde	Zittingnummer
A	Zitting 1	Comp	A	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1
B	Zitting 1	Comp	B	maandag 26 november 2018		Competitieronde 1	1
C	Startes 26-11	Open	A	maandag 26 november 2018		n.v.t.	n.v.t.

■ Deze zitting

U ziet dat de A-lijn van de starterszitting in de Bridgemates (zaal) de C-lijn is geworden.

- Sluit alle schermen.
- De rest van de avond verloopt zoals u gewend bent. U zult echter regelmatig tussen de zittingen moeten wisselen om de scores van de Bridgemates in te lezen, namen te wijzigen en de uitslag te verwerken.

Opmerkingen:

- In het overzicht van de zitting kunt u de koppeling tussen zittinglijn en de Bridgemateliijn bekijken.
- De zittingen houden intern hun eigen lijnen. Deze ziet u terug op alle overzichten. De Bridgemateliijn wordt uitsluitend op het gidsbriefje afgedrukt.
- Besef dat de knop Bridgemate Pro/II opstarten het scorebestand volledig nieuw aanmaakt voor één zitting. Alle samenvoegingen gaan verloren en de huidige zitting zal weer de A-lijn krijgen in de Bridgemates.
- Mocht u in eerste instantie ervoor kiezen om de tweede zitting niet toe te voegen aan het bestaande scorebestand dan kunt u dit in tweede instantie nog bewerkstelligen door te drukken op de knop Schema bijwerken.

Wedstrijdleidermenu

De Bridgemate biedt de wedstrijdleider vergaande mogelijkheden om controle uit te oefenen op de ingevoerde scores. Hiervoor is een speciaal wedstrijdleidermenu beschikbaar. Om dit menu te benaderen, maakt u gebruik van de in het pakket meegeleverde plug.

Hoe het menu op te roepen

Bridgemate Classic of Pro:

Het wedstrijdleidermenu roept u op door de plug in de communicatiepoort van de Bridgemate te plaatsen. Het is hiervoor nodig dat de Bridgemate aan staat en dat de Bridgemate een invoer verwacht (spel, paar of c +res). U kunt het menu dus bijvoorbeeld niet oproepen wanneer het apparaat in de initialisatiemode staat of een overzicht geeft van eerdere resultaten. Ook is het menu niet op te roepen wanneer de Bridgemate klaar is met invoer en met de computer verbonden moet worden.

Bridgemate II:

Druk links boven op de knop WL-menu, de pincode heeft u zelf ingesteld.

Opmerkingen:

- Wanneer het wedstrijdleidermenu actief is, zal de Bridgemate niet uit gaan na verloop van de autpower-off tijd.
- Het menu is altijd te beëindigen door de plug er uit te halen. Het invoerscherm keert dan weer terug.

De inhoud van het menu

Zodra u de plug er in heeft gestopt, verschijnt het volgende scherm:

WL-MENU

U heeft nu keuze uit de volgende zeven mogelijkheden:

1. Om een arbitrale score op te geven druk op '1'.
2. Als u een overzicht wilt zien van de reeds ingevoerde scores, druk op '2'.
3. Om een invoer gedaan in de huidige ronde te wissen, druk op '3'.
4. Als u wilt zien op welke tafel en lijn de betreffende Bridgemate behoort en/of wilt zien in welke ronde en daarbij aanwezige paren het apparaat zich bevindt, druk op '4' (status opvragen).
5. Om een overzicht van de nog niet ingevoerde spelnummers op te vragen, druk op '5'.
6. Om de Bridgemate te resetten, druk op '0'.
7. Het contrast van het beeldscherm instellen met + en -.

Het opgeven van een arbitrale score

Af en toe zal het voorkomen dat er op een spel geen normaal contract kan worden genoteerd als gevolg van een onregelmatigheid. Dan wilt u een arbitrale score toekennen. Het toekennen van een arbitrale score verschilt in de Bridgemate Classic van de Bridgemate Pro. In de Bridgemate Classic kunt u opgeven dat er op een bepaald spel een arbitrale score gegeven moet worden, maar het daadwerkelijke percentage dat u gaat geven, dient u achteraf in het programma op te geven. In de Bridgemate registreert u dus als het ware de onregelmatigheid. In de Bridgemate Pro echter kunt u direct een arbitraal percentage voor beide paren opgeven waarbij u kunt kiezen tussen 40%, 50% en 60%.

Bridgemate Classic

U heeft twee mogelijkheden om een arbitrale score op te geven:

1. U wilt de aan tafel zittende paren op het huidige spel een arbitrale score geven. Dit kan bijvoorbeeld voorkomen wanneer een van de paren iets gezien of gehoord heeft waardoor ze het spel niet meer kunnen spelen.

U gaat als volgt te werk: u voert het spelnummer in en het paarnummer en richting (NZ dan wel OW paarnummer). Vervolgens als u bij C+RES aankomt, stopt u de wedstrijdleaderplug er in zodat het wedstrijdledermenu actief wordt. U drukt dan op '1' en op de vraag "Arbitrale Score?" geeft u JA in. Vervolgens haalt u de plug er weer uit.

U ziet dan het volgende scherm (met eventueel een ander spel en paarnummer):

```
C+RES: ARB
spel 12, 14 NZ
```

Dit scherm geeft aan dat u op spel 12 een arbitrale score gaat ingeven. Als laatste drukt u nu op JA en bij het overzicht drukt u weer op JA. De Bridgemate heeft nu op dit spel voor deze paren een arbitrale score opgenomen en zal dat bij het uitlezen doorgeven aan het programma. Daar kunt u dan de juiste percentages opgeven voor beide paren.

2. Indien een spel onklaar is gemaakt en ook in volgende rondes niet meer gespeeld kan worden, wilt u voor de huidige paren aan tafel en de daarop komende paren een arbitrale score toekennen. U kunt deze handeling in de Bridgemate in een keer doen, zodat u niet elke ronde terug hoeft te komen naar deze tafel om een arbitrale score in te voeren.

U gaat hiervoor als volgt te werk:

U vult het nummer van het spel in dat geannuleerd gaat worden en drukt op JA. U voert geen paarnummer in, maar u plaatst nu de wedstrijdleaderplug er in. Aangekomen in het menu drukt u op '1' en geeft JA op bij de vraag "Arbitrale Score?". Vervolgens haalt u de plug er weer uit. U ziet dan het volgende scherm (met eventueel een ander spelnummer):

```
SPEL: 12
PAAR: ARB
```

Dit scherm geeft aan dat u de huidige paren een arbitrale score wilt toekennen en dat tevens de paren die hierna dit spel gaan spelen ook een arbitrale score krijgen. U drukt nu op JA en de invoer is geaccepteerd. C+res invoer is dus niet meer nodig.

Bridgemate Pro

In Bridgemate Pro geeft u ook eerst het spelnummer, paarnummer en richting in. Vervolgens aangekomen bij het scherm C+RES plaatst u de wedstrijdleaderplug en kiest u voor optie 1, gevolgd door JA. U ziet nu het volgende scherm:

```
NZ: _
OW:
```

U kunt nu voor beide paren het percentage opgeven waarbij u de keuze heeft tussen 40% (druk op 4 of – toets), 50% (druk op 5 of C toets) of 60% (druk op 6 of + toets). U kunt voor beide paren het percentage onafhankelijk van elkaar invullen. In totaal heeft u dus negen mogelijke combinaties. Druk op JA nadat het percentage is ingevoerd. Nadat u dit gedaan heeft voor beide paren zal het scherm weer WL-MENU tonen. Verwijder de wedstrijdleaderplug en bevestig de gemaakte invoer in het invoerscherm. Bridge-It zal de ingevoerde percentages automatisch overnemen waarbij 40% als gemiddelde-min wordt verwerkt en 60% als gemiddelde-plus.

Opmerkingen

- Wanneer Bridge-It een arbitrale melding van de Bridgemate binnenkrijgt zal op de scorekaart de betreffende spelknop rood gekleurd zijn. Zo kunt u heel eenvoudig zien waar u nog de nodige aanpassingen moet maken. Zodra u eenmaal een percentage hebt ingevuld, neemt de spelknop weer zijn normale kleur aan.
- Indien u een spel in zijn geheel wilt annuleren (methode 2, alleen Bridgemate Classic), dient u er rekening mee te houden dat op eventuele leentafels u alsnog de arbitrale score dient op te geven in die Bridgemates. Wanneer het geannuleerde spel daar op tafel komt, verwacht de Bridgemate

namelijk een invoer op dit spel.

- Bij methode 2 zult u op de scorekaart meerdere ARB's zien staan. Indien u dit spel totaal wilt annuleren, doet u dit vanuit het menu Correcties → Spel annuleren.
- Wees voorzichtig met het gebruik van methode 2. Eenmaal gedaan kan dit niet meer ongedaan worden en is invoer later in de Bridgemate op dit spel niet meer mogelijk, tenzij de invoer gewist wordt vanuit het wedstrijdleadermenu (zie onder). Uiteraard kunt u scores nog wel invoeren in Bridge-It.
- Bij methode 2 blijft eerdere invoer op dit spel onaangetast. Indien u bijvoorbeeld in ronde 3 het spel geheel gaat annuleren, zal de invoer gedaan in ronde 1 en 2 op dit spel niet gewijzigd worden.
- Methode 2 is niet mogelijk bij de vrije invoermethode.
- Indien u bij de Bridgemate Pro een andere arbitrale score wilt geven dan de negen mogelijke combinaties (bv 40% aan NZ en het behaalde spelresultaat voor OW blijft staan), geeft u een willekeurig percentage op en dient u achteraf in Bridge-It de wijziging door te voeren.

Overzicht opvragen

Om te weten te komen wat er op een bepaald spel gespeeld is zonder de gegevens uit te lezen of eerst een spelinvoer te doen, is er een speciale overzichtsfunctie in het wedstrijdleadermenu. Om dit overzicht te bekijken stopt u de wedstrijdleaderplug er in en drukt u vervolgens op '2'. U wordt gevraagd een spelnummer op te geven waarvan u het overzicht wilt zien. Het overzicht toont het paarnummer, richting en contract +resultaat. Het aantal scorepunten wordt in dit overzicht niet vermeld. Indien na het invoeren van het spelnummer het scherm teruggaat naar het wedstrijdleadermenu zijn er geen scores geregistreerd op dit spel.

Invoer wissen(in de huidige ronde)

Als wedstrijdleader kunt u een reeds gedane invoer wissen. In de Bridgemate Classic kan dit alleen invoer zijn op spellen die in de huidige ronde gespeeld zijn. Invoer van eerdere ronden kunnen niet meer gewist worden. In de Bridgemate Pro kan dit een spelresultaat uit de huidige ronde zijn, maar ook uit de vorige ronde. Indien in de huidige ronde alle spelresultaten nog dienen te worden ingevoerd, zal het spelresultaat uit de vorige ronde gewist worden. Op deze wijze kunt u dus feitelijk alle resultaten uit de Bridgemate wissen.

Om een spelinvoer te wissen drukt u op '3' en vervolgens JA op de vraag "Invoer wissen?". Er wordt gevraagd om een spelnummer. Voer een spelnummer in en bevestig met JA. Indien het spel gewist kan worden, komt de melding "Spel gewist" te staan ten teken dat de invoer gewist is. Wanneer dat spel nog niet gespeeld is, of in deze ronde (of vorige ronde in geval van Bridgemate Pro) niet op deze tafel gespeeld wordt, zal na een druk op JA het wedstrijdleadermenu weer terugkomen.

Bij gebruik van de vrije invoermethode in de Bridgemate Classic dient zowel een spel- als paarnummer opgegeven te worden.

Huidige status opvragen

Als u niet meer weet op welke tafel en lijn een Bridgemate behoort, kunt u dat zien in het statusgedeelte van het wedstrijdleadermenu. U plaatst hiervoor de wedstrijdleaderplug in de Bridgemate en drukt op '4'. Op de vraag "Status?" drukt u op JA. Als eerste wordt getoond op welke tafel en welke lijn de Bridgemate behoort te staan. Druk nogmaals op JA om te zien in welke ronde de Bridgemate zich nu bevindt en welke paren er aan tafel behoren te zijn. Tevens wordt aangegeven welke spellen er gespeeld worden in deze ronde.

Een Bridgemate die in de vrije invoermethode staat zal alleen de letter van de lijn aangeven.

Overzicht van ontbrekende scores

Vanuit het wedstrijdleadermenu kan eenvoudig achterhaald worden welke spellen van de ronde nog niet ingevoerd zijn. Druk op '5' en vervolgens bij de vraag "Ontbrekende spellen?" op JA. De Bridgemate toont nu de nummers van de spellen die in deze ronde nog niet ingevoerd zijn.

In de vrije invoermethode is deze functie niet beschikbaar.

De Bridgemate resetten

Vanuit het wedstrijdleidermenu kan de Bridgemate gereset worden zodat deze weer naar het initialisatiemodus gaat. Druk hiervoor op '0' en vervolgens op JA bij de vraag 'Reset?'. De Bridgemate bewaart echter de ingevoerde scores en kunnen desgewenst nog uitgelezen worden.

Het contrast instellen

Het is mogelijk om het contrast van het beeldscherm in te stellen vanuit het wedstrijdleidermenu. Door op de '+' te drukken wordt het scherm donkerder, op '-' drukken maakt het scherm lichter. Druk de knop meerdere malen achter elkaar in om het contrast bij te stellen. Het contrast kan overigens ook worden gewijzigd als de Bridgemate in initialisatiemodus staat.

Bridgemate Classic instellen vanuit Bridge-It

Een aantal eigenschappen van de Bridgemate kunt u instellen vanuit het rekenprogramma. In het scherm Bridgemate Classic Initialisatie drukt u op tabblad "Instellingen". U krijgt nu de huidige instellingen te zien en deze kunt u eventueel wijzigen. Alle volgende Bridgemates worden nu met deze nieuwe instellingen geïnitieerd.

Autopower-off tijd

De Bridgemate schakelt zichzelf uit als er gedurende een bepaalde periode geen toetsen worden ingedrukt. Standaard is dit 20 seconden. U kunt deze wijzigen in een waarde tussen 5 en 60 seconden.

Wachttijd bij "Controle door oost"

Hier stelt u in hoelang de melding "Controle door oost" op het scherm blijft staan. Standaard is 3 seconden.

Overzichten tonen

Als de Bridgemate het overzicht van eerdere spelresultaten moet weergeven, plaatst u een vinkje voor

'Overzichten tonen'. Wanneer de eigen ingevoerde score ook getoond dient te worden, plaatst u een vinkje voor 'Eigen score weergeven'. De eigen score wordt aangeduid met een *.

Weergeven contracten

Hier stelt u in of de Bridgemate kaartsymbolen of letters weergeeft voor de contracten. Ook kunt u de letters die gebruikt worden voor de contracten wijzigen.

Bridge-it[©]



Bijlagen

Bijlagen

Onderwerpen

- **Appendix A**
 - **Tabel voor het indelen van paren op competitiestand**, overzicht van de tabel waarmee u vervolgzittingen kunt indelen op basis van de competitiestand
 - **De combitafel**, uitleg over het instellen van een combitafel en hoe deze uitgerekend wordt.
 - **Rekenwijze in Bridge-It**, uitleg over hoe de zittingsuitslag en de competitiestand tot stand komt.
 - **Instellingen voor de Butler datumscore**, uitleg over hoe de datumscore berekend wordt en hoe u dit kunt wijzigen

 - **Appendix B**
 - **Minimum en aanbevolen configuratie van software en hardware**
 - **Installeren van de software**
 - **Bridge-It licentie activeren en beheren**
 - **Bridgemate communicatiekabel en de wedstrijdleadersplug**
 - **Gebruik, bewaring en onderhoud van de Bridgemates**
 - **Problemen bij het opstarten van Bridge-It** , hulp bij veel voorkomende problemen

 - **Appendix C**
 - **Uitleg over het .ASC schema-export formaat**

 - **Appendix D**
 - **Extra functies in Bridge-It**, uitleg over extra functies die slechts met sneltoetsen aangeroepen kunnen worden

 - **Appendix E**
 - **Terminologie**, overzicht van de gebruikte termen in dit document.
-

De Combitafel

Introductie

Regelmatig zal het voorkomen dat één van de lijnen op een oneven aantal paren uitkomt. Wanneer dat in meerdere lijnen gebeurt, zitten steeds twee of meer paren aan de kant toe te kijken. Een uiterst vervelende situatie want twee paren tezamen is precies datgene wat nodig is om de bridgetafel compleet te maken. U kunt er voor kiezen om een paar in de andere lijn te laten spelen zodat deze twee lijnen weer een even aantal paren hebben. Het probleem van de stilzittende paren is daarmee opgelost.

Een andere veelgebruikte oplossing is de zogenaamde combitafel (ook wel kruistafel of wisseltafel genoemd). Twee paren die een stilzitronde hebben, spelen in die ronde tegen elkaar op een aparte tafel. De behaalde score wordt meegenomen naar hun eigen lijn. U voorkomt hiermee dat een paar de gehele zitting in een hogere of lagere lijn moet spelen en het dus relatief moeilijk of makkelijk heeft. Met de combitafel speelt een paar slechts één ronde tegen een zwakkere of sterkere tegenstander, namelijk de ronde waarin het paar eigenlijk een stilzit zou hebben. De speciale opzet van de combitafel maakt het echter irrelevant of het tegenspelende paar sterker of zwakker is. Doordat stilzitparen van een lijn of alleen in de NZ of alleen in de OW kant uitkomen, worden zij dus met elkaar vergeleken. Het feit dat ze een sterkere of zwakkere tegenstander treffen doet niet ter zake daar de paren waar zij mee vergeleken worden ook dergelijke paren als tegenstander hebben. De uiteindelijke tegenstanders zijn namelijk de paren waar mee men vergeleken wordt.

Wanneer kan een combitafel toegepast worden?

Om in Bridge-It een combitafel te kunnen gebruiken, dient aan het volgende voldaan te zijn:

- in meerdere lijnen wordt een oneven aantal paren ingesteld zodat voor deze lijnen een wachttafel wordt gecreëerd
- het aantal ronden, spelgroepen en spellen per spelgroep zijn voor de betreffende lijnen gelijk
- de spellen die op de combitafel worden gespeeld, komen niet in de andere lijnen voor
- de spellen kunnen genummerd worden beginnende bij 1, 25, 29, of automatisch één volgend op het hoogst aanwezige spelnummer in de lijnen die gezamenlijk de combitafel vormen. U kunt de gewenste nummertoekenning instellen.

Het aantal paren per lijn hoeft niet gelijk te zijn om een combitafel te kunnen hanteren.

Instellen van een combitafel

Het Tabblad voor het instellen van combitafels verschijnt automatisch indien u in de instelling heeft aangegeven dat u combitafels hanteert, en er twee of meer lijnen met wachttafels zijn.

Indien u geen combitafel wenst, maakt u deze niet aan, u hoeft daarvoor niet op het tabblad combitafels te drukken.

Indien u de paren tegen elkaar wenst te laten spelen op de combitafel, kunt u hier aangeven welke paren van welke lijnen tegen elkaar spelen. Gebruikelijk is dat de hogere lijn NZ speelt en de lagere lijn OW. Het is geen probleem indien de lijnen die gezamenlijk een combitafel spelen niet aangrenzend zijn (bijvoorbeeld A paren spelen tegen C paren). Om de combitafel in te stellen, selecteer u welke lijn NZ gaat spelen en welke lijn OW gaat spelen. Vervolgens drukt u op Instellen. Onderin zal de gecombineerde tafel verschijnen. Indien u dit ongedaan wilt maken, drukt u op Verwijderen. De combitafel wordt dan opgeheven. U kunt meer lezen over de combitafel in Appendix A.

Hoe gaat Bridge-It met een combitafel om?

Een combitafel is een aparte verschijning binnen een bridgewedstrijd. Het lijkt geenszins op een gewone lijn, maar kan ook niet beschouwd worden als een deel van de lijnen van waaruit de paren aantreden. Toch wordt in Bridge-It de combitafel beschouwd als een aparte lijn en wordt ook als zodanig behandeld. Dit brengt het volgende met zich mee:

- Door het instellen van een combitafel wordt het maximum aantal lijnen verlaagd met het aantal combitafels. Indien u 4 combitafels zou instellen, kunt u maximaal 22 lijnen instellen. Dit zal echter in de meeste gevallen nog ruimschoots voldoende zijn.
- Bij de zittinggegevens zal de combitafel als een aparte lijn vermeld worden. Indien u een A en een B lijn heeft, wordt de combitafel C genoemd. Automatisch wordt ook een omschrijving meegegeven. Wanneer de A lijn NZ speelt, is de omschrijving "Combitafel A-B".
- Het aantal paren wordt bepaald door het aantal ronden dat gespeeld wordt. Het aantal paren is het aantal ronden maal twee. Het aantal tafels is altijd 1 alsook het aantal spelgroepen. Het aantal spellen in deze spelgroep is gelijk aan het aantal spellen per spelgroep van de deelnemende lijnen in deze combitafel.
- De combitafel heeft een eigen schema. Dit schema wordt gevormd door de paren die in beide lijnen

een stilzitronde hebben. Het schema is dus afhankelijk van de instellingen van de andere lijnen.

- Paren die aan de combitafel deelnemen, behouden aan die tafel hun eigen paarnummer. Het kan dus voorkomen dat op gegeven moment twee paren met hetzelfde nummer tegen elkaar spelen. Indien in beide lijnen het aantal paren, het afwezige paar en het schema volledig identiek zijn, zal het zelfs zo zijn dat gedurende de gehele zitting aan de combitafel paren zitten met hetzelfde nummer.
- In het overzicht van de zittinggegevens worden ook de paren weergegeven die aan de combitafel deelnemen. De eerste twee paren komen in de eerste ronde aan tafel, de volgende twee in de tweede ronde, enzovoorts. Het eerste paar is steeds het NZ paar, het tweede paar is het OW paar.

Zittingoverzicht x

Zittinggegevens

Naam: Open zitting (13-8-2018) **Bridgemateprofiel:** Default

Datum: maandag 13 augustus 2018

Lijnen:

Lijn	Bm-lijn	Naam	Paren	Ronden	Spelgr.	Sp./rnd	Tafels	Schema	WT	NZ-OW	Scoremethode	Top-integraal
A		Lijn A: Groen	14	6	6	4	7	mpx NBB '93	3, 14	Nee	Matchpunten	TI-groep -1
B		Lijn B: Rood	8	6	6	4	4	mpx NBB '93	4	Nee	Matchpunten	TI-groep -1
C		Lijn C: Combitafel A-B	12	6	1	4	1			Ja	Matchpunten	

In deze lijn spelen:

- 4: Obed Blokzijl & Lydie Ballast
- 3: Li Barth & Faiz Breeuwer
- 12: Julissa Duivenvoorden & Damion Elsinga
- 1: Anke van Asselt & Gerald Walburg
- 2: Maria de Smidt & Gilles Balder
- 7: Bernhard Elemans & Dyan Elfring
- 8: Salsabil Buitenkamp & Graziella Bekker
- 5: Guus Berger & Lennaert Doldersum
- 10: Berkant Elings & Koert Vingerhoets
- 8: Florian Doevendans & Hedwich de Boorder

Ronde Tafel 1

1	4-	3:	A
2	12-	1:	A
3	2-	7:	A
4	8-	5:	A
5	10-	8:	A
6	13-	6:	A

- De scorekaart vermeldt de combitafel apart. Op de scorekaart worden de originele paarnummers aangehouden.
- Een contrazit (draaihand) kan niet toegepast worden. Immers, de karakteristieke eigenschap van de combitafel wordt dan teniet gedaan.
- In de telstaat en frequentiestaat worden de combitafels apart vermeld. Het is immers binnen Bridge-It een aparte lijn.
- In de verzamelstaat wordt een extra kolom toegevoegd genaamd "CT". Hierin worden de op de combitafel behaalde punten geplaatst.

Hoe worden de scores behaald op de combitafel berekend?

Afhankelijk van de scoremethode worden de behaalde resultaten aangepast alvorens ze toegevoegd worden aan het eindresultaat van een paar.

Butler/cross-IMP

Het behaalde aantalimps wordt zonder verdere berekening toegevoegd aan het aantalimps dat het paar in haar eigen lijn heeft behaald. Het totaal daarvan is het eindresultaat van dat paar.

Matchpunten

Als eerste worden op de combitafel de behaalde scores omgerekend naar matchpunten. Hiervoor wordt uitgegaan van de top die op deze spellen van toepassing is. De behaalde matchpunten worden voor elk paar bij elkaar opgeteld.

Vervolgens worden de matchpunten voor alle paren meegenomen naar hun eigen lijn. Om de punten correct te registreren, dienen ze aangepast te worden voor de top binnen de eigen lijn van het paar. Deze factor is noodzakelijk omdat binnen een lijn elk spel evenveel waard moet zijn. Indien een spel meer of minder waard is (hogere of lagere top) en deze punten worden zonder herberekening overgenomen, vindt geen correcte

registratie van de scores plaats. De combitafel matchpunten worden vermenigvuldigd met de factor

Top eigen lijn

Top van spel op combitafel

Voorbeeld: in de A lijn spelen 7 paren en in de B lijn 9 paren. Er worden 6 ronden gespeeld, het aantal paren op de combitafel is dus 12 (2 x 6). De top voor de A lijn is 4, voor de B lijn 6 en voor de combitafel 10. De behaalde matchpunten van de A paren worden vermenigvuldigd met $4/10 = 0,4$. Het resultaat daarvan telt mee voor de eindscore van de A paren. Voor de B paren worden de matchpunten vermenigvuldigd met $6/10 = 0,6$. Een top van 10 punten op de combitafel wordt omgerekend naar 4 en 6 matchpunten voor de A en B lijn respectievelijk. Een middenscore van 5 punten wordt omgerekend naar 2 en 3 punten. Dit zijn ook precies de top en middenscore voor de A en B lijn. Zodoende wordt een correcte omrekening van de punten gewaarborgd.

Hoe gaat de Bridgemate met de combitafel om?

Voor de Bridgemate is er feitelijk geen verschil tussen een gewone tafel en een combitafel. Het initialiseren van de Bridgemate gaat tegelijkertijd en op dezelfde manier als de andere Bridgemates. In het initialisatiescherm wordt de combitafel als extra lijn erbij geplaatst. Bij het opstarten van Bridgemate II is het van belang dat u de juiste lijn selecteert.

In BCS zullen extra tafels worden getoond met hele hoge nummers, dit is om de paarnummers en namen goed te tonen op de Bridgemate van de Combitafel.

Rekenwijze in Bridge-It

Bridge-It hanteert voor de berekening van de scorepunten, matchpunten en uitslagen de Spelregels voor Wedstrijdbridge en de richtlijnen van de wedstrijdcommissie van de Nederlandse Bridge Bond (WeKo). In dit gedeelte worden een aantal aspecten van de rekenwijze toegelicht. Het standaardrekenwerk zoals omrekening contract naar scorepunten, matchpunten berekening, etc wordt verondersteld bij wedstrijdleiders bekend te zijn en zal hier niet worden uitgelegd. Daarvoor verwijzen we naar publicaties van de Nederlandse Bridge Bond, waaronder Cursus Clubleider B (CLB) en Cursus Wedstrijdleider (WL). Ook de WeKo-wijzer van de Nederlandse Bridge Bond is een uitstekende bron voor verdere informatie.

In deze appendix wordt regelmatig naar de bovengenoemde cursusboeken verwezen.

Zittinguitslag bij parenberekening (matchpunten/percentages)

Neuberg formule

Bridge-It maakt standaard gebruik van de formule van Neuberg voor berekening met arbitrale scores. Het principe van deze formule wordt uitgelegd in cursus CLB. U kunt het gebruik van Neuberg uitzetten in Systeem → Instellingen → tabblad Zittingen. U hanteert dan de traditionele methode waarbij er voor elke arbitrale score 1 mp wordt opgeteld bij de overige scores. Deze instelling wordt echter afgeraden.

Niet gespeeld (NG)

In de scorekaart heeft u de mogelijkheid om voor een paar op te geven dat ze een spel niet gespeeld hebben. Dit spel wordt dan niet meegenomen in de eindberekening van het paar. Dit paar wordt dan over één spel minder uitgerekend. Als u 24 spellen speelt met 12 paren, is de totale top $24 \times 10 = 240$. Voor dit paar is de totale top dus 230. Het totaal aantal behaalde matchpunten op de overige 23 spellen wordt gedeeld door 230 wat resulteert in de eindscore.

Een NG leidt er toe dat het aantal onderling vergelijkbare scores op dit spel met één verlaagd is. De top is op dit spel dan ook 2 mp lager. De scores van de andere paren worden met Neuberg gecorrigeerd. Voor de berekening van de andere spelresultaten wordt een NG dus gezien als een arbitrale score.

Gemiddelde-min en gemiddelde-plus (G- en G+)

In de Spelregels voor Wedstrijdbridge editie 2017 zijn regels voor het gebruik van gemiddelde-min en gemiddelde-plus opgenomen. Gemiddelde-min staat in principe voor een toekenning van 40% op het spel (als arbitrale score), echter indien het behaalde resultaat over de andere spellen lager is dan 40% wordt op dit spel ook dat lagere resultaat toegekend. De gedachte hierachter is dat men voor een straf niet beloond moet worden met een hoger spelresultaat dan het gemiddelde. Voor gemiddelde-plus geldt het zelfde: indien het resultaat hoger is dan 60% wordt op het betreffende spel ook dat resultaat toegekend.

Voor de berekening van het resultaat op de andere spellen neemt Bridge-It alle spellen waarop een normale score is geregistreerd. Indien u bijvoorbeeld op 2 van de 24 spellen een arbitrale score krijgt, wordt het gemiddelde eerst uitgerekend over de 22 spellen met normale scores. Een niet gespeeld spel wordt daarbij niet meegenomen. Vervolgens wordt uitgerekend wat u op de andere twee spellen toegekend krijgt.

Voorbeeld: 12 paren en 24 spellen

U heeft 22 spellen normaal gespeeld, 1 spel krijgt u G-, de andere G+.

Gemiddelde over 22 spellen	G- wordt	G+ wordt	Eindresultaat
50%	40%	60%	50%
30%	30%	60%	31,25%
70%	40%	70%	68,75%

Indien de 'normale' 40% en 60% gehanteerd zou worden, zijn de eindresultaten respectievelijk 50%, 31,67% en 68,33%. Er zit dus een verschil in wanneer het eigen resultaat bij G- onder de 40% of bij G+ boven de 60% uitkomt.

U wordt aangeraden om altijd gemiddelde-min/plus te gebruiken in plaats van 'vaste' arbitrale percentages.

Matchpunten correctie op spel

In de scorekaart is het mogelijk om het aantal behaalde matchpunten voor een paar op een spel individueel aan te passen. Deze aanpassing wordt direct doorberekend op het resultaat van het spel en heeft dus onder andere invloed op de berekening van het gemiddelde bij G- en G+. U gebruikt deze functie alleen als u op het betreffende spel een wijziging in het spelresultaat zelf wilt doorvoeren. Voor het aanpassen van het eindresultaat maakt u een correctie op de einduitslag.

Correcties op de einduitslag

Correcties gemaakt op de einduitslag worden doorgevoerd na berekening van alle spellen en het eindresultaat. U gebruikt deze functie wanneer u bijvoorbeeld een 'kwart-top' straf wilt geven. Correcties kunnen gemaakt worden in matchpunten of procentpunten. Matchpuntwijzigingen worden opgeteld/afgetrokken van het totaal aantal behaalde matchpunten waarna dit nieuw verkregen aantal wordt gedeeld door de totale top. Vervolgens is het eindpercentage bekend. Wijzigingen in procentpunten worden eenvoudig van dit eindpercentage afgetrokken of opgeteld.

Wanneer u zowel een wijziging maakt op het aantal matchpunten en het behaalde percentage, wordt eerst het totaal aantal matchpunten aangepast en vervolgens gedeeld door de totale top. Vervolgens wordt dit percentage gecorrigeerd volgens de wijziging in procentpunten.

Combitafel

Zie "Combitafel" in deze appendix.

Spel opsplitsen in meerdere groepen

Wanneer u spellen in meerdere lijnen top-integraal speelt en er blijkt sprake van een dupliceerfout te zijn, kunnen de spelresultaten onderling niet meer vergeleken worden. Dit is ook het geval wanneer de kaarten na afloop van het spel in de verkeerde richting worden teruggeplaatst.

In deze situaties splitst u het spel in meerdere groepen waarvan de scores in elke groep wél onderling vergelijkbaar zijn. Zie "Bijzondere correcties" in het hoofdstuk over de zitting hoe deze splitsing uit te voeren.

Bridge-It berekent de spelresultaten in elke groep afzonderlijk waarbij de scores behaald in de andere groep gezien worden als arbitrale scores. U heeft bijvoorbeeld 3 groepen met elk 12 paren en in een lijn is één spel niet goed gedupliceerd. Dit spel dient u op te splitsen waarbij de twee lijnen met juiste spelverdeling de eerste groep vormen en de lijn met afwijkende spelverdeling de tweede groep vormt. De eerste groep heeft in totaal 12 spelresultaten. Het aantal arbitrale scores voor deze groep is 6. De tweede groep heeft 6 onderling vergelijkbare spelresultaten en 12 arbitrale scores. De berekening geschiedt verder met de Neuberg-formule.

Spel annuleren

Wanneer een spel in zijn geheel geannuleerd wordt met Zitting → Correcties → Spel annuleren, worden alle paren over één spel minder uitgerekend. Het spel telt dus in zijn geheel niet meer mee. Voor alle paren wordt de totale top ook verlaagd. Ook heeft dit voor de competitie stand gevolgen aangezien deze zitting iets minder zwaar meeweegt dan de andere zittingen (23/24 bij 24 spellen). Zie hiervoor ook de berekening van de competitie stand verderop. Verder brengt deze functie geen bijzonder rekenwerk met zich mee.

Paar heeft een stilzit

Bij een oneven aantal paren hebben een aantal paren een stilzit. Zij spelen één ronde minder. Bij 24 spellen zullen de stilzitparen 20 spellen spelen. Hun eindresultaat wordt dan ook berekend over 20 spellen. In de competitie stand telt deze zittingscore iets minder zwaar mee dan de scores van zittingen waarin 24 spellen gespeeld zijn. Zie de uitleg over de berekening van de competitie stand.

Berekening competitiestand bij parenberekening (matchpunten/percentages)

Gewogen gemiddelde

Bridge-It maakt gebruik van het "gewogen gemiddelde" om gemiddelde waarden te berekenen. Het gewogen gemiddelde houdt in dat niet elke score even zwaar meetelt. De ene score legt meer gewicht in de schaal dan de andere. Dit is afhankelijk van het aantal spellen dat gespeeld is voor de betreffende zittingscore. Dit wordt verduidelijkt met een voorbeeld:

U heeft drie zittingen gespeeld met de volgende resultaten:

Zitting 1	45%	24 spellen gespeeld
Zitting 2	66%	20 spellen gespeeld
Zitting 3	50%	24 spellen gespeeld

Het gewone gemiddelde van deze drie zittingscores is $(45+66+50)/3 = 53,67\%$.

Het *gewogen gemiddelde* wordt als volgt berekend:

$$\frac{(45 \times 24) + (66 \times 20) + (50 \times 24)}{24 + 20 + 24} = 52,94\%$$

Dit percentage verschilt wezenlijk van het gewone gemiddelde. De oorzaak hiervan is het aantal spellen van de tweede zitting. In deze zitting zijn slechts 20 spellen gespeeld en daarom wordt deze zitting minder zwaar meegeteld. In deze zitting is een hoge score behaald, maar omdat de zitting maar voor 20/24 meetelt, leidt dat tot een iets lager gemiddelde.

In de competitiestand worden zittingscores waarbij een afwijkend aantal spellen is gespeeld aangeduid met de letter 'm'. Indien uw club geen gewogen gemiddelde hanteert, maar een gewoon gemiddelde, dient u het aantal spellen van alle scores waar een 'm' achterstaat, aan te passen. Zie hiervoor het hoofdstuk over de competitie hoe deze wijziging door te voeren.

Wij raden u echter altijd aan om het gewogen gemiddelde te gebruiken. Het is de enige juiste berekeningsmethode voor het optellen van competitiestanden met zittingen van verschillende lengtes. Meer informatie vindt u hierover in Cursus CLB.

Berekening van competitiestand bij verwerken clubreglementen

Wanneer u clubreglementen hanteert om bijzonderheden zoals het spelen in andere lijn, afwezigheid en invallers te verwerken, zal Bridge-It deze berekening voor u uitvoeren conform de ingestelde clubreglementen voor de competitie. Deze berekening gaat in drie stappen:

- Eerst wordt het eigen gemiddelde uitgerekend. Voor deze berekening worden alleen die scores meegenomen waarvan bij de clubreglementen is ingesteld dat zij in aanmerking komen voor deze berekening. Zie ook Stap 5 clubreglementen in het hoofdstuk over het opzetten van een nieuwe competitie. Dit gemiddelde is een gewogen gemiddelde.
- Vervolgens worden de zittingscores waarbij zich bijzonderheden hebben voorgedaan uitgerekend waarbij eventueel het bij 1. uitgerekende eigen gemiddelde wordt toegepast.
- Alle scores zijn nu uitgerekend. Met deze scores wordt nu het eindgemiddelde over deze competitieronde uitgerekend. Dit is weer een gewogen gemiddelde. Voor zittingen waarin men afwezig was, wordt het standaard aantal spellen toegekend.

Voorbeeld

Ingestelde reglementen:

Afwezigheid

Afwezig 1e keer: eigen gemiddelde, max. 45%

Afwezig 2e keer: eigen gemiddelde, max. 40%

Invallers

Maximum: eigen gemiddelde

Minimum: 45%

Spelen in hogere lijn: 5% bonus

Ondergrens: eigen gemiddelde

Voor berekening van het eigen gemiddelde worden alleen de scores gehanteerd die door het paar behaald zijn in de eigen lijn in originele samenstelling. Eventueel kunnen scores behaald in een andere lijn of gespeeld als combipaar of met invallers ook meegenomen worden. Dit kan bij de clubreglementen van een competitie worden aangegeven op het tabblad Rekenmethodes. Voorwaarde is dat de ingestelde reglementen voor deze situaties niet afhankelijk zijn van het eigen gemiddelde.

Er zijn 4 zittingen gespeeld:

<i>Zitting 1:</i>	45%	24 spellen gespeeld
<i>Zitting 2:</i>	afwezig	
<i>Zitting 3:</i>	66%	20 spellen gespeeld
<i>Zitting 4:</i>	57%	24 spellen gespeeld, met invallers

Stap 1: bereken het (gewogen!) eigen gemiddelde over de gespeelde zittingen zonder bijzonderheden.

$$\frac{(45,00 \times 24) + (66,00 \times 20)}{(24 + 20)} = 54,545454 = 54,55\%$$

Stap 2: ken aan de andere zittingen de juiste resultaten toe:

Zitting 2: 1e keer afwezig is eigen gemiddelde (54,55%) maximaal 45% -> 45%

Zitting 4: 57% behaald, gespeeld met invallers, maximum is eigen gemiddelde -> 54,55%

Stap 3: reken het (gewogen!) eindgemiddelde uit.

$$\frac{(45,00 \times 24) + (45,00 \times 24) + (66,00 \times 20) + (54,55 \times 24)}{(24 + 24 + 20 + 24)} = 52,06\%$$

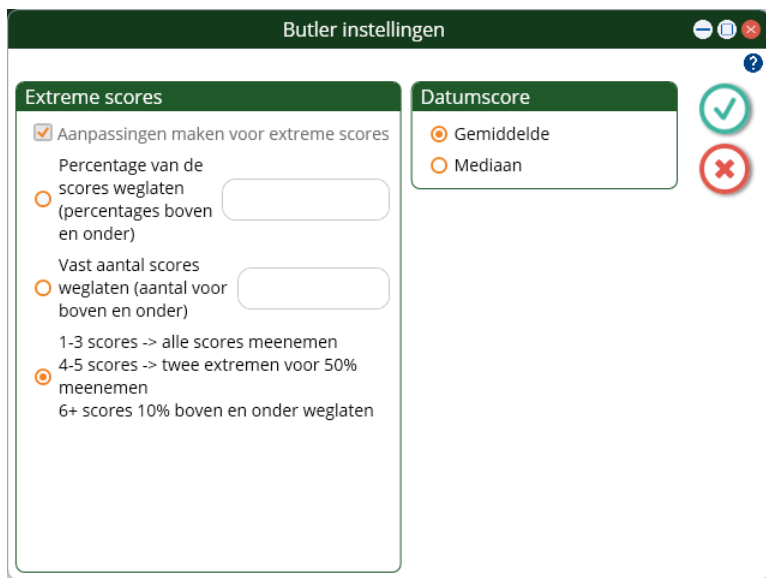
Opmerkingen

- Bridge-It rekent intern met onafgeronde waarden (enkele precisie). De getallen die op het scherm getoond worden zijn afgerond.

- Een arbitrale wijziging in de zittingscore (herkenbaar aan de letter 'r') gaat altijd boven ingestelde clubreglementen. Deze worden niet meer toegepast. Een zittingscore waarop een arbitrale wijziging is gemaakt, wordt ook niet meegenomen in de berekening van het eigen gemiddelde bij stap 1.

Instellingen voor de Butler datumscore

De scoreberekening van Butlerwedstrijden werkt met de zogenaamde datumscore. Het verschil tussen de score behaald op een spel en deze datumscore wordt omgerekend naar IMP met behulp van de tabel in artikel 78 van de spelregels. De manier waarop de datumscore wordt berekend kunt u op onderstaand scherm instellen:



Dit scherm kunt u oproepen als u een competitie of zitting maakt of wijzigt. Dit doet u vanuit het Lijnen tabblad en zodra scoremethode butler kiest kunt u op het tandwiel drukken om het scherm te tonen.

Voor het berekenen van de datumscore kunt u kiezen om het gemiddelde van alle scores te nemen of de middelste score (de mediaan). In het laatste geval is de afronding en het weglaten van extreme scores niet van toepassing.

Wanneer u kiest voor het gemiddelde kunt u tevens opgeven hoe extreme scores behandeld moeten worden. Voor het weglaten van extreme scores heeft u de volgende mogelijkheden:

1. Een procentueel aantal van de scores weglaten, bijvoorbeeld 10%. In dat geval worden de hoogste 10% en de laagste 10% van de scores weggelaten. In totaal worden dus 20% van de scores niet meegenomen in de berekening. Het aantal weg te laten scores wordt naar boven afgerond. Bijvoorbeeld bij 12 scores worden vier scores weggelaten (1,2 wordt afgerond naar 2).
2. Een vast aantal scores weglaten. Indien u bijvoorbeeld 2 opgeeft, worden de twee slechtste en de twee beste scores weggelaten, ongeacht het aantal resultaten. De mediane score, of scores (bij een even aantal totale scores) tellen altijd mee.
3. Deze optie is een combinatie van 1 en 2. Het weglaten van de extremen wordt afhankelijk van het aantal scores. Bij 1 t/m 3 scores wordt er niets weggelaten, bij 4 of 5 scores worden de twee buitenste score voor de helft meegenomen in de weging, bij 6 of meer scores worden de hoogste en laagste 10% van de scores weggelaten.

Opmerkingen

- De Wedstrijdcommissie van de NBB (Weko) raadt optie 3 aan. Dit is de standaardinstelling in Bridge-It.
- U kunt de berekening van de datumscore instellen bij het opzetten van een open zitting en bij het aanmaken van een parencompetitie. Bij de laatste optie heeft u de mogelijkheid de berekening van de datumscore voor de hele competitie of per competitieronde in te stellen.
- Zowel voor de berekening binnen de eigen lijn als top-integraal wordt dezelfde instelling gehanteerd. Het is daarom verstandig voor top-integrale wedstrijden optie 3 te hanteren

Appendix B

Minimum en aanbevolen configuratie van software en hardware

Besturingssysteem

Bridge-It werkt op PC's waar Windows 7 of later op geïnstalleerd is. Op de computer moet het Microsoft .Net Framework 4.7.1 geïnstalleerd zijn. Dit is te verkrijgen via Windows Update.

Hardware

Bridge-It heeft geen bijzondere hardware-eisen dan die door het Windows besturingssysteem gesteld worden. Voor een goede werking van het programma heeft u minimaal een dual core processor aan met een snelheid van 1800MHz en 4GB geheugen nodig.

Wij adviseren een 2100 MHz dual core processor met 8GB geheugen voor een vlotte werking.

Het is handig om meerdere USB poorten op uw computer/laptop te hebben, minimaal 3 voor, printer, muis en basisstation.

Let op: Bridge-It vereist minimaal een schermresolutie van 1366*720 (100% vergroting)

Bij gebruikmaken van Bridgemates: seriële poort voor communicatiekabel of basisstation

Indien u gebruik gaat maken van Bridgemate Classic of Bridgemate Pro, is het noodzakelijk dat uw computer over een vrije seriële communicatiepoort beschikt. De communicatiekabel of basisstation kunt u in één van deze poorten plaatsen.

USB in plaats van seriële poort

Nieuwe computers beschikken niet altijd meer over een seriële poort. Wel zijn er één of meerdere USB poorten aanwezig. Uw Bridgemate leverancier beschikt over een handige converter waarmee u een USB poort omzet in een seriële poort. Vraag ernaar wanneer u een dergelijke oplossing nodig heeft.

Indien u zelf reeds over een dergelijke converter beschikt, dient u bij de instellingen er rekening mee te houden dat de toegevoegde COM-poort tussen 1 en 10 ligt wanneer u de communicatiekabel aansluit, en tussen 1 en 20 wanneer u het Bridgemate Pro basisstation aansluit. Indien de poort hoger is ingesteld, zal Bridge-It de communicatiekabel niet detecteren. Zie de handleiding bij uw converter over hoe deze poort te wijzigen.

Installeren van de software

Vrije schijfruimte

Alvorens u gaat installeren, doet u er goed aan om te controleren of uw harde schijf nog over genoeg vrije ruimte beschikt. Bridge-It vereist ongeveer 600MB schijfruimte. Wij adviseren minimaal 2 GB ruimte vrij te hebben voordat u begint.

Installatie van het programma

U kan het gedownloadte bestand van de website uitvoeren en de stappen volgen vanzelf.

U kan ook installeren van de USB-stick die u ontvangen heeft, u zal dan setup.exe vanuit uw Windows verkenner moeten starten.

Installatie Bridge-It

De installatieprocedure zal nu gestart worden. Volg de aanwijzingen op het scherm.

Lees de licentieovereenkomst aandachtig door. Om het programma te installeren, dient u akkoord te gaan met deze overeenkomst en overeenkomstig deze licentievoorwaarden te handelen. Indien u niet akkoord gaat met de licentieovereenkomst, kunt u binnen 10 dagen na aanschaf het softwarepakket terugsturen naar uw leverancier. U krijgt dan uw betaling terug.

Tijdens de installatieprocedure wordt u gevraagd om een map te selecteren waarin het programma geïnstalleerd zal worden. Het wordt aanbevolen om de standaardmap hiervoor te hanteren. Indien meerdere clubs van dezelfde computer gebruik willen maken, of u wilt meerdere clubavonden gescheiden van elkaar laten werken, is het stukje "Meerdere clubs" en "Meerdere avonden" verderop van belang.

De gehele installatieprocedure kan enkele minuten in beslag nemen afhankelijk van de snelheid van uw computer. Op het einde van de installatieprocedure kan worden gevraagd de computer opnieuw op te starten om de wijzigingen te activeren.

Meerdere avonden van één vereniging

Wellicht speelt uw vereniging meerdere avonden in de week. Hierbij kunnen de volgende situaties onderscheiden worden:

1. de wedstrijdleader(s) van de verschillende avonden gebruiken Bridge-It vanaf één en dezelfde computer. Er vinden geen handelingen plaats op een andere computer (computers thuis bijvoorbeeld).
2. De wedstrijdleaders gebruiken hun computer thuis en wensen thuis hun zittingen voor te bereiden en nemen de gegevens mee naar de vereniging.

1. Gebruik op één computer

U maakt één installatie van Bridge-It waarmee u alles kunt afhandelen. U hanteert één ledenbestand waarin alle leden zijn geplaatst. U kunt ook voor elke avond een apart ledenbestand aanmaken, maar dit is niet noodzakelijk. Voor elke avond maakt U de competities apart aan. In deze competities worden ook de voor die competitie relevante clubreglementen gezet. Deze gelden dan alleen voor die competitie. Eventuele vrije zittingen kunnen los van elkaar aangemaakt worden.

De verschillende competities worden door het programma van elkaar gescheiden. Er worden dus geen scores of zittinguitslagen met elkaar verward.

2. Thuis voorbereiden vanaf verschillende computers

Als uw club meerdere speelavonden heeft kan dit problemen geven wanneer u de wedstrijden thuis voorbereid. Omdat de datamap steeds gesynchroniseerd moet worden kan dat tot problemen leiden wanneer er sprake is van één installatie. Uw gegevens kunnen immers de gegevens van de andere avond overschrijven waardoor zij hun competities en zittingen kwijt zijn. Daarom is het raadzaam om voor elke avond die thuis voorbereid wordt een extra snelkoppeling op het Bureaublad te plaatsen die verwijst naar een alternatieve gegevenslocatie.

Ga hiervoor als volgt te werk:

1. Installeer Bridge-It eenmalig op de computer van de vereniging. Zie de eerder beschreven installatie procedure. U kunt volstaan met één Windows gebruiker.
2. Start het programma op en activeer de licentie (zie licentie beheren en activeren verderop in deze appendix).
1. Klik op het applicatiemenu door middel van dit icoon:



druk daarna Alternatieve gegevenslocatie instellen, u ziet nu het volgende scherm:

3. Vul de gewenste naam van de snelkoppeling in, bij voorbeeld "Woensdag". Vul vervolgens het volledige pad in naar de map waar u de gegevens van de gescheiden speelavond wilt opslaan.
4. U kunt nu Bridge-It middels deze aangepaste snelkoppeling opstarten. Bij de eerste keer opstarten via deze snelkoppeling wordt de map C:\Woensdag (of elke andere map die u opgegeven heeft) automatisch aangemaakt. In eerste instantie is deze map leeg. U kunt nu een backup terugzetten om met eerdere gegevens verder te werken.
5. Doe de stappen 3 t/m 5 voor elke extra avond die u wilt toevoegen.

Voor elke avond is er nu een aparte snelkoppeling. Elke avond heeft een eigen datamap die zij zelf kunnen synchroniseren met hun gegevens thuis (zie hoofdstuk 1 "Back-up maken en thuis voorbereiden van zittingen"). Omdat de datamappen van de avonden verschillend zijn, worden bij synchronisatie de gegevens van de andere avond niet aangetast.

Opmerking

Omdat bovenstaande avonden werken onder dezelfde Windows gebruiker, zullen ook de algemene instellingen in het programma gelijk zijn. Denk bijvoorbeeld aan de instellingen van het instellingen scherm, maar ook de Bridgemate instellingen (dit kunt u met profielen makkelijk verhelpen) de laatst gebruikte afdrukinstellingen en ook de locatie waarvan de laatste backup werd ingelezen. Indien het gewenst is dat de avonden ook hun instellingen apart van elkaar kunnen beheren, dient de procedure voor meerdere clubs te worden gevolgd.

Meerdere clubs

Het is mogelijk dat meerdere clubs hun versie van Bridge-It op dezelfde computer installeren en gebruiken.

Voorwaarden voor gebruik

Voor het gebruik door meerdere clubs is voor elke club een licentie vereist. Het niet beschikken over de juiste licentie is strafbaar. Dit geldt ook voor het gebruik thuis en de door Bridge Systems BV geleverde nieuwe versies van de software. Raadpleeg bij twijfel de leverancier of u over de juiste licentie beschikt.

Per vereniging dient als eerste een aparte gebruikersaccount in Microsoft Windows aangemaakt te worden. Elke club meldt zich aan bij Windows onder haar eigen gebruikersnaam. Zie hiervoor uw handleiding bij Windows hoe u meerdere gebruikersaccounts kunt aanmaken.

Vervolgens kan iedere vereniging Bridge-It installeren. Deze installaties dienen van elkaar gescheiden te worden zodat de licentiebestanden van de clubs elkaar niet overschrijven. Doe tijdens de installatie het volgende om dit te bewerkstelligen:

- Kies voor elke club een andere map waarin Bridge-It wordt geïnstalleerd. Noem deze bv "C:\Program files\Bridge-It BC Klaver Twee", "C:\Program files\Bridge-It BC Harten Vrouw", etc.
- Ook de startmenu map geeft u voor elke vereniging een andere naam, bv "Bridge-It BC Klaver Twee", "Bridge-It BC Harten Vrouw", etc.

Verder is de installatieprocedure gelijk. Door het hanteren van verschillende Windows gebruikers en verschillende installatiemappen, wordt de data van de clubs van elkaar gescheiden. De aparte snelkoppelingen in het startmenu geeft eenvoudige toegang tot de eigen installatie.

Bridge-It licentie activeren en beheren

Bij de aanschaf van het Bridge-It rekenprogramma zijn één of meerdere licenties verstrekt afhankelijk van uw bestelling. Het aantal licenties waar u over beschikt bepaalt op hoeveel computers u het programma mag installeren. Alvorens u Bridge-It in gebruik kunt nemen, dient u uw computer aan te melden voor gebruik met uw Bridge-It licentie en het licentiebestand voor uw computer te downloaden.

Bridge-It opstarten en computer registeren voor uw licentie

Zodra u Bridge-It voor de eerste keer opstart, krijgt u het volgende scherm te zien.



Bridge-It vereist dat er een geldig licentiebestand aanwezig is. Bij de eerste keer opstarten zal dit licentiebestand nog niet aanwezig zijn. U kunt uw computer registreren en het persoonlijke licentiebestand toevoegen aan Bridge-It door te klikken op Online activeren.

Bridge-It online activeren

Indien uw computer op internet is aangesloten is online activeren de eenvoudigste manier om snel met Bridge-It aan de slag te gaan. Bridge-It zal contact leggen met de licentieserver op internet en automatisch de computer registreren voor gebruik met Bridge-It en het licentiebestand ophalen. U doet dit als volgt:

1. Nadat u drukt op "Online activeren". U krijgt nu dit scherm te zien:

4. Voer uw klantnummer en servicenummer in. Deze treft u aan op uw factuur. Let er op dat u de gegevens correct overneemt.
5. Optioneel geeft u een omschrijving op voor de computer waar u Bridge-It nu op activeert, bijvoorbeeld "clubcomputer", "laptop van Piet", etc.
6. Druk op OK. Er wordt nu verbinding gemaakt met de licentieserver. Dit kan enkele seconden duren.
7. Indien de ingegeven informatie correct is en u heeft nog de beschikking over vrije computers binnen uw licentie zal de computer geregistreerd worden en Bridge-It geactiveerd. Indien de gegevens niet juist zijn ingevuld of u beschikt niet meer over vrije computers binnen uw licentie zal hier melding van worden gemaakt.

Computer handmatig registreren en Bridge-It activeren

Om uw Bridge-It rekenprogramma handmatig te activeren, gaat u als volgt te werk:

1. Start het Bridge-It rekenprogramma op. Indien Windows u vraagt of u het maken van wijzigingen aan uw computer wilt toestaan, kiest u voor Ja. U krijgt bovenstaand scherm te zien.
2. Noteer het Computer ID. Dit ID is uniek voor de computer waar u Bridge-It nu opstart.
3. Ga op internet naar <http://support.bridgemate.nl>, en kies voor "Klant login".
4. Log in met uw klantnummer en servicenummer. Deze treft u aan op uw factuur.
5. Klik op "Licentiebestanden voor uw Bridge-It licentie kunt u downloaden van de licentiepagina", en kies vervolgens voor "Download licentiebestand Bridge-It.lic voor Bridge-It 4.1 of hoger". U komt nu op de pagina terecht waar u uw computer kunt registreren en nieuwe licentiebestanden kunt downloaden. Lees de informatie goed door.
6. Klik op de knop "Computer registreren" en vul het Computer ID in dat u bij 2. hebt genoteerd. Voeg eventueel een omschrijving toe, bij voorbeeld "Thuiscomputer" of "Clubcomputer".
7. Nadat het Computer ID correct is toegevoegd, heeft u uw computer geregistreerd. Klik nu op "Download licentiebestand" om het licentiebestand voor deze computer te downloaden.
8. Indien u het licentiebestand rechtstreeks in de map plaatst waar het Bridge-It rekenprogramma is geïnstalleerd, bent u na deze stap klaar. Het programma is geactiveerd en u kunt nu Bridge-It opnieuw opstarten.

Indien u het licentiebestand in een andere map heeft geplaatst, bv in C:\Gebruikers\uw gebruikersnaam\Downloads, dan dient het vanuit deze map naar Bridge-It te worden overgeplaatst. Doe dit als volgt:

9. Start Bridge-It. Indien Windows u vraagt of u het maken van wijzigingen aan uw computer wilt toestaan, kiest u voor Ja.
10. Zodra bovenstaand scherm met Bridge-It licentie informatie getoond wordt, klikt u op "Handmatig activeren".
11. Blader naar de map waar u het Bridge-It licentiebestand heeft opgeslagen, selecteer het bestand en klik op "Open". Het licentiebestand wordt nu toegevoegd aan uw Bridge-It programma en u kunt nu Bridge-It gaan gebruiken.

Jaarlijks nieuw licentiebestand downloaden

Het licentiebestand loopt jaarlijks op 31 januari af. Vanaf 1 januari kunt u een nieuw licentiebestand downloaden voor het nieuwe jaar. Voor het downloaden van een nieuw licentiebestand voor uw bestaande computer hoeft u de computer niet opnieuw te registreren. U kunt het licentiebestand voor het nieuwe jaar automatisch door Bridge-It laten downloaden of handmatig downloaden van de Bridgemate online support:

- Om het licentiebestand automatisch door Bridge-It te laten downloaden gaat u naar het applicatiemenu met dit icoon:



n kiest u Licentie. U kunt dan op online verlenen drukken.

- Wanneer uw computer niet op internet is aangesloten kunt u handmatig het licentiebestand downloaden en toevoegen aan Bridge-It. Vanaf uw klantpagina op de Bridgemate Online Support site downloadt u het juiste licentiebestand voor uw computer ID en plaatst u deze in de Bridge-It map volgens de instructies welke hierboven gegeven zijn bij Computer handmatig registreren en Bridge-It activeren.

Nadat het nieuwe licentiebestand aan Bridge-It is toegevoegd is de licentie voor het nieuwe jaar in gebruik genomen. Het verlengen van uw licentie is kosteloos.

Overzicht Bridge-It licenties bekijken

Vanuit het scherm "Licentiegegevens" kunt een overzicht opvragen van de aan uw vereniging verstrekte licenties. Ga naar het applicatiemenu en kies Licentie en klik op tabblad Licentie-overzicht. Vervolgens klikt u op "Gegevens opvragen". U krijgt nu een overzicht te zien van het totaal aantal licenties dat aan uw vereniging is toegekend, voor hoeveel computers deze licenties gelden, hoeveel computers reeds geregistreerd zijn en over hoeveel vrije computers u nog beschikt. Tevens kunt u zien wat de hoogste versie van Bridge-It is die u kunt gebruiken. Hebt u een geldig servicecontract dan zal dit altijd de meest recente versie zijn.

Bridge-It licentie overzetten naar een nieuwe computer

Indien u het gebruik van Bridge-It op een computer wilt staken en wilt voortzetten op een andere computer, dient u eerst Bridge-It te deactiveren op uw huidige computer en de registratie van het computer ID te verwijderen. Vervolgens kunt u de vrijgemaakte licentie gebruiken om het computer ID van uw nieuwe computer te registreren. U kunt automatisch via internet Bridge-It deactiveren en de computerregistratie verwijderen of handmatig met behulp van een deactivatiecode:

- Automatisch deactiveren via internet:
 1. Ga naar applicatiemenu en kies Licentie.
 2. Klik op "Online deactiveren". Lees de informatie goed door, plaats het vinkje bij "Klik hier voor deactiveren licentie" en klik vervolgens op "Ja". Bridge-It wordt nu automatisch gedeactiveerd en de licentie wordt vrijgemaakt voor een andere computer.
- Handmatig deactiveren middels een deactivatiecode:
 1. Ga naar applicatiemenu en kies Licentie.
 2. Klik op "Handmatig deactiveren". Lees de informatie goed door, plaats het vinkje bij "Klik hier voor deactiveren licentie" en klik vervolgens op "Ja". Bridge-It is nu gedeactiveerd.
 3. Er wordt een deactivatiecode getoond. Noteer deze code.
 4. Ga naar <http://support.bridgemate.nl>, log in met uw klantnummer en servicenummer en ga naar de pagina waar u de licentiebestanden kunt downloaden.
 5. Klik op de knop "Licentie deactiveren" behorende bij het computer ID waarvan u de licentie wilt deactiveren en voer de deactivatiecode in.
 6. Uw licentie is nu gedeactiveerd en u kunt nu de vrijgekomen licentie gebruiken voor een andere computer.

Let op: U dient de deactiveringscode binnen 72 uur in te geven op de website. Anders zal uw licentie definitief verlopen!

Bridgemate communicatiekabel en de wedstrijdleadersplug

Communicatiekabel

De Bridgemate communicatiekabel is een essentieel onderdeel voor de Bridgemates Classic en Bridgemate Pro. Het wordt gebruikt om een directe koppeling tussen de Bridgemate en uw computer te maken. Bij Bridgemate Classic is dit nodig voor het initialiseren van de Bridgemates en het uitlezen van de scores. Bij Bridgemate Pro is dit alleen nodig om handmatig de scores uit te lezen wanneer de draadloos verzonden scores verloren zijn gegaan.

De communicatiekabel wordt geplaatst in de seriële poort van de computer waarop Bridge-It draait. Indien uw computer niet over een seriële poort beschikt, kunt u gebruik maken van een USB converter. Zie "Minimum en aanbevolen configuratie" eerder in deze appendix voor meer informatie hierover.

U sluit de communicatiekabel aan op de 9-pins aansluiting van uw computer of de USB-serieel converter. De communicatiekabel is voorzien van een viertal schroefjes. Het is niet noodzakelijk dat u deze vastschroeft en wordt zeker ook afgeraden in situaties waarin u de communicatiekabel regelmatig aan- en afsluit.

Als u de communicatiekabel verwijdert, houdt u de behuizing stevig vast aan de platte kant van de boven- en onderzijde en trekt u rustig het geheel uit de computerpoort. Trek in geen geval aan de zwarte kabel! Dit is incorrect gebruik en kan leiden tot het loslaten van de bedrading in de kabelbehuizing.

Om de communicatiekabel te verbinden met de Bridgemate houdt u het uiteinde van de kabel vast bij het zwarte verdikte gedeelte en plaatst u de connector rustig in de zwarte aansluiting van de Bridgemate. Bij het verwijderen pakt u de connector op dezelfde plaats vast en verwijdert u rustig de connector uit de Bridgemate. Pak nimmer de bedrading vast om de connector te verwijderen. Mogelijk beschadigt u dan de kabel wat kan leiden tot defecten.

Wedstrijdleaderplug

Bij aanschaf van Bridgemate Classics of Pro worden één of meerdere plugjes meegeleverd. Dit zijn zogenaamde wedstrijdleaderpluggen. Ze zijn volledig identiek. De naam geeft al aan dat deze plug alleen door de wedstrijdleader gebruikt wordt. Door middel van deze plug kan de wedstrijdleader tijdens de zitting in een speciaal menu komen. Dit menu heeft verschillende functies die voor de wedstrijdleader van belang zijn waaronder opvragen van overzichten, (voortijdig) uitlezen van de scores, arbitrale scores opgeven et cetera. Wees dus voorzichtig op deze pluggen. Indien u extra pluggen nodig heeft, kunt u hiervoor contact opnemen met uw leverancier.

Waarschuwing:

Gebruik de communicatiekabel en de wedstrijdleaderplug alleen in combinatie met de Bridgemate Classic of Pro. Verbinden met andere apparaten, of andersoortig gebruik, kan leiden tot het niet meer correct functioneren van communicatiekabel of plug. Verbind beide met de Bridgemate alleen wanneer dat nodig is. Overbodig gebruik kan leiden tot snellere slijtage van apparatuur.

Gebruik, bewaring en onderhoud van de Bridgemates

Ingebruikname

Elke Bridgemate Classic en Pro wordt geleverd met vier AAA batterijen welke separaat in de verpakking aanwezig zijn. Deze batterijen plaatst u onderin de Bridgemate. Verwijder het klepje en plaats de vier batterijen in de aangegeven richting. Het verkeerd plaatsen van de batterijen kan mogelijk de Bridgemate beschadigen. Sluit vervolgens het klepje en druk op JA om de Bridgemate te activeren. Controleer of de tekst "initialisatie" (Bridgemate Classic) of "Bridgemate Pro" (Bridgemate Pro) op het beeldscherm verschijnt. De Bridgemate is nu gereed voor gebruik.

Gebruik

De Bridgemate is een robuust apparaatje dat tegen een stootje kan, maar dat wil uiteraard niet zeggen dat het zodanig gebruikt moet worden. Incorrect gebruik verkort de levensduur van de Bridgemate aanzienlijk. Onder incorrect gebruik wordt onder andere verstaan:

- De Bridgemate voor andere doeleinden dan bridgezittingen te gebruiken.
- Hard op de toetsen drukken. Een rustige toetsindruk is voldoende om de handeling uit te voeren.
- Het scherm aanraken. Het beeldscherm is vrij kwetsbaar en dient dus ook ontzien te worden van elke vorm van contact.
- Laten vallen van de Bridgemate.
- Contact met vloeistoffen of het plaatsen in vochtige omgevingen.
- Voorwerpen op de Bridgemate plaatsen.
- De Bridgemate bewerken met materialen of openmaken voor andere doeleinden dan het vervangen van de batterijen.
- Andere voorwerpen dan de communicatiekabel gebruiken voor communicatie met de computer, of andere voorwerpen dan de communicatiekabel of wedstrijdleaderplug in de communicatie-uitgang van de Bridgemate plaatsen.

Correct gebruik houdt in dat de Bridgemate tijdens de zitting op de tafel blijft staan en op veilige afstand van vloeistoffen en andere voor de Bridgemate schadelijke stoffen geplaatst wordt. De Bridgemate wordt ter hand genomen enkel wanneer het spel gespeeld is en het resultaat van het spel ingevoerd gaat worden. Indien dat gebeurd is, plaatst men de Bridgemate weer terug naar zijn positie op de tafel.

Bewaring

De Bridgemates worden geleverd individueel verpakt in een stevige doos. U doet er goed aan om na afloop van de zitting de Bridgemates weer in deze doosjes te plaatsen om maximale bescherming te waarborgen. Het is niet nodig dat u de batterijen na gebruik eruit haalt. Ook kunt u gebruik maken van speciale opbergkoffers welke beschikbaar zijn bij uw Bridgemate leverancier.

Onderhoud

Schoonmaken van de Bridgemate kan het beste gebeuren met een droog doekje waarmee vuile plekken verwijderd kunnen worden. Voor de behuizing en het toetsenbord kunt u eventueel gebruik maken van een doekje dat met water een beetje vochtig gemaakt is. Gebruik nimmer chemische reinigingsmiddelen of alcohol houdende vloeistoffen. Voor het beeldscherm maakt u uitsluitend gebruik van een droog doekje. Elke aanraking met vocht kan het beeldscherm negatief beïnvloeden.

Optimaal gebruik van de batterijen en contrast bijstellen

De Bridgemate maakt gebruik van vier AAA ("triple A") batterijen. De standaard meegeleverde batterijen gaan ongeveer 500 uur (Bridgemate Classic) of 200 uur (Bridgemate Pro) mee. Naarmate het gebruik toeneemt zullen de batterijen in sterkte afnemen. Afhankelijk van de batterijen kan dit eerder of later gebeuren. U herkent dit verschijnsel doordat het beeldscherm minder duidelijk wordt. De letters zijn minder goed leesbaar en het lijkt alsof de toetsaanslagen langzamer gaan. Veelal is het dan nog niet nodig om de

batterijen te vervangen. U kunt het contrast van het beeldscherm bijstellen waardoor u weer optimaal gebruik van de Bridgemate maakt. Het contrast stelt u op de volgende manier bij:

- Voor aanvang van de zitting: in het initialisatiescherm drukt u op + om het contrast te vergroten, of op – om het contrast te verlagen.
- Gedurende de zitting: plaats de wedstrijdleaderplug en roep het wedstrijdleadermenu op. Bij de tekst "wl-menu" drukt u op + of – om het contrast bij te stellen.

Het bijstellen van het contrast kunt u een aantal keren doen. Pas als dit ook geen effect meer sorteert, vervangt u de batterijen. Zie onder voor informatie over het vervangen van de batterijen.

Tip

Bij initialiseren van de Bridgemate zet u hem altijd eerst aan en krijgt u het initialisatiescherm te zien. Controleer op dat moment of de letters op het beeldscherm duidelijk worden weergegeven. Zo niet, druk dan één of meerdere keren op plus om dit bij te stellen en initialiseer vervolgens de Bridgemate. Zo bent u ervan verzekerd dat de Bridgemate tijdens de zitting goed leesbare teksten laat zien.

Vervangen van de batterijen

Vervang de batterijen wanneer het bijstellen van het contrast niet meer resulteert in een duidelijk leesbaar beeldscherm. Ook wanneer de communicatie van een bepaalde Bridgemate met de computer veel foutmeldingen oplevert, vervangt u de batterijen.

Het is raadzaam om de batterijen te vervangen wanneer de Bridgemate in initialisatiemode staat. Na vervanging heeft de Bridgemate weer batterijen van volle sterkte en kan het beeldscherm zwart uitslaan. Het contrast staan dan te hoog ingesteld (gevolg van het bijstellen door het in sterkte afnemen van de vorige set batterijen). Verlaag het contrast met de – toets. Het is mogelijk dat u dit een behoorlijk aantal keer achter elkaar moet indrukken.

Let op:

- Gebruik altijd vier nieuwe en gelijke batterijen. Het gebruik van verschillende batterijen kan leiden tot het niet goed functioneren van de Bridgemate.
 - Controleer of de batterijen nog niet hun voorgeschreven gebruiksdatum hebben overschreden.
 - Volg altijd de aangegeven plaatsingsrichting in de batterijhouder. Verkeerde plaatsing leidt tot het niet juist functioneren van de Bridgemate en kan defecten veroorzaken.
 - Bij het verwijderen van de batterijen houdt de Bridgemate de ingevoerde spelgegevens vast. Na het plaatsen van nieuwe batterijen gaat de Bridgemate verder met deze gegevens. Vervangen van batterijen tijdens een zitting is dus mogelijk.
-

Problemen bij het opstarten van Bridge-It

Bij het opstarten van Bridge-It worden er een aantal controles uitgevoerd. Indien deze controles niet succesvol verlopen, zal er een foutmelding gegeven worden. De mogelijke foutmeldingen en hoe deze te verhelpen zijn hieronder opgesomd.

Foutmelding	Wat te doen
<i>Bridge-It is al opgestart. U kunt het programma niet twee keer tegelijk opstarten.</i>	U heeft het programma reeds opgestart. Klik op Bridge-It in de Windows taakbalk om naar het programma terug te keren.
<i>Het programma start niet op</i>	Herstart uw computer, helpt dat niet, installeer het programma opnieuw. Mocht dat niet helpen neem contact op met de Helpdesk.

Appendix C

Schema's exporteren en importeren in het .ASC formaat

Het .ASC formaat is een door Peter Smulders en Hans van Staveren ontwikkelde standaard om parenschema's en individuele schema's op te slaan. De exporteren en importeren functies van Bridge-It ondersteunt versie 1.0 van deze standaard.

De meest recente versie van onderstaand bestand is te vinden op de website van Peter Smulders.

Schemafiles in het formaat .ASC

versie 1.0

Een schemafile is een tekstfile met extensie '.ASC' of '.asc' en bestaat uit een header gevolgd door verdere gegevens.

De header is de eerste regel van het schema en bevat 5 getallen, namelijk: aantal deelnemers (paren of spelers), aantal tafels, aantal ronden, aantal spelgroepen, Individueel. Het getal Individueel is 0 voor een parenschema, 1 voor een individueel schema.

In een parenschema wordt de header gevolgd door een aantal sets { NZ-paar, OW-paar, spelgroep }, die elk een tafel specificeren.

In een individueel schema wordt de header gevolgd door een aantal sets { N, Z, O, W, spelgroep }, die elk een tafel specificeren.

De boven beschreven sets zijn gegroepeerd in ronden, die elk even veel tafels bevatten als gespecificeerd in de header, in volgorde tafel 1, tafel 2, enzovoorts. Iedere ronde beslaat één regel.

De deelnemers worden aangeduid door opeenvolgende getallen, te beginnen met 1. Spelgroepen kunnen worden aangegeven door opeenvolgende hoofdletters, te beginnen met A, of door getallen beginnend met 1. In een en hetzelfde schema worden de spelgroepen consequent aangegeven ofwel door hoofdletters, ofwel door getallen.

scheidingstekens.

Als scheidingstekens mogen gebruikt worden een willekeurig aantal:

- spaties of tabs (white space).
- de ASCII tekens - , : ;

Leegstaande tafels

Het aantal tafels kan groter zijn dan strikt nodig, met name om te bereiken dat spellen tafelvast zijn. Er zijn dan in iedere ronde een of meer ongebruikte tafels. Deze worden in het schema aangegeven door het getal 0 voor de deelnemers en de spelgroepen. Dus 3 nullen voor een parenschema, 5 nullen voor een individueel schema.

Commentaar

Na een # is de rest van een regel commentaar. Dit vormt geen onderdeel van het schema. Het lezende programma kan commentaar volledig negeren, of bij het schema opslaan als extra informatie. Ook lege regels zijn commentaar. Vóór de header mag geen commentaar geplaatst worden.

Opmerkingen

- Dit document beschrijft de minimum specificaties van het .ASC formaat. Er komt waarschijnlijk ook een uitgebreide specificatie voor .ASC files, met ruimere mogelijkheden. Ieder programma dat .ASC files verwerkt, of het nu al dan niet van deze ruimere mogelijkheden gebruik maakt, moet in ieder geval in staat zijn om minimum specificatie .ASC files te lezen en ook te schrijven, eventueel als optie.
- Enkele programma's die het .ASC formaat verwerken:
 - Het programma manipule van Hans van Staveren
 - Pico, Balans en andere programma's van Peter Smulders
 - Het NBB-Rekenprogramma en Bridge-It gebruiken deze standaard.

Voorbeeld

```
14 7 6 6 0
1- 2 A 3- 4 B 5- 6 C 7- 8 D 9-10 E 11-12 F 13-14 A
6- 3 A 7- 2 B 11-13 C 9- 4 D 5- 8 E 1-10 F 14-12 B
12- 9 A 5-13 B 7- 4 C 11- 2 D 1- 6 E 8- 3 F 14-10 C
7-10 A 1- 8 B 3- 2 C 5-12 D 4-11 E 9-13 F 14- 6 D
4- 5 A 11-10 B 9- 8 C 1-13 D 3-12 E 6- 7 F 2-14 E
11- 8 A 9- 6 B 1-12 C 3-10 D 13- 7 E 2- 5 F 14- 4 F
```

Appendix D

Extra functies in Bridge-It

Bridge-It bevat een aantal verborgen functies die soms handig kunnen zijn om te gebruiken. Deze zijn alleen met een toetscombinatie op te roepen.

Alle paren deselecteren bij het opzetten van een nieuwe competitiezitting

Soms wilt u met inschrijven aan de zaal werken voor een competitiezitting. U heeft de paren die potentieel kunnen deelnemen wel al aan de competitie toegevoegd, maar u weet niet wie er van deze paren zullen komen opdagen. In dat geval is het handig als er standaard geen enkel paar geselecteerd staat voor deelname (standaard staan juist alle paren wel geselecteerd en haalt u het vinkje weg bij paren die niet komen). Handel als volgt:

- U heeft reeds een competitie aangemaakt met daarin alle paren die zouden kunnen komen.
 - Wanneer u op het Deelnemers tabblad bent kunt u door middel van het vinkje bij de beschikbare paren snel alle paren deselecteren.
 - Geen enkel paar heeft nu nog een vinkje, u kunt de paren een vinkje geven die binnen komen lopen om mee te doen.
-

Pas op:

- Als u reeds paren van een vinkje heeft voorzien en deze procedure herhaalt zullen de vinkjes geschakeld worden tussen “meedoen” en “niet meedoen”. Bij alle paren het vinkje weghalen gaat dan niet meer.
-

Speciale functies voor toernooien

Een open zitting converteren naar een competitie

Een toernooi van meerdere zittingen wordt opgezet als een competitie. Het inschrijven van paren voor de eerste zitting is echter lastig, omdat het bewerkelijk is om aan de inschrijftafel nieuwe deelnemers aan de competitie toe te voegen. De inschrijving van een open zitting daarentegen is uitstekend geschikt voor het inschrijven van een mix van bekende en onbekende deelnemers. U kunt het beste van de twee werelden krijgen door de eerste zitting van het toernooi als open zitting op te zetten en nadat de inschrijving voltooid is en de zitting gestart deze om te zetten naar de een competitie.

Wanneer u een open zitting omzet naar een competitie gebeurt het volgende:

- Er wordt een competitie aangemaakt met één competitieronde en twee zittingen. U kunt deze aantallen na de conversie op de normale manier wijzigen.
- De paren van de open zitting worden geconverteerd naar competitieparen. De zittinglijn wordt de competitie lijn. Door de competitie top-integraal te maken kunt u deze verdeling in lijnen onzichtbaar maken in de uitslag.
- De open zitting wordt gekopieerd naar een competitiezitting met behoud van de scores.
- De ontmoetingen voor de eerste zitting worden geregistreerd.
- Er worden geen reglementen ingesteld.

Om een open zitting te converteren volgt u de onderstaande procedure:

- Maak de open zitting aan.
- Markeer deze zitting in algemeen tabblad als toernooi... Indien u deze stap vergeet kunt u hem later alsnog uitvoeren via Zitting wijzigen.
- Schrijf de paren vast in waarvan u weet dat deze zullen deelnemen.
- Voeg nieuwe deelnemers toe aan de inschrijftafel zoals u gewend bent bij de open zitting.
- Zodra de indeling gereed is kunt u de zitting opstarten via het Bridgemate Pro/II score-invoer scherm.
- Zorg dat er geen naamloze spelers meer in de zitting voorkomen.
- Selecteer de open zitting die u wilt converteren in de zittingverkenner en druk op naar competitie omzetten.
- De competitie wordt aangemaakt en de eerste zitting hiervan wordt geopend.
- Controleer of de indeling overeenstemt met wat u verwacht.
- Als alles in orde is kunt u direct verder gaan met het starten van de scoreverwerking via het Bridgemate Pro/II score-invoerscherm.
- Maak een backup.

Appendix E

Terminologie

Elk programma hanteert haar eigen terminologie. In het onderstaande lijstje vindt u een aantal veelgebruikte woorden in Bridge-It waarvan de betekenis uitgelegd wordt.

Combitafel	Een tafel waarop door paren van twee afzonderlijke lijnen die in hun eigen lijn een stilzit hebben, tegen elkaar wordt gespeeld. De behaalde score wordt meegenomen naar hun eigen lijn.
Competitie (parencompetitie)	Het geheel van competitieronden en competitiezittingen. Ook wel een seizoen genaamd. Een competitie bestaat uit één of meerdere competitieronden, waarna promotie/degradatie mogelijk is. De competitiestand wordt per paar opgesteld.
Competitieronde	Het geheel van een aantal competitiezittingen. Dit kan één zitting zijn, maar ook meerdere. De uitslagen van deze zittingen worden bij elkaar opgeteld en vormen totaal de stand in de competitie. Als alle competitiezittingen van een competitieronde worden gespeeld, wordt de competitieronde afgesloten. Eventueel vinden er promoties en degradaties plaats. Bij aanvang van een nieuwe competitieronde beginnen alle paren weer vanaf nul.
Competiezitting	Een zitting waarvan de uitslag bij andere zittingen wordt opgeteld. De zitting vormt onderdeel van een competitieronde.
Individuele competitie	Een competitie waarbij de competitiestand per speler wordt bijgehouden. De scores worden verkregen door het samenvoegen van open zittingen.
Eigen gemiddelde	Het gewogen gemiddelde van een paar van meerdere competitiezittingen in één competitieronde waarbij alleen die zittingscores worden meegenomen die ingesteld staan in de clubreglementen.
Open zitting	Ook wel vrije zitting genoemd. Een zitting waarvan de uitslag volledig losstaat van andere zittingen.
Ronde	Een zitting bestaat uit een aantal ronden. In elke ronde wordt 1 spelgroep gespeeld.
Schema	Een overzicht dat aangeeft aan welke tafel de paren in elke ronde spelen, in welke richting zij zitten en welke spelgroep zij spelen.
zittingverkenner	Het vierkante vlak in het midden van het hoofdscherm waarin de open zittingen, competities, competitieronden en competitiezittingen vermeld staan. Vanuit dit overzicht kunnen zittingen teruggahaald, gecontinueerd of verwijderd worden.
Spelgroep	Een aantal bij elkaar horende spellen dat in een ronde door een paar wordt gespeeld. Het aantal spellen per spelgroep is willekeurig door de wedstrijdleider in te stellen, maar is doorgaans 3, 4 of 5 spellen. In het schema wordt dit weergegeven met een letter. A staat voor de eerste spelgroep, B voor de tweede spelgroep, etc. Bij 4 spellen per ronde is A spel 1-4, B 5-8, etc. Het aantal spelgroepen in een zitting hoeft niet gelijk te zijn aan het aantal ronden.
Spel	Een set van 4 x 13 kaarten
Zitting	Het geheel van een aantal spellen dat gespeeld wordt en waarvan de scores bij elkaar opgeteld worden. Dit kan een open zitting of een competitiezitting zijn.

Index

- A -

- afwezigheid
 - combipaar instellen 81
 - paren niet indelen 84
 - parencompetitie, reglementen 65
- Algemene zittinggegevens wijzigen 91
- arbitrale wijzigingen scorekaart
 - artikel 12C1b 106
 - corrigeer IMP 106
 - corrigeer MP 106
 - ernstige fout 106
 - gemiddelde 102
 - gemiddelde-min 102
 - gemiddelde-plus 102
 - gewogen score 104
 - score verhogen 106
 - score verlagen 106

- B -

- backup
 - maken 31
 - terugzetten 33
- Back-up
 - maken 31
 - terugzetten 31
- bestanden
 - overzicht 31
- blokkeren 106
- Bridge-It
 - eerste kennismaking 16
 - nieuw in versie 5.2 13
 - welkom 12
- bridgemate classic
 - controle-invoer 159
 - initialiseren 159
 - vrije invoer 159
- Bridgemate Pro/II
 - lidnummers invoeren 171
 - opstarten vanuit Bridge-It 162
 - schema bijwerken 164
 - spelverdeling invoeren 172
 - wijzigingen zitting doorgeven 164
 - zittingen samenvoegen 173
- bridgemates 154
 - systeem selecteren 155
 - systemen combineren 39, 155

- C -

- combipaar instellen 81
- combitafel 87
 - instellen 52, 87, 184
 - uitleg 184
- Competitie
 - maken 44, 54, 74
 - scoremethode 56
 - uitleg 19
 - wijzigen 44, 54, 74
- competitie individueel
 - stand wijzigen 135
- competitie paren
 - berekening competitiestand 190
 - ontmoetingen bekijken 131
 - rekenvoorbeeld competitiestand met reglementen 190
 - zittinguitslag toevoegen 118
- competities 19
- competitiestand paren
 - berekening 190
 - berekening van de stand 124
 - letters achter de zittingscore 123
 - rang sortering 124
 - weergave 70
 - zittingscore aanpassen 125
- competitiezitting
 - combipaar instellen 81
 - competitie kiezen 76
 - datum score 193
 - gastpaar 82
 - in andere lijn laten spelen 81
 - invallers 83
 - lijnen instellen 77
 - lijnen invullen 79
 - nieuw 74
 - paren afwezig laten zijn 84
 - paren indelen 79
 - schema selectie 86
 - stap 1 76
 - stap 2 77
 - stap 3 79
 - stap 4 86
 - stilzit 84
 - top-integrale opties 47, 78, 92
 - uitleg 19
 - uitslag aanpassen in de competitiestand 125
 - wachttafel 84
- consistentiecontrole 31

- D -

datum score 193

- E -

e-mail

competitiestand verzenden 128

naar leden 28

zittinguitslag verzenden 116

extra speler toevoegen

aan open zitting 49

- F -

frequentiestaat 113

- G -

gastpaar 82

gegevens

alternatieve locatie instellen 196

backup maken 31

backup terugzetten 33

consistentiecontrole 31

gewogen score 104

gidsbriefje

afdrukken vanuit de zitting 94

uit schema 140

vanuit zitting 94

gidsbriefjes

afdrukken voor meerdere zittingen 95

tafelbeschrijving 95

- H -

help

online ondersteuning 33

- I -

installeren

meerdere avonden van één vereniging 195

meerdere clubs 197

overzicht 195

Instellingen

Bridgemates 35

E-mail 35

NBB-Uitslagenservice 35

opezettingen zittingen/competitie 35

weergave 35

zitting 35

invallers

in competitiezitting 83

parencompetitie, reglementen 67

invoer per paar 98

invoer per ronde 98

invoer per tafel 98

invoermethoden 97

- K -

kwetsbaarheid veranderen 100

- L -

laddercompetitie

competitie opzetten 135

zitting opzetten 136

leden

leden 24

ledenbestanden 24

paren 24

toevoegen 27

ledenbeheer

afdrukken 28

algemene beschrijving 25

e-mail versturen 28

wijzigingen ongedaan maken 26

zoekfunctie 25

licentiebeheer

computer registreren 197

handmatig registreren 199

licentie deactiveren 200

licentie overzetten 200

nieuw licentiebestand 199

online activeren 198

overzicht licenties 200

Lint

minimaliseren 16

- M -

menubalk 17

Menustructuur 16

- N -

naamloze spelers 49

NG 106

niet gespeeld 106

- O -

ondersteuning

via internet 33

ontmoetingen

in parencompetitie 131

open zitting

algemene gegevens 45

converteren naar een competitie 208

datum score 193

- open zitting
- extra speler toevoegen 49
 - lijnen en rondegegevens 46
 - naamloze paren indelen 49
 - nieuw 44
 - paren inschrijven 47
 - schema selecteren 51
 - stap 1 45
 - stap 2 46
 - stap 3 47
 - stap 4 51
 - uitleg 20
- optimaliseren ontmoetingen 80
- overzicht 96
- competitie 44, 54, 74
 - zitting 44, 54, 74
- P -**
- Paarnamen wijzigen 91
- paren
- afwezig laten zijn 84
 - alle paren deselecteren 206
 - buiten mededinging plaatsen 121
 - combipaar instellen 81
 - gastpaar 82
 - in andere lijn laten spelen 81
 - indelen in competitiezitting 79
 - invallers 83
 - naamloze paren in open zitting 49
 - persoonlijk overzicht 114
 - samenstelling competitiepaar wijzigen 122
- parencompetitie
- algemene gegevens 56
 - lijnen en rondegegevens 57
 - lijnvulling 59
 - nieuw 54
 - Reglementen 62
 - schemasysteem selectie 60
 - stand bekijken/wijzen 123
 - stap 1 56
 - stap 2 57
 - stap 3 59
 - stap 4 60
 - stap 5 62
- persoonlijk overzicht 114
- R -**
- rapporten
- afdrukken 30
 - exporteren 30
- Reglementen
- Afwezige paren 62
 - Combipaar 62
 - Invaller 62
 - Invallers 62
 - Paar afwezig 62
 - Paar in andere lijn 62
 - parencompetitie 62
 - Reglementen per scoremethode 62
 - Rekenmethodes 62
 - Slemcompetitie 62
 - Speler in andere lijn 62
 - Weergave competitiestand 62
- reglementen parencompetitie
- afwezigheid 65
 - Bridgemate Profiel 71
 - invallers 67
 - paar in andere lijn 63
 - rekenmethodes 69
 - speler andere lijn 68
 - weergave competitiestand 70
- rekenmethodes
- parencompetitie 69
- S -**
- schema
- afdrukken 141
 - bekijken 141
 - bijwerken in Bridgemate Pro/II 164
 - een bestand schema wijzigen 148
 - een nieuw schema maken 146
 - naam wijzigen 141
 - nieuw schema maken 145
 - NZ en OW omdraaien 150
 - opslaan 146
 - overzicht 140
 - schemabeheer 140
 - systeem en onderverdeling wijzigen 141
 - systeembeheer 144
 - toevoegen 145
 - verwijderen 141
- schemabeheer
- gidsbriefje vanuit schema 140
- score op een spel
- blokkeren 106
 - ernstige fout 106
 - MP/IMP corrigeren 106
 - verhogen 106
 - verlagen 106
 - verwijderen 106
- score-invoer
- controle-invoer op Bridgemate Classic 159
 - scorekaart 95
 - vrije invoer op Bridgemate Classic 159

- scorekaart
 - arbitrale wijzigingen 102
 - bijzondere invoer 99
 - contrazit 105
 - draaihand 105
 - gemiddelde 102
 - gemiddelde-min 102
 - gemiddelde-plus 102
 - gewogen score 104
 - leider invoeren 99
 - NG 106
 - niet gespeeld 106
 - ongedaan maken 99
 - score blokkeren 106
 - score verwijderen 106
 - scores invoeren 99
 - speciale acties 102
 - splitscore 103
 - tegenstander aanpassen 107
 - uitkomst invoeren 99
 - uitleg 95
 - wedstrijdleidersmenu 102
- scorekaart aanpassen
 - breedte van kolommen aanpassen 101
 - kolommen verbergen of tonen 101
 - sorteren 101
 - volgorde van kolommen wijzigen 101
- scorekaart bijzondere aanpassingen
 - kwetsbaarheid veranderen 100
 - spel annuleren 100
 - spel splitsen 100
- scores
 - verwijderen 106
- scoreslips
 - afdrukken 93
- sitzit: zie wachttafel 84
- slems
 - in de competitie 128
 - in de zitting 113
 - punten toekennen voor 69
 - reglement 69
- sorteren
 - op de scorekaart 101
- speeloverzicht 20
- spel annuleren 100
- spel splitsen 100
- spelgroep
 - in parenzittingen 46
- open zitting converteren naar een competitie 208
- Top-integraal instellingen wijzigen 91
- Top-integrale groepen
 - competities 57
- Top-integrale opties
 - competities 57

- V -

verzamelstaat 110

- W -

wachttafel

aantal wachttafels in een competitieronde 131

in competitiezitting 84

weergave per ontmoeting 98

Wijzigen

competitezitting 91

open zitting 91

wip2000

afhandeling afwezig paar 80

één paar vaste tafel geven 80

- Z -

zitting

datum score 193

frequentiestaat 113

maken 44, 54, 74

persoonlijk overzicht 114

uitleg 19

uitslag 110

uitslag verwerken in competitie 118

verzamelstaat 110

wijzigen 44, 54, 74

zittinggegevens 91

zittingmenu 90

zittinggegevens

opnieuw opzetten 92

overzicht 91

top-integraal instelling wijzigen 92

- T -

Tabbladen 16

toernooien