

Uitleg Bridgemate

Wie hanteert de Bridgemate? Noord voert de scores in, maar laat oost controleren. De Bridgemate geeft aan wanneer de controle plaatsvindt.

Aanzetten: druk op JA om de Bridgemate aan te zetten. De Bridgemate gaat automatisch uit als er een tijdje geen toetsen zijn ingedrukt.

In welke richting spelen? De Bridgemate geeft aan het begin van elke ronde aan in welke richting men speelt en welke spellen er gespeeld worden. Maak hier gebruik van door op JA te drukken voordat u het eerste spel van een ronde gaat spelen.

Invoeren van resultaten:

SPEL: voer hier het spelnummer in (let op het juiste spelnummer!). Druk op JA om het spelnummer te bevestigen.

PAAR: voer het nummer in van het paar dat gespeeld heeft en de richting waarin dat paar gezeten heeft (bv: 12 NZ). Druk op JA om dit te bevestigen.

C+RES: voer hier het behaalde contract en resultaat in in de volgorde die u gewend bent (bv: 4 SA doublet + 1). Druk op JA om dit te bevestigen.

Controle (door oost):

Als bovenstaande invoer gedaan is, komt er 'controle door oost' te staan. Noord geeft de Bridgemate aan oost. Een correcte invoer wordt beantwoord met JA. De invoer is dan vastgelegd en kan niet meer gewijzigd worden. Indien de invoer niet correct is, drukt oost op NEE. De invoer kan nu gewijzigd worden.

Foutje gemaakt? Geen probleem. Druk één of meerdere keren op NEE om terug te gaan in de invoer. Vervolgens kunnen de juiste gegevens ingevuld worden.

Overzicht/einde ronde: Een overzicht kan opgevraagd worden van eerdere resultaten op dit spel. Hiertoe drukt u op JA bij de vraag 'Overzicht?'. Druk meerdere keren op JA om door het overzicht te bladeren. Zorg dat u net zo lang doorbladert tot het overzicht weg is. 'Einde ronde' wordt aangegeven als alle uitslagen in een ronde binnen zijn.

Uitleg Bridgemate

Wie hanteert de Bridgemate? Noord voert de scores in, maar laat oost controleren. De Bridgemate geeft aan wanneer de controle plaatsvindt.

Aanzetten: druk op JA om de Bridgemate aan te zetten. De Bridgemate gaat automatisch uit als er een tijdje geen toetsen zijn ingedrukt.

In welke richting spelen? De Bridgemate geeft aan het begin van elke ronde aan in welke richting men speelt en welke spellen er gespeeld worden. Maak hier gebruik van door op JA te drukken voordat u het eerste spel van een ronde gaat spelen.

Invoeren van resultaten:

SPEL: voer hier het spelnummer in (let op het juiste spelnummer!). Druk op JA om het spelnummer te bevestigen.

PAAR: voer het nummer in van het paar dat gespeeld heeft en de richting waarin dat paar gezeten heeft (bv: 12 NZ). Druk op JA om dit te bevestigen.

C+RES: voer hier het behaalde contract en resultaat in in de volgorde die u gewend bent (bv: 4 SA doublet + 1). Druk op JA om dit te bevestigen.

Controle (door oost):

Als bovenstaande invoer gedaan is, komt er 'controle door oost' te staan. Noord geeft de Bridgemate aan oost. Een correcte invoer wordt beantwoord met JA. De invoer is dan vastgelegd en kan niet meer gewijzigd worden. Indien de invoer niet correct is, drukt oost op NEE. De invoer kan nu gewijzigd worden.

Foutje gemaakt? Geen probleem. Druk één of meerdere keren op NEE om terug te gaan in de invoer. Vervolgens kunnen de juiste gegevens ingevuld worden.

Overzicht/einde ronde: Een overzicht kan opgevraagd worden van eerdere resultaten op dit spel. Hiertoe drukt u op JA bij de vraag 'Overzicht?'. Druk meerdere keren op JA om door het overzicht te bladeren. Zorg dat u net zo lang doorbladert tot het overzicht weg is. 'Einde ronde' wordt aangegeven als alle uitslagen in een ronde binnen zijn.